

Mise en pratique - Découverte HTML5 - CSS3 - FlexBox - BootStrap - JavaScript - JQuery

Afpa © 2020 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

TABLE DES MATIÈRES

1. PROJET QUIZZ WORLD (HTML5 - CSS3 - JQUERY)	3
---	---

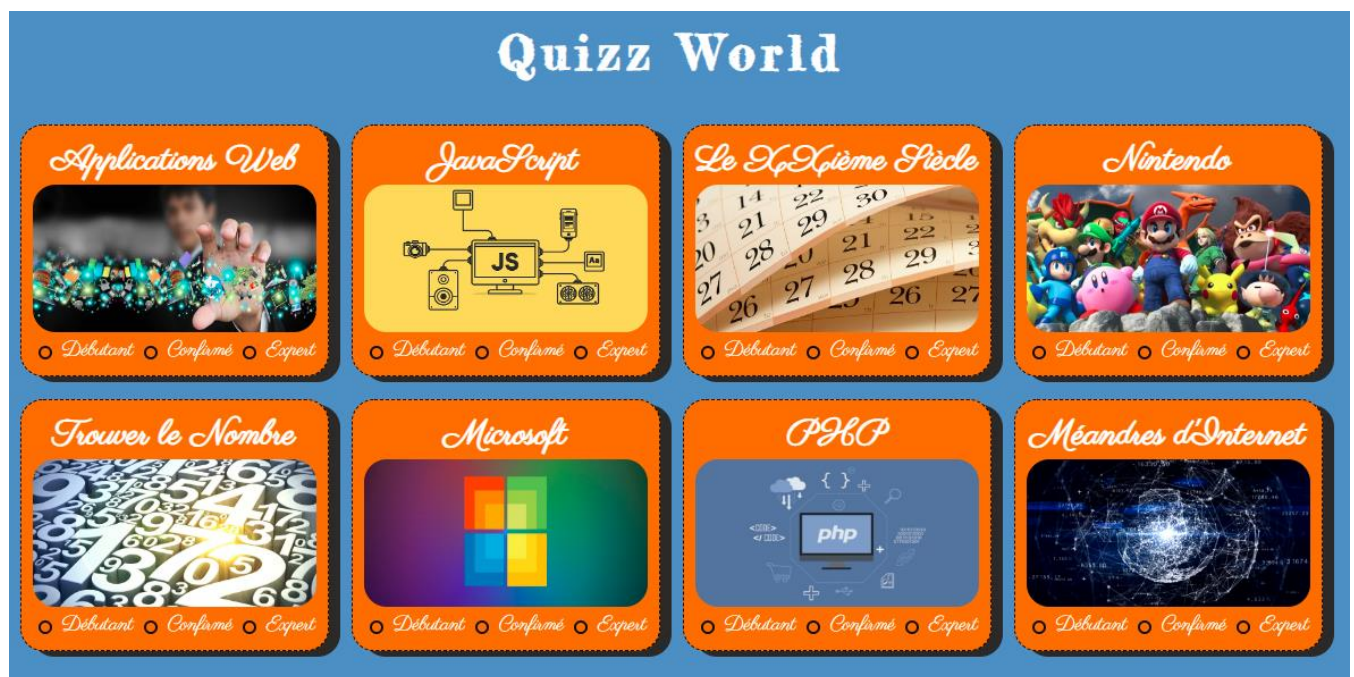
1. PROJET QUIZZ WORLD (HTML5 - CSS3 - JQUERY)

Pour ce TP vous allez devoir développer la partie **Front** d'une application de **Quizz**. Cette application devra être une **SPA (Single Page Application)**.

Les ressources graphiques vous seront données dans une archive liée à ce TP.

Les divers questionnaires vous seront aussi donnés sous forme de fichiers **JSON**.

Dans la première étape vous devrez réaliser la **page d'accueil** qui devra être conforme à la capture d'écran suivante :



Pour chaque rubrique, vous proposerez **3 niveaux** de **difficulté** différents (**Débutant**, **Confirmé**, **Expert**). Ces 3 niveaux seront matérialisés par un jeu de **boutons radios**.

Lorsque l'utilisateur cliquera sur le bouton radio de la rubrique choisie, une **boîte de dialogue** sera déclenchée et l'invitera à saisir son **prénom**.

Puis, une page récapitulative affichera la **rubrique sélectionnée**, le **niveau retenu** et un **bouton** permettant de **démarrer le quizz**.

Quizz World

Applications Web - Niveau débutant

Sacha, vous allez pouvoir démarrer ce Quizz !!!



Démarrez le Quizz

Après avoir cliqué sur le Bouton « **Démarrez le Quizz** », la vue suivante sera exposée :

Quizz World

Applications Web - Niveau débutant

Question 1 : Quel logiciel de traitement de texte a été mis au point par Microsoft ?

Word

PowerPoint

Excel

Access

Posez votre réponse ici !!!

Suivant

Mise en pratique – Découverte HTML5 - CSS3 – FlexBox - BootStrap - JavaScript –
jQuery - JQuery Mobile - Cordova

Afpa © 2020 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

La première **question** du **Quizz** sera affichée, avec les 4 **propositions** de réponse.

Chacune des propositions sera déplaçable (**draggable**), lorsque l'utilisateur déposera sa réponse sur la zone prévue à cet effet (**droppable**), la réponse sera validée.

Le **bouton Suivant** sera désormais actif. Ainsi l'utilisateur pourra passer à la question suivante. ...

Pour gérer l'aspect **Drag and Drop** de cette application, vous pourrez utiliser le **composant Draggable** de JQuery-UI : (<https://api.jqueryui.com/draggable/>)

Entre temps, la réponse sera validée et le résultat sera mis en évidence :

- Si le joueur donne la **bonne réponse**, la **couleur de fond** de la **zone droppable** passera au **vert**. La **couleur de fond** de la **proposition réponse** passera également au **vert**. En même temps, une **anecdote** contextuelle à la bonne réponse sera **exposée** si toutefois elle existe.
- Si le joueur ne donne **pas la bonne réponse**, la **couleur de fond** de la **zone droppable** passera au **rouge**. La **couleur de fond** de la **proposition réponse** restera inchangée (**orange**). L'**anecdote** ne s'affichera pas. Qui plus est, la **couleur de fond** de la **proposition** qui correspond à la **bonne réponse** passera au **vert**.

Dans les 2 cas, le joueur **ne pourra alors plus déplacer les éléments** qui étaient jusque-là déplaçables.

Voici les captures d'écran relatives à cette partie :

Bonne réponse



Mise en pratique – Découverte HTML5 - CSS3 – FlexBox - BootStrap - JavaScript –
JQuery - JQuery Mobile - Cordova

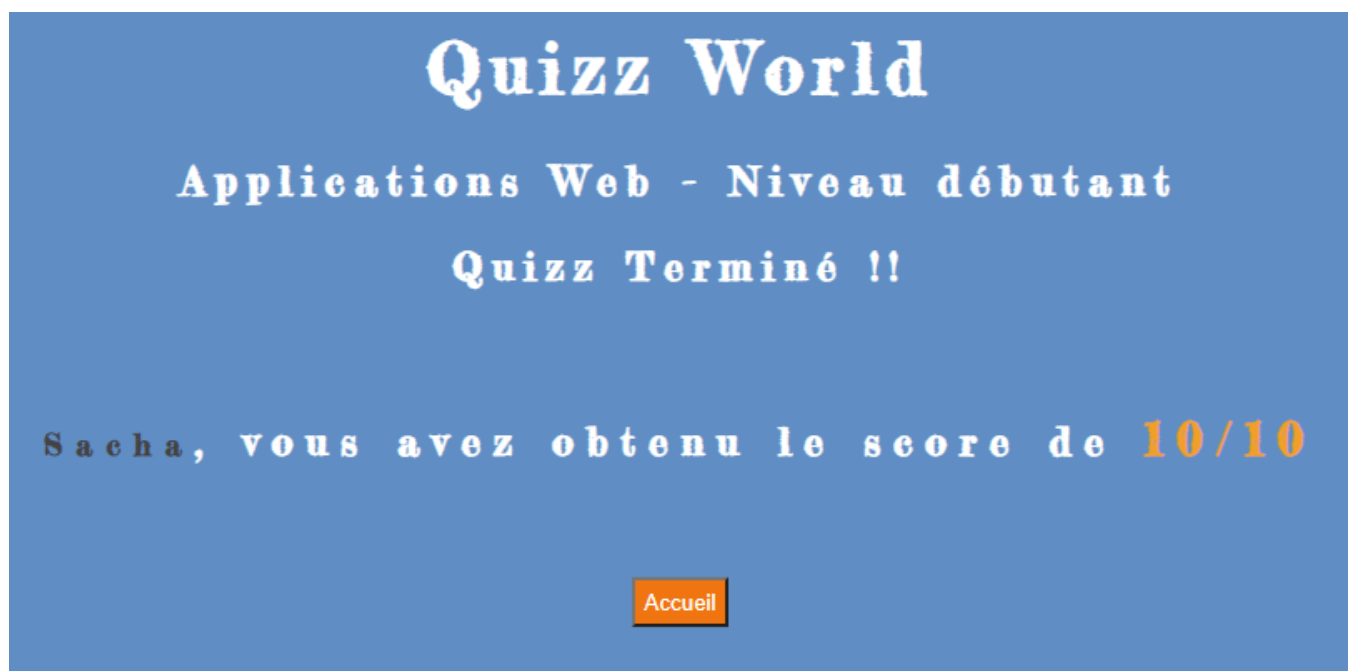
Afpa © 2020 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

Mauvaise réponse



Chaque niveau comporte **10 questions** et à chaque **bonne réponse** le joueur cumulera **1 point**.

Au terme des 10 questions, le **score** du joueur (note sur 10) sera affiché puis un bouton permettra de recharger la page d'accueil :



Mise en pratique – Découverte HTML5 - CSS3 – FlexBox - BootStrap - JavaScript –
JQuery - JQuery Mobile - Cordova

Afpa © 2020 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

« Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconque. »

CREDITS

ŒUVRE COLLECTIVE DE L'AFPA

Sous le pilotage de la DIIP et du centre d'ingénierie sectoriel Tertiaire-Services

Equipe de conception (IF, formateur, mediatiseur)

Formateur : Alexandre RESTOUEIX

Date de mise à jour : 01/05/2020

Mise en pratique – Découverte HTML5 - CSS3 – FlexBox - BootStrap - JavaScript –
JQuery - JQuery Mobile - Cordova

Afpa © 2020 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »