

ANTOINE LEROUX

**GAME DESIGNER
3C**

EN RECHERCHE D'UN STAGE
À PARTIR DE JUILLET 2023

Retrouver plus de mes travaux sur mon portfolio : antoine-leroux.github.io/a/

FORMATION

MASTER DE GAME DESIGN

SUPINFOGAME RUBIKA
VALENCIENNES, FRANCE
2018 • 2023

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SECTION EUROPÉENNE ANGLAIS

LYCÉE GEORGES CUVIER
MONTBÉLIARD, FRANCE
2015 • 2018

PROJETS

3C DESIGNER

FARMOBOT

SEPTEMBRE • JUIN 2023

- Game design du concept et des systèmes en équipe
- En charge du controller de mecha à la 3e personne et aux features liées

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR

BLUESCAN

JANVIER • JUIN 2021

- Game design du core gameplay en équipe
- Programmation du prototype et itérations du jeu mobile

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR

PIRATE ACADEMY

DÉCEMBRE • JANVIER 2021

- Game design et programmation de 3 mini-jeux d'un Warioware-like
- Membre de l'équipe QA en post-production et résolution de bugs

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

GAME DESIGNER

OH BIBI

JUIN • SEPTEMBRE 2022

Stagiaire game design sur FRAG Pro Shooter. Design de nouveaux personnages, équilibrage et rework de personnages, amélioration de l'économie du jeu.

GAME DESIGNER/MASTER

THE ESCAPE AGENCY

JUIN • JUILLET 2019

Conception d'énigmes et de scénarios pour une nouvelle salle et game master et organisation des parties dans un escape game.

OUTILS



22 ans

Valenciennes, France

Passionné
Dynamique

Rigoureux
Réactif

FrançaisNatif
Anglais.....Courant

CONTACT

+33 6 77 48 78 09

lrxfr.antoine@gmail.com

antoine-leroux.github.io/a/

COMPÉTENCES

- Game & Level Design
- Documentation
- Prototypage
- Programmation en **C# & Blueprint**
- Playtest
- Équilibrage

LOISIRS

Photographie
Montage vidéo

Escalade
Guitare

Jeux Subnautica,
Apex Legends, INSIDE

Films Baby Driver, Shutter
Island, Ghibli

Séries Love, Death and
Robots, Black Mirror, Dark