**РЕЗЮМЕ**

Един от най-нагледните примери за бързо технологично развитие през последните години са мобилните устройства и най-вече смартфоните. Възможностите на камерата не представляват изключение от този процес. Нейната цел - улавяне на образи - се разширява, за да получи нова роля: създаване на мост между физическия и дигитален свят. Това е нов път, който може да доведе до абстрактно изобразяване на обекти и към по-висцерално чувство за реалния живот и физичност.

Какво означава всичко това? Това означава, че камерата Ви предоставя възможността да подобрите своя свят. Да го направите различен, макар и само дигитално.

“Blumber” е игра, в която основен двигател е именно потребителя. Виското ниво на интеракция между потребител – устройство и възможността за работа с мимики прави приложението единствено по рода си. Използвайки възможности на камерата, достигате до един, по-близък до физичния, дигитален свят.