

# ANTOINE LEROUX

**GAME DESIGNER  
3C**

EN RECHERCHE D'UN STAGE  
À PARTIR DE JUILLET 2023

Retrouver plus de mes travaux sur mon portfolio : [antoine-leroux.github.io/a/](https://antoine-leroux.github.io/a/)

## FORMATION

### MASTER DE GAME DESIGN

SUPINFOGAME RUBIKA  
VALENCIENNES, FRANCE  
2018 • 2023

### BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SECTION EUROPÉENNE ANGLAIS

LYCÉE GEORGES CUVIER  
MONTBÉLIARD, FRANCE  
2015 • 2018

## PROJETS

3C DESIGNER

### FARMOBOT

SEPTEMBRE • JUIN 2023

- Game design du concept et des systèmes en équipe
- En charge du controller de mecha à la 3e personne et aux features liées

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR

### BLUESCAN

JANVIER • JUIN 2021

- Game design du core gameplay en équipe
- Programmation du prototype et itérations du jeu mobile

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR

### PIRATE ACADEMY

DÉCEMBRE • JANVIER 2021

- Game design et programmation de 3 mini-jeux d'un Warioware-like
- Membre de l'équipe QA en post-production et résolution de bugs

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

GAME DESIGNER

### OH BIBI

JUIN • SEPTEMBRE 2022

Stagiaire game design sur FRAG Pro Shooter. Design de nouveaux personnages, équilibrage et rework de personnages existants, amélioration de l'économie du jeu.

GAME DESIGNER/MASTER

### THE ESCAPE AGENCY

JUIN • JUILLET 2019

Conception d'énigmes et de scénarios pour une nouvelle salle et game master et organisation des parties dans un escape game.

## OUTILS



22 ans

Valenciennes, France

Passionné  
Dynamique

Rigoureux  
Réactif

Français .....Natif  
Anglais.....Courant

## CONTACT

+33 6 77 48 78 09

lrxfr.antoine@gmail.com

[antoine-leroux.github.io/a/](https://antoine-leroux.github.io/a/)

## COMPÉTENCES

- Game & Level Design
- Documentation
- Prototypage
- Programmation en **C# & Blueprint**
- Playtest
- Équilibrage

## LOISIRS

Photographie  
Montage vidéo

Escalade  
Guitare

**Jeux** Subnautica,  
Apex Legends, INSIDE

**Films** Baby Driver, Shutter  
Island, Ghibli

**Séries** Love, Death and  
Robots, Black Mirror, Dark