Note de synthèse

NDMAC-SYSTEMS

13 rue de Bel Air, 29700 Pluguffan

06 décembre-24 décembre 2021

03 janvier-28 janvier 2022

Antoine Baron



Sommaire

Présentation de l'entreprise	. 3
Les différentes missions effectuées	5
Affichage d'événements sur un écran5	
Création d'une application React8	
Les difficultés rencontrées	11
Conclusion du stage	12

Présentation de l'entreprise



Ndmac-Systems est une entreprise qui conçoit des tireuses à bière connectées. Elle possède trois bars nommés "La baleine déshydratée" situés à Quimper, Lorient et Saint-Nazaire qui sont équipés de ces tireuses à bière connectées.

L'intérêt de ces tireuses connectées est que les clients des bars peuvent se servir eux-même à l'aide d'une carte RFID où l'argent est débité en fonction de la quantité de boisson servie.

Ces machines peuvent être équipées de trois à quatre fûts de bières alcoolisées où non, de vin ou toutes autres sortes de boissons. Le client pose sa carte sur le capteur RFID, choisit la boisson qu'il veut grâce à l'écran tactile et n'a plus qu'à se servir.

Ndmac-Systems va gérer toute la partie informatique et connectée des bars (Affichage des menus, des boissons, des évènements et concerts, maintenance des tireuses, etc...).

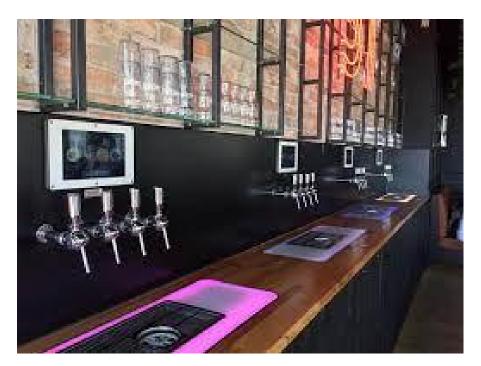


Photo des tireuses à bières

Les différentes missions effectuées

Mise en place d'un Digital Signage:

- Affichage des prochains concerts
- Affichage des différents bières proposées
- Affichage des menus proposés
- Affichage de vidéos d'ambiance

Pour réaliser cette mission, j'ai utilisé un site pour faire du Digital Signage (=> Yodeck) qui m'a permis d'assembler la Playlist.

Pour créer la page web des menus proposés par le bar, j'ai utilisé du NoCode grâce au site "Dorick". Pour les vidéos d'ambiance, j'ai dû réaliser un carrousel en HTML/CSS grâce à Bootstrap, que j'ai réussi à importer dans Yodeck. L'affichage des bières proposées avait déjà été réalisé par l'entreprise.

L'affichage se fait grâce à un Raspberry Pl. Il suffit de télécharger l'image de Yodeck dans la carte SD du player Raspberry. Depuis le site de Yodeck, j'ai associé le playeur à ma playlist et l'affichage se fait automatiquement.

Partie du code source du carrousel



Photo du Raspberry branché en Ethernet et HDMI

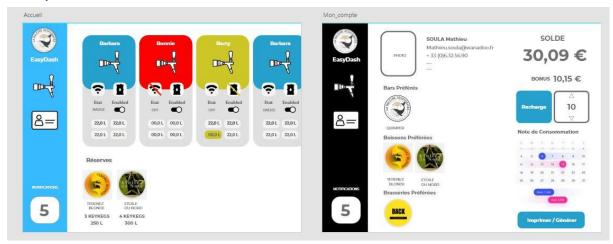


Résultat de l'affichage sur un écran dans le bar

Création d'une application en React:

L'application s'appelle EasyDash. Elle s'adapte au format d'une tablette portable. Elle va permettre aux serveurs des bars de gérer les stocks, les tireuses à bières et de recharger le solde des clients en temps réel.

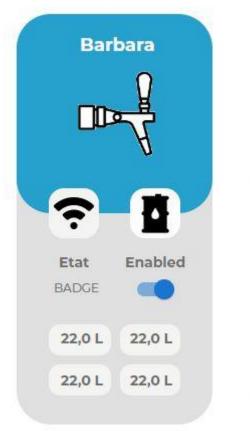
L'application m'a été donnée sous la forme d'une maquette Adobe XD:

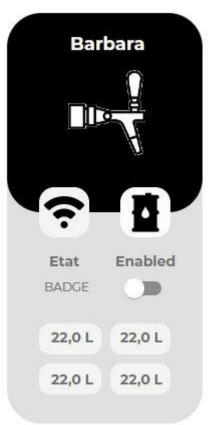


J'ai dû prendre chaque élément un par un et en faire différents composants afin de les assembler dans une application React.

```
const [SwitchStateColor, setSwitchStateColor] = useState("Rectangle-noir");
      <img id="img-tireuse-bleue" src={imageTireuse} />
  <div id="Nom-tireuse-bleue">
     <span>Barbara</span>
 <div id="GR-bidon">
     <div id="Enabled">
        <span>Enabled</span>
     </div>
     <svg class="rectangle-bidon">
        <rect id="rectangle-bidon" rx="15" ry="15" x="0" y="0" width="50" height="50">
        </rect>
     </svg>
             <img id="bidon" src={bidon} />
             <div id='Switch-btn'>
                <Switch onClick={() => setSwitchStateColor(!SwitchStateColor)} />
             </div>
         </div>
      </div>
export default Entite1;
```

Code d'un component





Rendu du component État: Activée // État: Désactivée

Les difficultés rencontrées

- Utilisation d'un Raspberry J'ai dû me documenter sur le fonctionnement d'un Raspberry, comment télécharger l'image de Yodeck dedans. Pour ce faire j'ai utilisé le logiciel BaleinaEtcher qui est un logiciel de gravure d'image.
- Utilisation de la bibliothèque JavaScript: React Je n'avais jamais utilisé cette bibliothèque. J'ai donc dû apprendre sur OpenClassroom.

Conclusion du stage

- Stage bénéfique et très agréable
- Le digital Signage peut être déployé tout de suite
- L'application React n'est pas encore prête pour utilisation