

Cahier des charges:

- Première Partie:
 - Faire déplacer des soldats rouge ou noir
 - Rajouter des fonctionnalité
 - Gérer les points de vies et les attaques des soldats
- Seconde partie :
 - Coder une la meilleur IA possible en partant d'un certain niveau dans le jeu pour essayer les IA des autres étudiant de la promotion.

Méthodes utilisées :

Java



IDE NetBeans



Compétence développées:

- Travail seul
- pour la première partie et en duo pour la deuxième partie

Résultat:

