

Cahier des charges:

- Recréer le jeu Pong avec Processing
- Ajouter de nouvelles fonctionnalités
- Prise en main du code fourni et correction
- Réaliser une documentation complète
- Inclure les collisions.
- Confectionner un menu principal.
- Créer plusieurs mode de jeux

Méthodes utilisées :

Java



IDE Processing



Compétences développées :

- Travail seul
- Créer facilement des objets
- Correction de bug
- Base de programmation
- Gestion des formes géométriques



Résultat:

