



Team K

Emma ALLAIN
Roxane BACON
Antoine FADDA RODRIGUEZ
Clément LEFEVRE

512 Eats

Rendu 01

Périmètre fonctionnel



Priorisation de l'ensemble des utilisateurs dès le début de l'implémentation



Extensions E1 & E2



Proposition exclusive des menus qui peuvent être prêts à l'heure de livraison prévue



Prise en charge totale d'une commande hors groupe de bout en bout

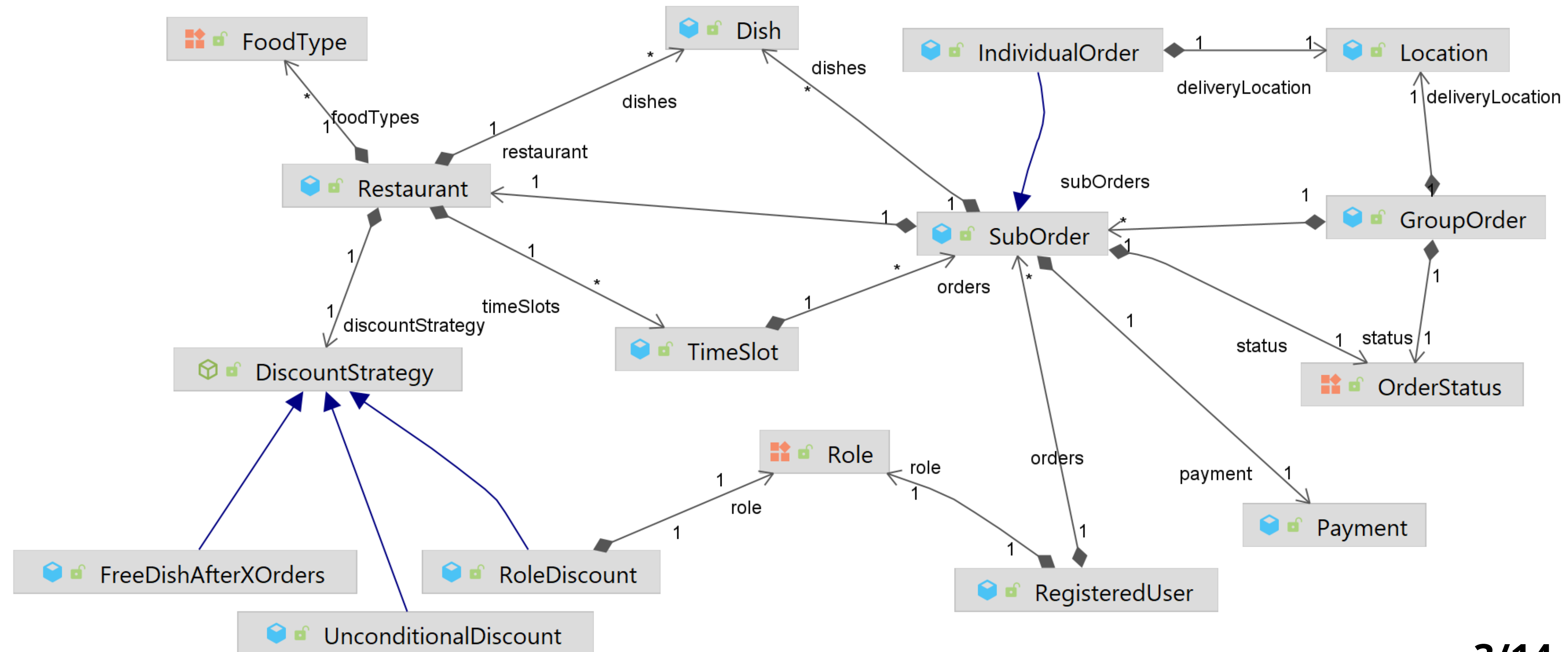


Prise de commande individuelle au sein d'une commande groupée

Ext1 : Ristournes des restaurateurs - Les restaurants peuvent proposer des offres de réduction en fonction du nombre de commandes effectuées par un client dans leur établissement. Chaque restaurant peut appliquer sa propre stratégie de réduction

Ext2 : Contrôle de la surcharge sur un restaurant - Mettre en place un contrôle qui interdit d'avoir plus de n commandes en cours sur un même créneau horaire pour un restaurant, ce n dépendant du temps moyen de préparation d'une commande dans ce restaurant.

Diagramme de classe simplifié



Ajouts dans notre conception

RegisteredUser
-id: int -name: string
+addOrderToHistory(order) +initializeIndividualOrder(restaurant, deliveryLocation, deliveryTime)

Payment
-amount:double -date: Date

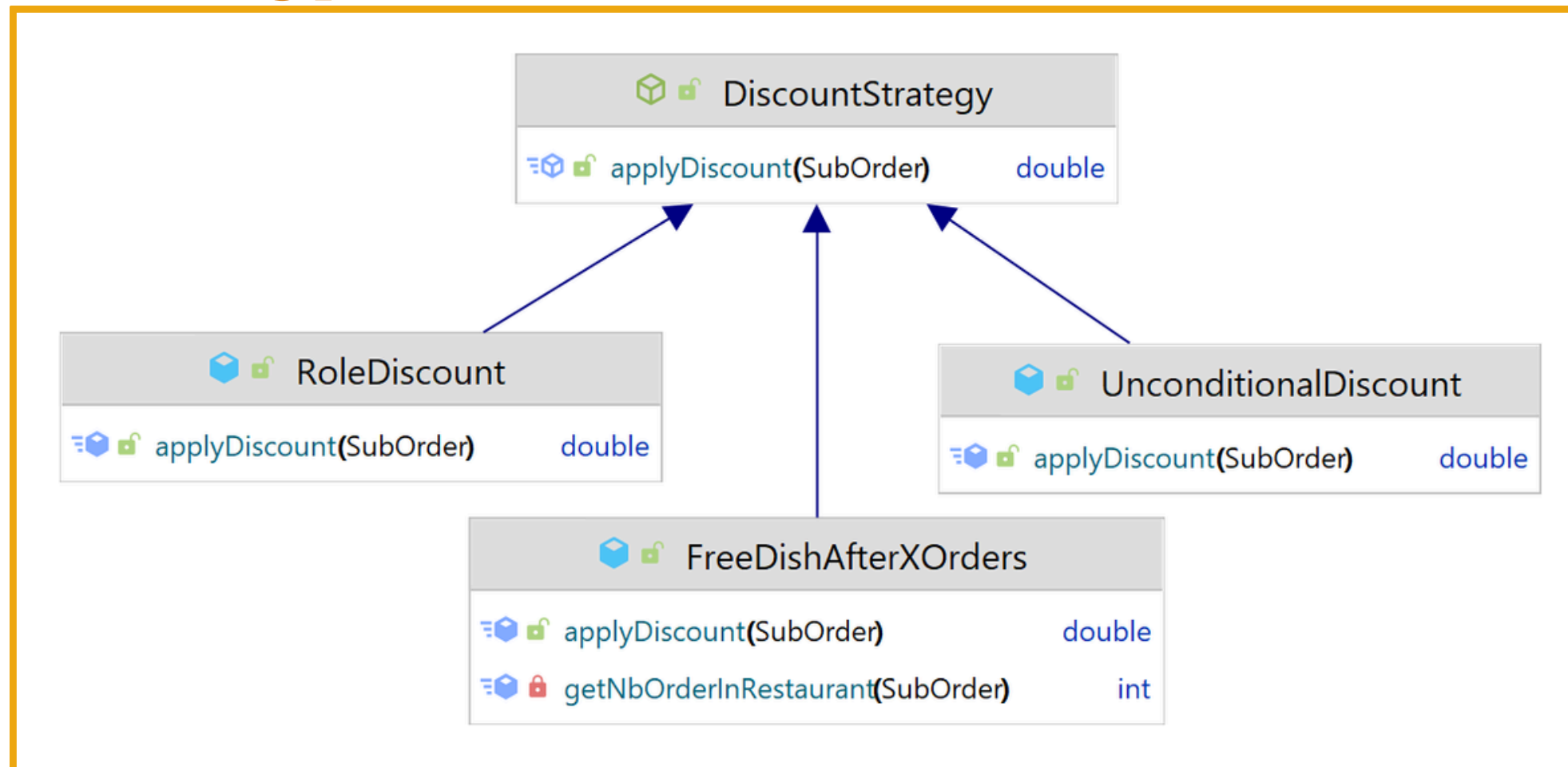
```
#GroupOrder.close( )
```

```
#Restaurant.getDishesReadyInLessThan( time )
```

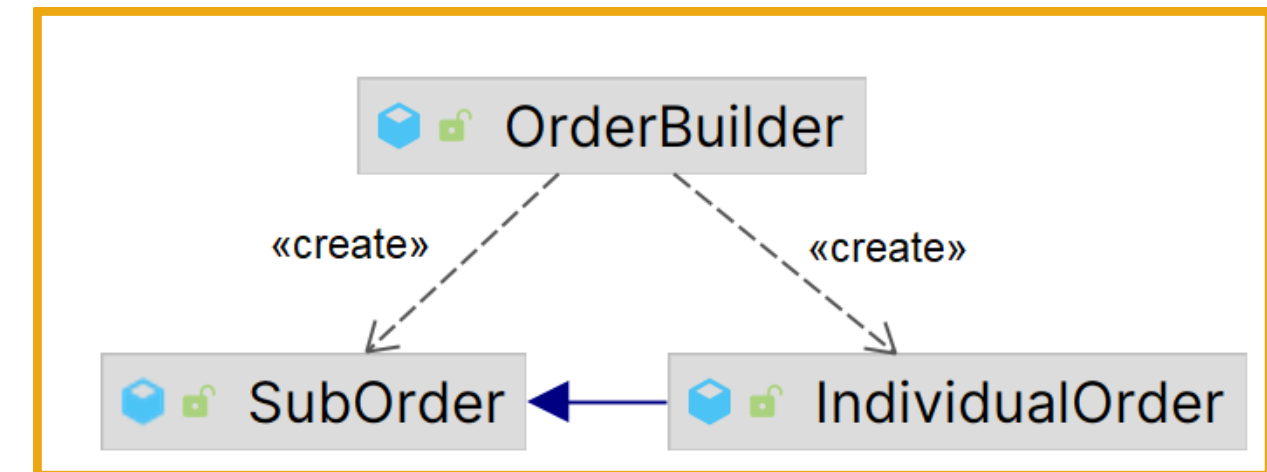
```
#TimeSlot.updateCapacity( )
```

Design pattern utilisés

Strategy

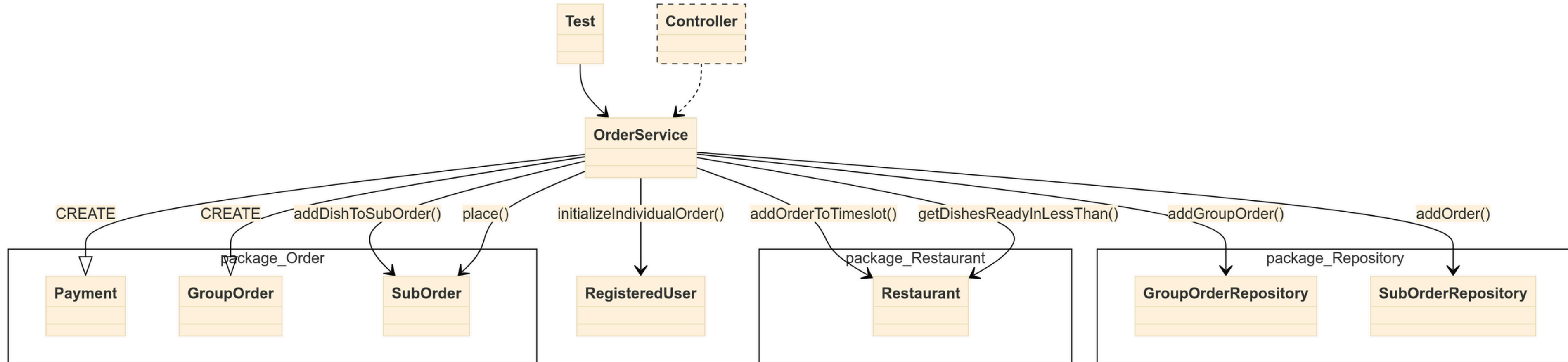


Builder



Façade

Façade – OrderService



Qualités et défauts de l'architecture



Qualités

- Utilisation de patterns
- Nombreuses petites méthodes
- Bonne application de Single Responsibility



Défauts

- Pas de pattern proxy
- Trop de responsabilités à la classe RegisteredUser
- La classe IndividualOrder

Tests et qualité des codes



**Tests
Cucumber**



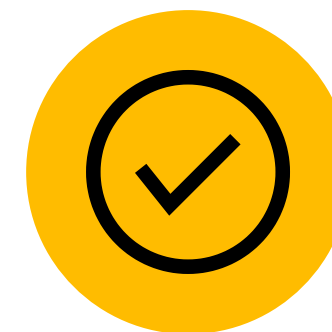
**Tests
Unitaires**



**Gestion
d'erreur**



**Objectif du
projet**



Couverture

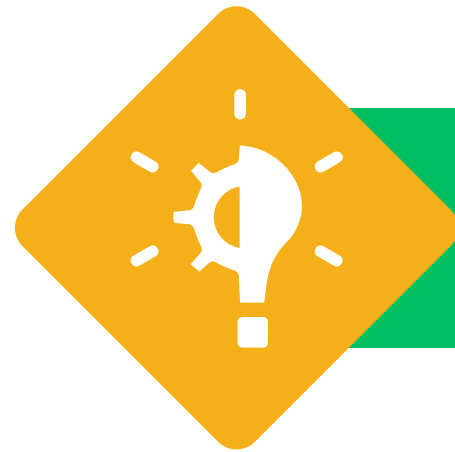
Feature: Browse available dishes of one restaurant

```
Scenario:
  Given A restaurant "512EatRestaurant" with a dish "Strawberry salad" and a dish "Candy apple"
  When The user wants to have dishes of the restaurant "512EatRestaurant"
  Then the user gets the dishes "Strawberry salad" and "Candy apple" registered in the restaurant selected

Scenario:
  Given A restaurant "512BurgerRestaurant" with no dishes registered
  When The user wants to have dishes non registered of the restaurant "512BurgerRestaurant"
  Then The user gets no dishes registered in the restaurant selected and have this message : "No dishes available"
```

Element ^	Class, %	Method, %	Line, %	Branch, %
✓ team.k	94% (18/19)	72% (123/169)	79% (286/361)	46% (65/140)
> common	100% (4/4)	67% (23/34)	76% (45/59)	13% (5/38)
> enumerations	100% (1/1)	75% (3/4)	75% (3/4)	100% (0/0)
> external	50% (1/2)	50% (1/2)	50% (1/2)	100% (0/0)
> order	100% (6/6)	64% (33/51)	71% (64/89)	16% (4/24)
> restaurant	100% (3/3)	76% (35/46)	85% (77/90)	83% (25/30)
> service	100% (2/2)	90% (19/21)	80% (77/96)	64% (31/48)
RegisteredUser	100% (1/1)	81% (9/11)	90% (19/21)	100% (0/0)

Tests et qualité des codes



Code de bonne qualité

- Une bonne architecture , packages lisibles, la javadoc présente
- Des scénarios clairs et divers recouvrant la gestion des erreurs



Code à améliorer

- Complexité de certaines méthodes trop élevée
- Non implémentation du design pattern proxy (cf. Antoine)
- Constructeur de notre classe Suborder trop long

User Stories et organisation du dépôt



Creation des scénarios


Scenario E1/C : Use FreeDishAfterXOrders #44

[Open](#) [#80](#) [PNS-Conception/STE-24-25--teamk](#) [Private](#)

 RoxaneBacon opened 3 weeks ago

[E1] Orders of more than "n" menu items (currently set at 10) benefit from a discount of "r"% whether the order is grouped or not. The discount applies to each sub-order when the order comprises other sub-orders. The system proceeds with a credit on future orders.



 Antoine-FdRg 2 weeks ago

edited by Antoine-FdRg · Edits · ...

Given an registeredUser ayant commandé X orders dans un restaurant appliquant une stratégie de réduction *FreeDishAfterXOrders* e ayant créée une (X+1)eme order dans ce restaurant

When il paye son order

Then la réduction est bien appliquée



Dans chaque scénario:

- Affichage de l'exigence concernée
- Affichage d'un premier jet d'un test (ecrit en français) Gherkin
- Lien avec le sprint

1 sprint = 1 semaine

User Stories et organisation du dépôt



Creation des User stories

[US] Registered User wants to use a discount #81

Open #80 PNS-Conception/STE-24-25--teamk Private

RoxaneBacon opened yesterday

edited by emmaallain · Edits · · ·

★ Title : Registered User wants to use a discount

★ Description : Registered User wants to use the discount in the restaurant

As a RegisteredUser, I want to use the restaurant's discountso that I can have a lower price

⚡ Priority : Should have

⚡ Estimate : M

⚡ Business rules :

3 discounts possibles dans les restaurants (peut etre il y en a aucune) :
Role discount : Si nous sommes un etudiant ou un corps enseignant, alors nous avons une reduction
Unconditional discount : Peut importe les conditions, alors il y a une reduction dans le restaurant
FreeDishAfterXOrders: Si nous avons passé X commandes dans le restaurant, alors pour la X+1eme commande, le plat le moins cher est offert

⚡ Critère d'acceptation/Acceptance criteria

- 🕒 [Scenario E1/A : use Unconditional Discount #42](#)
- 🕒 [Scenario E1/B : Use RoleDiscount #43](#)
- 🕒 [Scenario E1/C : Use FreeDishAfterXOrders #44](#)

Assignees

RoxaneBacon

Labels

Should have UserStory

Projects

512Eats

Status In review

Priority Enter number...

Milestone

Sprint 3

Due by October 23, 2024

Development

Adding of discounts tests

Dans chaque user story :

- Lien avec les scénarios concernés
- Affichage d'une priorité (label & description)
- Affichage de l'estimation de la tâche

User Stories et organisation du dépôt



Kanban



512Eats

Kanban

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Modif masse

New view

milestone:"Sprint 3"

Todo 2

This item hasn't been started

STE-24-25--teamk #31

Scenario O4/A Add an item in suborder in a groupOrder with no deliveryTime

Test

STE-24-25--teamk #84

Mettre à jour le README

documentation

In Progress 1

This is actively being worked on

STE-24-25--teamk #77

Tests unitaires suborder

Test

In review 3

This needs to be reviewed

STE-24-25--teamk #78

Ajout de tests unitaires pour la classe TimeSlot

Test

STE-24-25--teamk #32

Scénario O4/B Add menu item when delivery time has already been chosen

Test

STE-24-25--teamk #72

[US] Registered User add dishes to his basket

Must have

UserStory

Done 4

This has been completed

STE-24-25--teamk #44

Scenario E1/C : Use FreeDishAfterXOrders

Test

STE-24-25--teamk #42

Scenario E1/A : use Unconditional Discount

Test

STE-24-25--teamk #43

Scenario E1/B : Use RoleDiscount

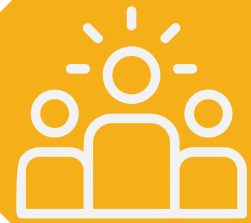
Test

STE-24-25--teamk #81

[US] Registered User wants to use a discount

Should have

UserStory



Evaluation autonome

- Avoir de nouveaux points de vues sur les exigences
- Comprendre les erreurs d'autres groupes s'il y a
- Mélanger nos retours des corrections
- Mesurer et valider nos connaissances



Leçons retenues

- Importance de cerner le besoin utilisateur pour ne pas produire "trop" ou "inutilement"
- Importance quant à la modélisation détaillée d'un projet
- Penser à bien expliciter les scénarios pour limiter l'interprétation



512[®]

Team K

Emma ALLAIN
Roxane BACON
Antoine FADDA RODRIGUEZ
Clément LEFEVRE

Merci

De votre attention



512[®]