

## Cahier des charges:

- Recréer le jeu Pong avec Processing
- Ajouter de nouvelles fonctionnalités
- Prise en main du code fourni et correction
- Faire une documentation complète
- Inclure les collisions.
- Faire un menu principal.
- Faire plusieurs mode de jeux

## Méthodes utilisées :

Java



IDE Processing



## Compétence développées:

- Travail seul
- Créer des d'objet facilement
- Correction de bug
- Base de programmation
- Gestion des formes géométrique



## Résultat:

