

ANTOINE LEROUX

GAME DESIGNER
3C PROGRAMMER

EN RECHERCHE D'UN STAGE
JUIN À SEPTEMBRE 2022

Retrouver plus de mes travaux sur mon portfolio : antoine-leroux.github.io/a/



21 ans
Valenciennes, France

Passionné Rigoureux
Dynamique Réactif

FrançaisNatif
Anglais.....Courant

CONTACT

+33 6 49 95 16 23

lrxfr.antoine@gmail.com

www.antoinelrx.com

COMPÉTENCES

- Game & Level Design
- Documentation
- Prototypage
- Programmation en **C# & Blueprint**
- Playtest
- Équilibrage

LOISIRS

Photographie Escalade
Montage vidéo Guitare

Jeux Subnautica,
Apex Legends, INSIDE

Films Baby Driver, Shutter
Island, Ghibli

Séries Love, Death and
Robots, Black Mirror, Dark

FORMATION

MASTER DE GAME DESIGN
SUPINFOGAME RUBIKA
VALENCIENNES, FRANCE
2018 • 2023

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE
SECTION EUROPÉENNE ANGLAIS
LYCÉE GEORGES CUVIER
MONTBÉLIARD, FRANCE
2015 • 2018

PROJETS

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR
PIRATE ACADEMY
DÉCEMBRE • JANVIER 2021

- Game design et programmation de 3 mini-jeux d'un Warioware-like
- Membre de l'équipe QA en post-production et résolution de bugs

PROJECT MANAGER
AWOK'EN
FÉVRIER • MAI 2020

- Gestion et organisation d'une équipe de 7 personnes d'un Zelda-like
- Game design, programmation des éléments de jeu, des ennemis, du Boss et UI

LEAD GAME DESIGNER
ACOCALYPSE
FÉVRIER • MAI 2019

- Rédaction de documents de game et system design d'un Roguelite
- Programmation des 3C, comportement des ennemis, pattern des armes et UI

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR
COLLABORATION THALES
SEPTEMBRE • MAI 2021

Commande par l'entreprise Thales afin de créer un jeu de cartes et un jeu mobile dans le but de présenter leurs solutions de lutte anti-sous-marine. Game design, ergonomie, prototypage et programmation.

GAME DESIGNER/MASTER
THE ESCAPE AGENCY
JUIN • JUILLET 2019

Conception d'énigmes et de scénarios pour une nouvelle salle et game master et organisation des parties dans un escape game.

OUTILS

