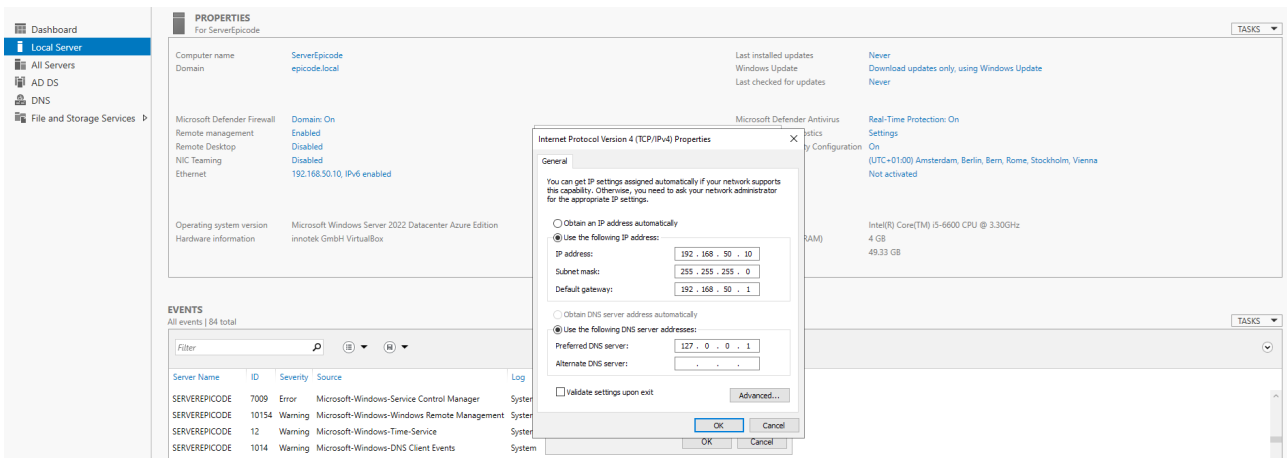
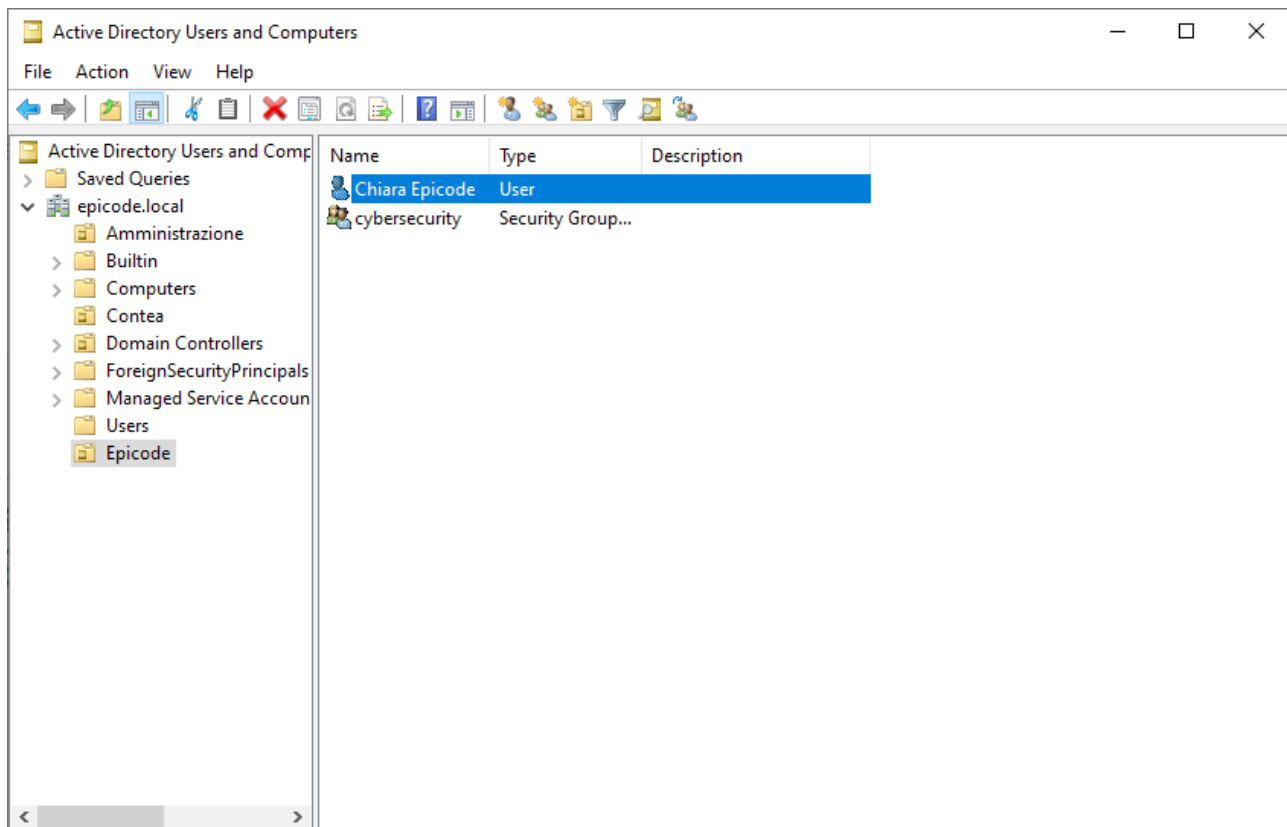


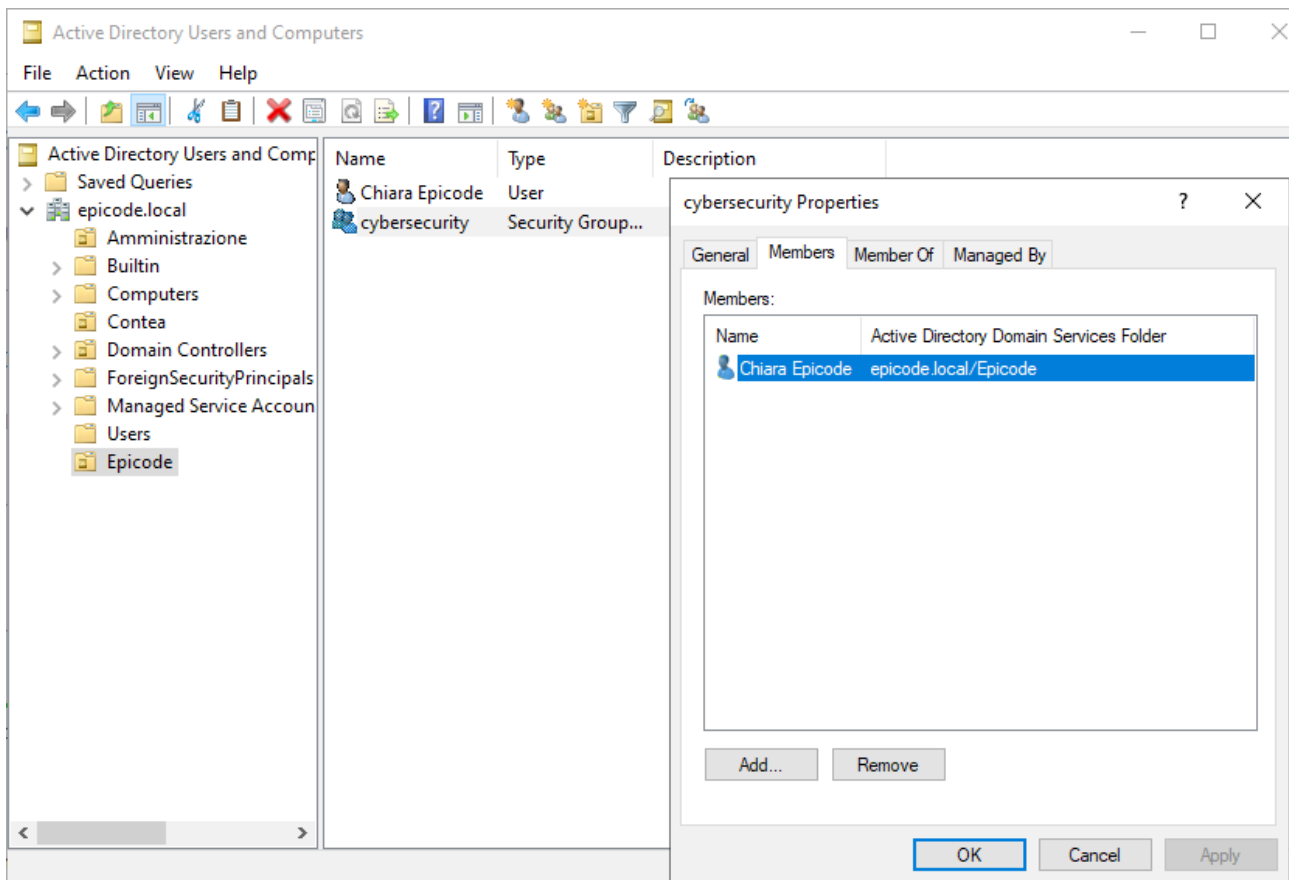
Prima di tutto configuriamo la macchina Windows Server 2022, andiamo su "Local Server" e impostiamo il Computer name (ServerEpicode), il Domain (epicode.local) e l'IP statico (192.168.50.10):



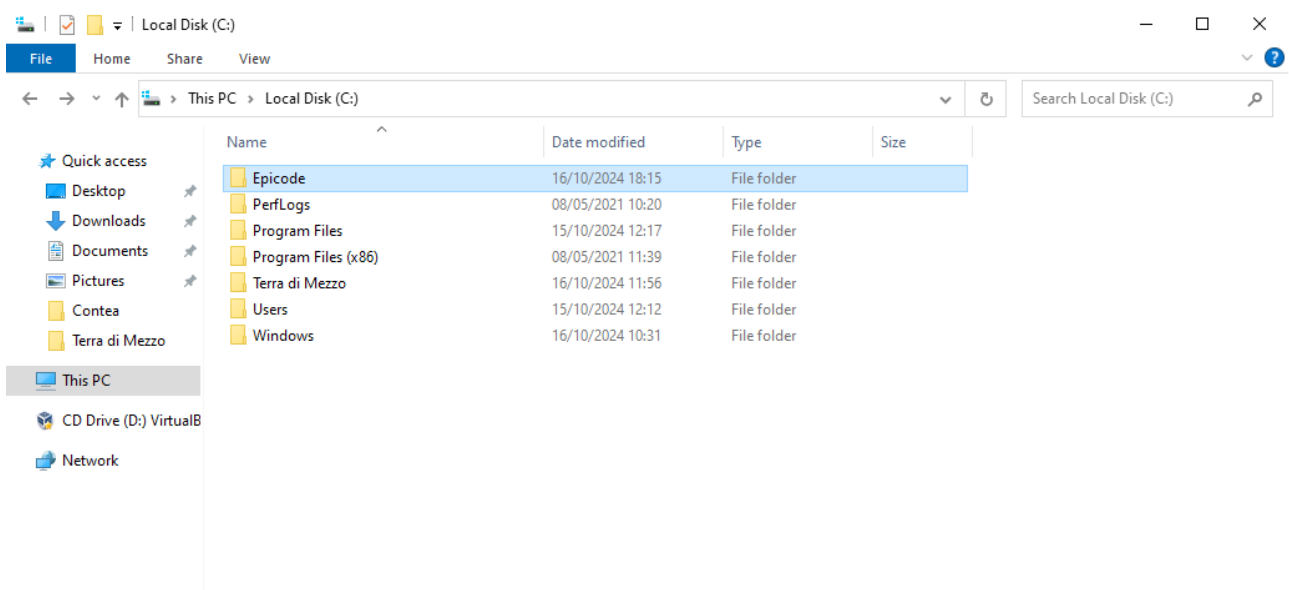
Successivamente, dal menù in alto a destra, andiamo su "Tools" e poi su "Active Directory Users and Computers". Andiamo su "epicode.local" e creiamo la cartella "Epicode" con al suo interno l'utente "Chiara Epicode" e il gruppo "cybersecurity":



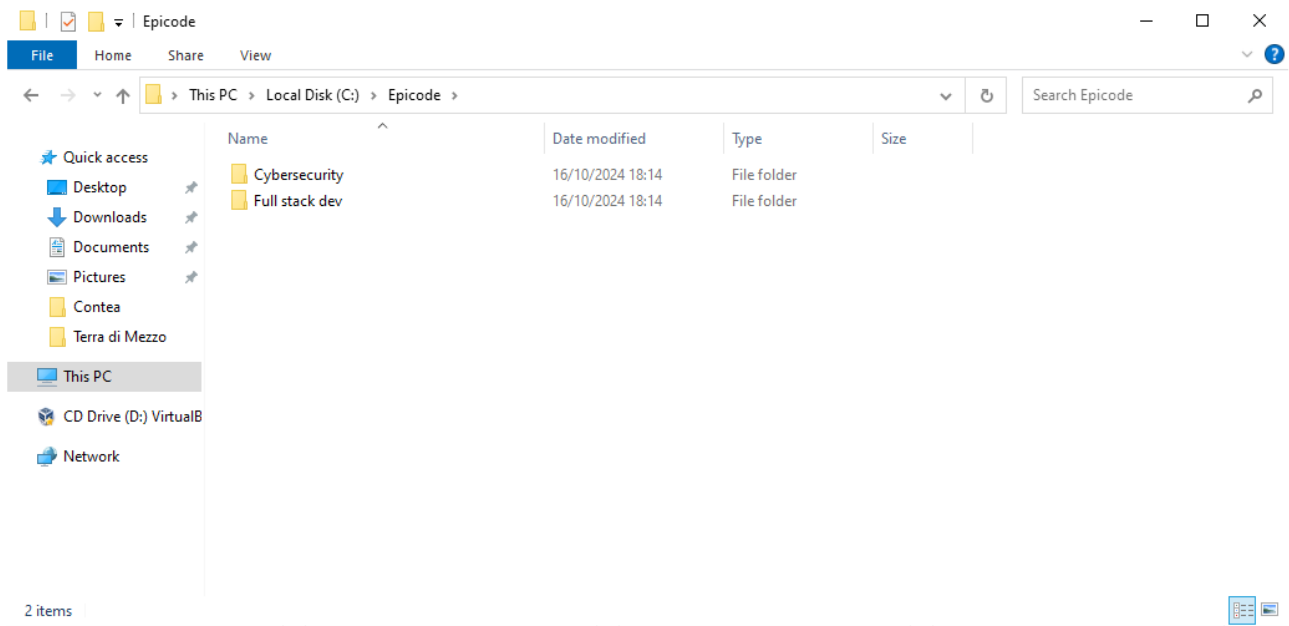
Aggiungiamo "Chiara Epicode" al gruppo "cybersecurity":



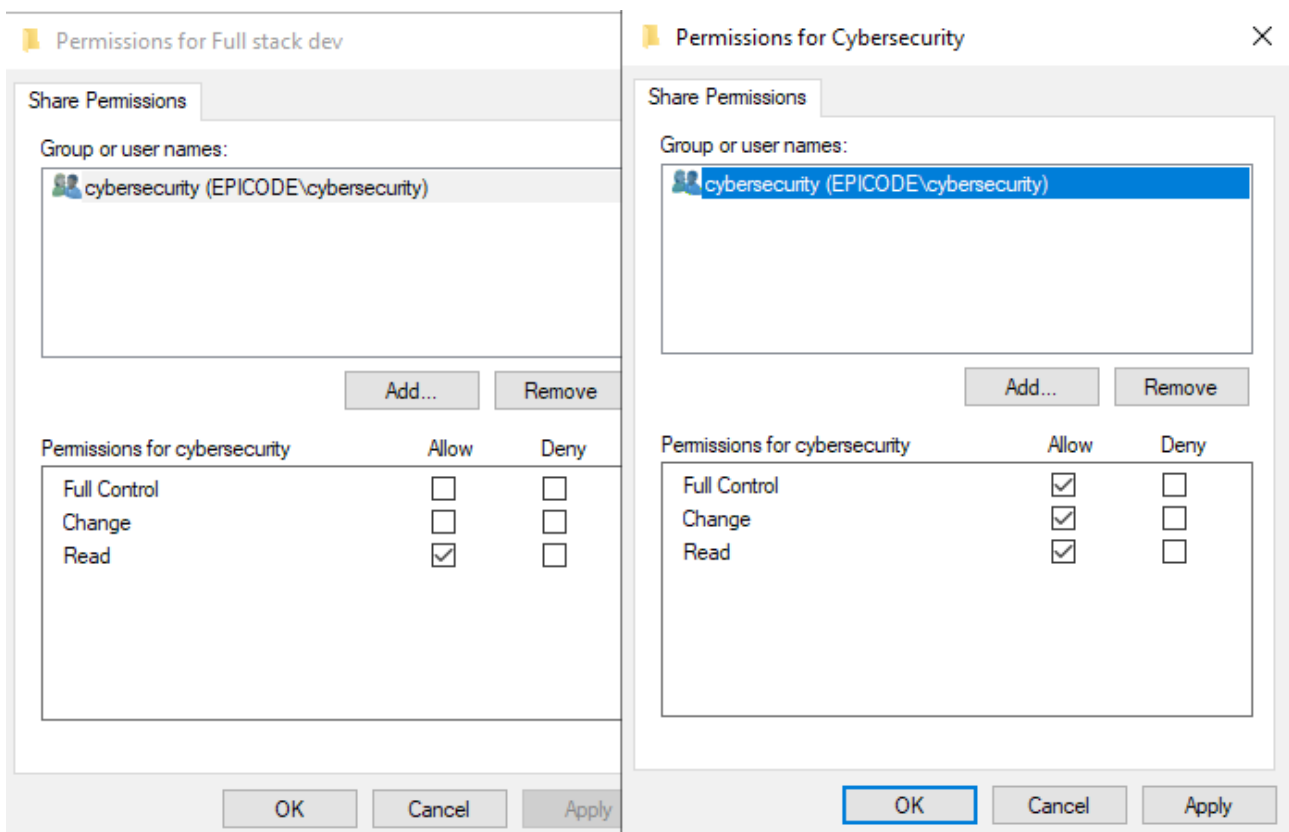
Successivamente andiamo a creare la directory "Epicode" nel disco locale:



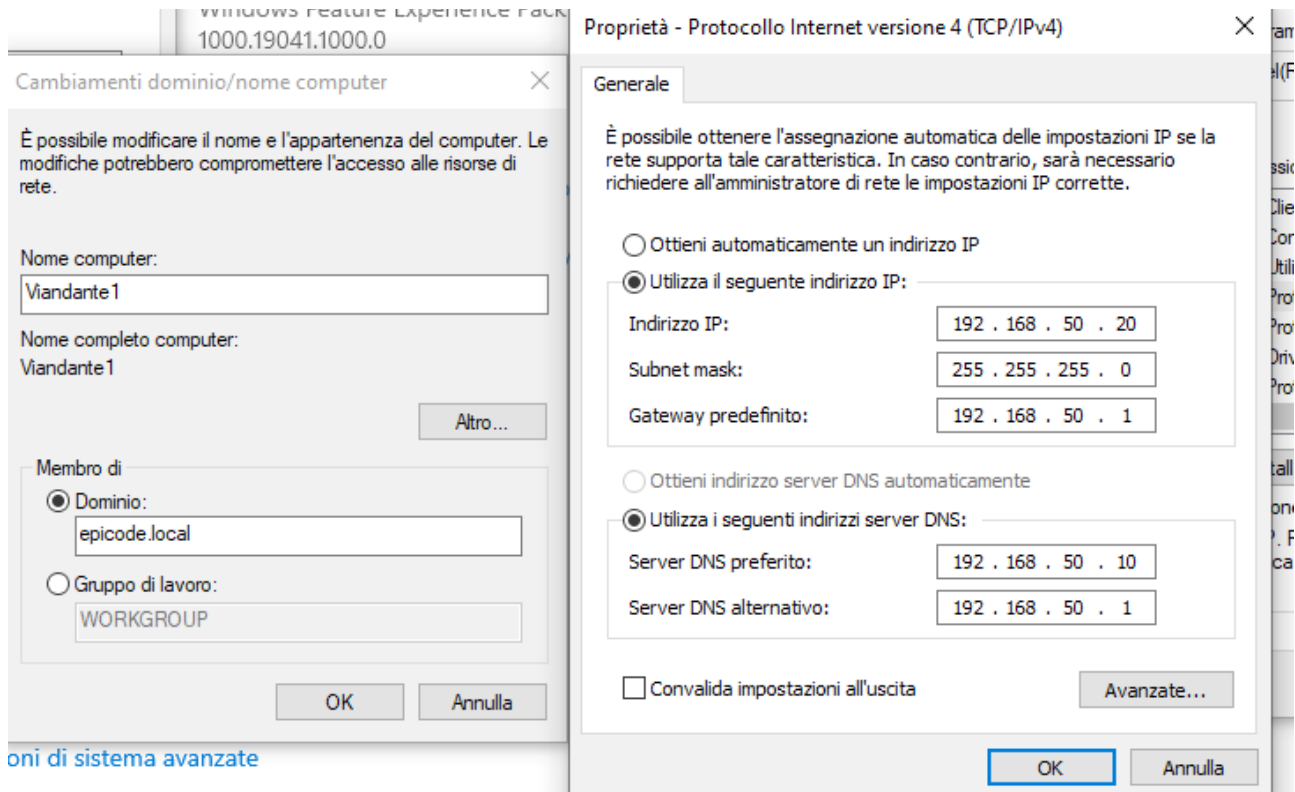
Creiamo al suo interno altre 2 directory chiamate "Cybersecurity" e "Full stack dev":



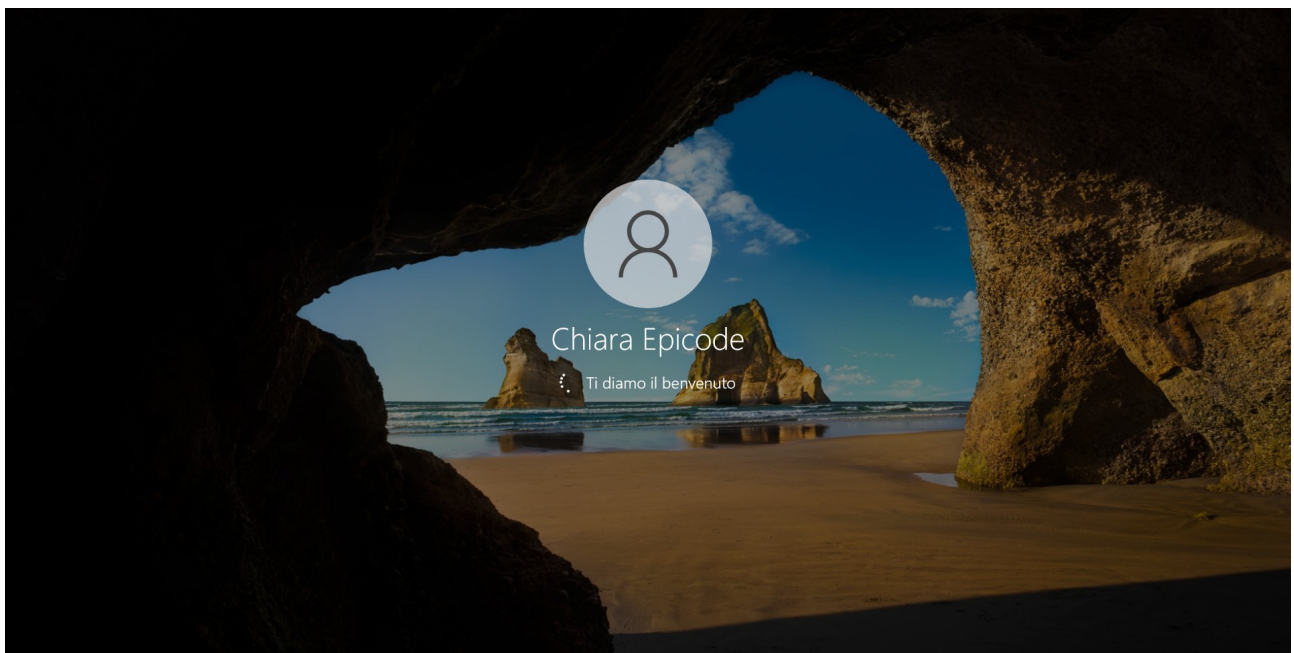
Vogliamo che il gruppo "cybersecurity" di cui fa parte Chiara, possa accedere ad entrambe le directory e leggerne il contenuto, ma che possa modificare solamente il contenuto della directory "Cybersecurity". Diamo quindi il controllo totale per quanto riguarda la directory "cybersecurity" e diamo soltanto il permesso di lettura per la directory "Full stack dev":



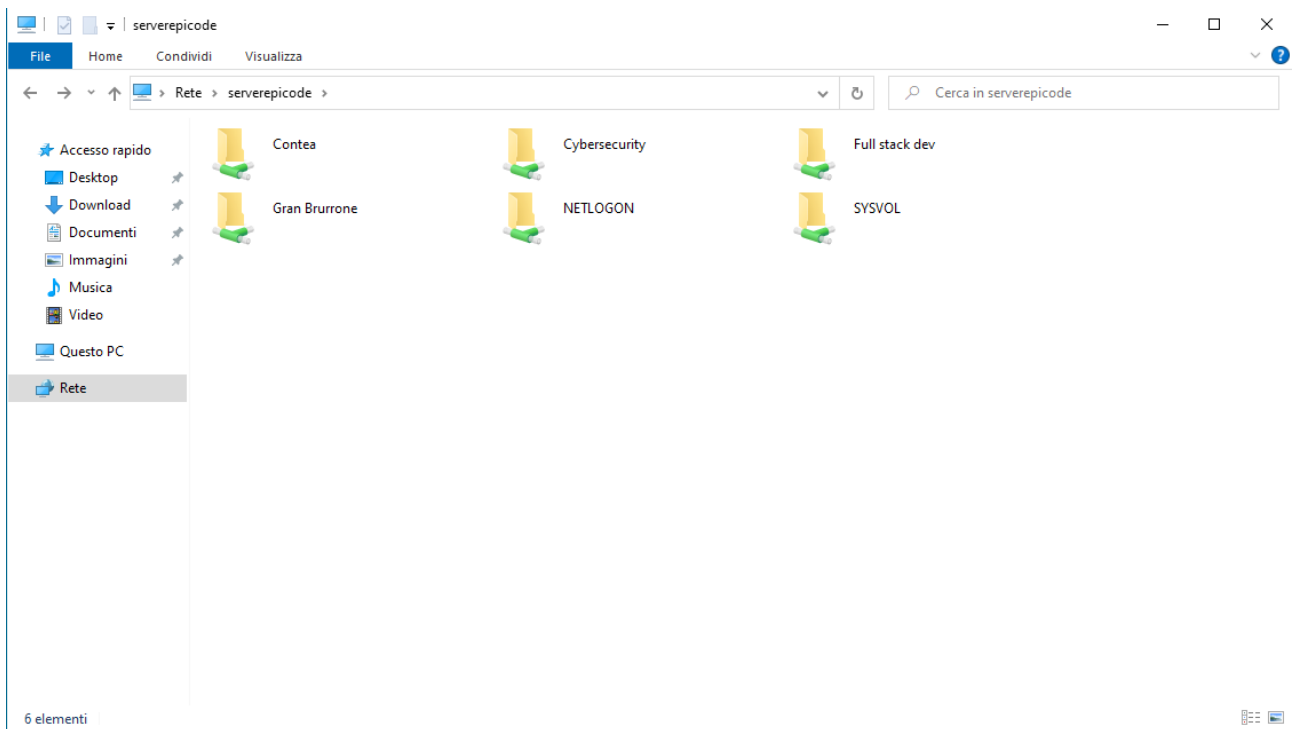
Andiamo ora a configurare la macchina client dalla quale ci collegheremo al server. Impostiamo quindi l'IP statico (192.168.50.20), il nome del computer (Viandante1) e il dominio (epicode.login):



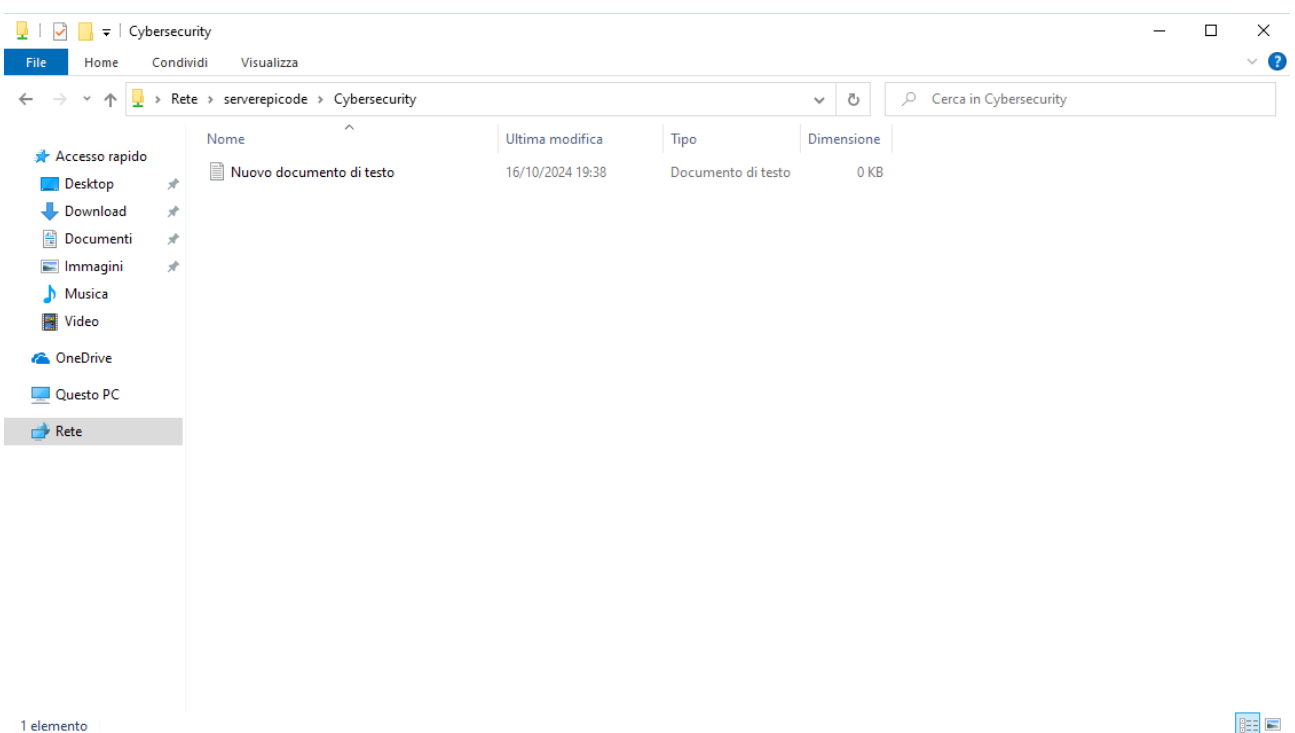
Una volta fatto il riavvio per l'applicazione delle modifiche appena fatte, effettuiamo il login con l'utente "Chiara Epicode":



A questo punto, accediamo al server per verificare che la connessione funzioni correttamente:



Adesso possiamo verificare il corretto funzionamento dei permessi impostati in precedenza e come possiamo notare, siamo in grado di alterare il contenuto della directory "cybersecurity" tramite la creazione di un file di testo:



Come ultima cosa, non ci resta che verificare se siamo in grado di fare lo stesso procedimento con la directory "Full stack dev". In questo caso ci viene negata la possibilità di creare un file al suo interno. I permessi sono stati impostati tutti correttamente:

