

ANTOINE LEROUX

GAME DESIGNER
3C PROGRAMMER

EN RECHERCHE D'UN STAGE
JUIN À SEPTEMBRE 2022

Vous pouvez retrouver plus de mes travaux sur mon portfolio : www.antoinelrx.com

FORMATION

MASTER DE GAME DESIGN

SUPINFOGAME RUBIKA
VALENCIENNES, FRANCE
2018 • 2023

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SECTION EUROPÉENNE ANGLAIS

LYCÉE GEORGES CUVIER
MONTBÉLIARD, FRANCE
2015 • 2018

PROJETS

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR

PIRATE ACADEMY

DÉCEMBRE • JANVIER 2021

- Game design et programmation de 3 mini-jeux d'un Warioware-like
- Membre de l'équipe QA en post-production et résolution de bugs

PROJECT MANAGER

AWOK'EN

FÉVRIER • MAI 2020

- Gestion et organisation d'une équipe de 7 personnes d'un Zelda-like
- Game design, programmation des éléments de jeu, des ennemis, du Boss et UI

LEAD GAME DESIGNER

ACOCALYPSE

FÉVRIER • MAI 2019

- Rédaction de documents de game et system design d'un Roguelite
- Programmation des 3C, comportement des ennemis, pattern des armes et UI

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR

COLLABORATION THALES

SEPTEMBRE • MAI 2021

Commande par l'entreprise Thales afin de créer un jeu de cartes et un jeu mobile dans le but de présenter leurs solutions de lutte anti-sous-marine. Game design, ergonomie, prototypage et programmation.

GAME DESIGNER/MASTER

THE ESCAPE AGENCY

JUIN • JUILLET 2019

Conception d'énigmes et de scénarios pour une nouvelle salle et game master et organisation des parties dans un escape game.

OUTILS



21 ans

Valenciennes, France

Passionné
Dynamique

Rigoureux
Réactif

FrançaisNatif

Anglais.....Courant

CONTACT

+33 6 49 95 16 23

lrxfr.antoine@gmail.com

www.antoinelrx.com

COMPÉTENCES

- Game & Level Design
- Documentation
- Prototypage
- Programmation en **C# & Blueprint**
- Playtest
- Équilibrage

LOISIRS

Photographie
Montage vidéo

Escalade
Guitare

Jeux Subnautica,
Apex Legends, INSIDE

Films Baby Driver, Shutter
Island, Ghibli

Séries Love, Death and
Robots, Black Mirror, Dark