

## Cahier des charges :

- Créer un jeu permettant à de potentiel nouveau étudiant de BUT informatique de découvrir le codage sous la forme de correction de bogue
- Faire une application de départ et le finir dans le temps imparti
- Faire une version sans erreur pour les animateurs de l'activité

## Méthodes utilisées :

Java

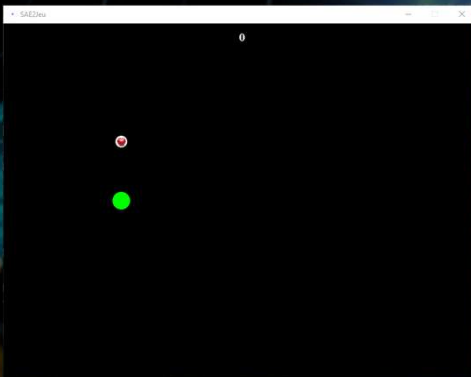


IDE Processing



## Compétences développées :

- Travail en groupe (Quatuor)
- Gestion d'une équipe
- Réalisation de document à destination de personne non formée à l'informatique



## Résultat :

game Over  
ton score est de 0  
appuis sur entrer pour relancer une partie  
appuis sur b pour revenir au menu

