

¿Con qué se pueden comparar las colecciones en muchos lenguajes de programación?

- ☐ Variables y constantes.
- ☐ Bucles y sentencias condicionales.
- ☐ Funciones y procedimientos.
- ☐ Vectores y matrices.

Es posible utilizar un tipo de dato objeto como tipo de dato para una columna en una determinada tabla. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

¿Cómo se denominan a los objetos creados por una aplicación?

- ☐ Instancias.
- ☐ Atributos.
- ☐ Tipos de datos.
- ☐ Métodos.

¿Qué nombre deben recibir los métodos constructores?

- ☐ Cualquier nombre precedido de la palabra CREATE .
- ☐ Cualquier nombre precedido de la palabra CONSTRUCTOR .
- ☐ Los métodos constructores no tienen nombre.
- ☐ El mismo que el del tipo de objeto.

Una tabla puede contener columnas que sean colecciones. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Si se declara un tipo de dato objeto que se va a utilizar como padre de otro tipo de dato objeto, y del que no se desean crear objetos, ¿con qué opción debe declararse?

- ☐ NOT INSTANTIABLE .
- ☐ UNDER .
- ☐ STATIC .
- ☐ NOT FINAL .

Si se hace referencia al parámetro SELF dentro del cuerpo de un método, realmente se está haciendo referencia:

- ☐ Al método que ha invocado a otro objeto.
- ☐ Al objeto que ha invocado a otro método.
- ☐ Al objeto que ha invocado a dicho método.
- ☐ Al método que ha invocado a dicho objeto.

¿Cómo se debe realizar la llamada a un método STATIC ?

- ☐ nombre_tipo_objeto.metodo().
- ☐ nombre_objeto.metodo().
- ☐ nombre_tipo_objeto().
- ☐ nombre_metodo().

Una vez declarados los atributos y métodos de un tipo de objeto, es posible modificarlos posteriormente. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

¿A qué se le llama sobrecarga?

- ☐ Asignar un nombre demasiado largo a los atributos o métodos.
- ☐ Asignar un mismo nombre a varios métodos de un mismo tipo de objeto.
- ☐ Asignar un dato a un atributo cuyo tamaño excede al declarado en el atributo.
- ☐ Asignar un nombre demasiado largo a los atributos o métodos.

Se puede sobrecargar un método en un tipo de objeto heredado.

¿Verdadero o falso?

- ☐ Falso
- ☐ Verdadero

Se pueden declarar varios métodos, para un mismo tipo de objeto, usando el mismo nombre y los mismos tipos y número de parámetros.

¿Verdadero o falso?

- ☐ Falso
- ☐ Verdadero

Los métodos MAP sólo sirven para evaluar expresiones lógicas que resultan valores booleanos. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Para indicar que un tipo de dato objeto es heredado de otro deben emplearse las siguientes opciones en sus declaraciones:

- ☐ NOT FINAL en el tipo del que hereda (padre) y UNDER en él (hijo).
- ☐ NOT FINAL en el tipo del que hereda (padre) y NOT INSTANTIABLE en él (hijo).
- ☐ UNDER en el tipo del que hereda (padre) y NOT FINAL en él (hijo).
- ☐ NOT INSTANTIABLE en el tipo del que hereda (padre) y NOT FINAL en él (hijo).

El modelo objeto-relacional ofrece mejorar la reutilización y el uso intuitivo de los objetos, _____ la alta capacidad de concurrencia y rendimiento de las bases de datos relacionales.

- ☐ impidiendo
- ☐ manteniendo
- ☐ empeorando

Un tipo de dato objeto es un tipo de dato compuesto que es definido por:

- ☐ Las colecciones de la base datos.
- ☐ Las tablas de la base de datos.
- ☐ El usuario de la base de datos.
- ☐ La base de datos.

¿Cuántos métodos MAP y ORDER se pueden declarar en un mismo tipo de dato objeto?

- ☐ Un método MAP o un método ORDER , pero no los dos.
- ☐ Un método MAP o un método ORDER .
- ☐ Varios métodos MAP o varios métodos ORDER , pero siempre de un tipo u otro.
- ☐ Un método MAP y un método ORDER , siempre los dos

Cuando se vaya a ordenar o mezclar un alto número de objetos, es preferible usar un método ORDER , ya que en esos casos un método MAP es menos eficiente. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Es posible modificar la estructura de un tipo de dato objeto que está siendo utilizado en alguna tabla. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Falso
- ☐ Verdadero

El modelo orientado a objetos es algo exclusivo de los sistemas gestores de bases de datos. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Los atributos deben declararse _____ que los métodos.

- ☐ después
- ☐ antes
- ☐ a la vez

Un tipo de objeto se puede utilizar como el tipo de dato de un atributo declarado en otro tipo de objeto. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Falso
- ☐ Verdadero

Es recomendable que las aplicaciones manipulen los valores de los atributos a través de los métodos ofrecidos por el tipo de objeto.
¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Las bases de datos objeto-relacionales se consideran una extensión del modelo relacional. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

¿Qué tipo de colección puede usar valores arbitrarios en sus índices?

- ☐ VARRAY
- ☐ Arrays asociativos.
- ☐ NESTED TABLE .

¿Qué dato debe retornar un método MAP ?

- ☐ Un valor numérico.
- ☐ Un valor booleano.
- ☐ El valor del tipo de objeto heredado.
- ☐ El valor que se va a utilizar para hacer las comparaciones.

Es posible cambiar un objeto almacenado en una columna de una tabla por otro objeto del mismo tipo. ¿Verdadero o falso?

- ☐ Verdadero
- ☐ Verdadero

¿Qué tipo de colección tiene establecido un número máximo de elementos que puede almacenar?

- ☐ Arrays asociativos.
- ☐ VARRAY
- ☐ NESTED TABLE .

¿Qué dato debe retornar un método ORDER ?

- ☐ El valor del tipo de objeto heredado.
- ☐ El valor que se va a utilizar para hacer las comparaciones.
- ☐ Un valor numérico.
- ☐ Un valor booleano.

En la especificación o declaración de los métodos se debe encontrar:

- ☐ El nombre, parámetros y tipo de dato de retorno.
- ☐ El nombre, parámetros y el código a ejecutar.
- ☐ El nombre, código a ejecutar y tipo de dato de retorno.
- ☐ El código a ejecutar, parámetros y tipo de dato de retorno.