

Cahier des charges :

- Créer un jeu permettant à des potentiels nouveaux étudiants de BUT informatique de découvrir le codage sous la forme de corrections de bugs
- Faire une application de départ et la finir dans le temps imparti
- Faire une version sans erreur pour les animateurs de l'activité

Méthodes utilisées :

Java

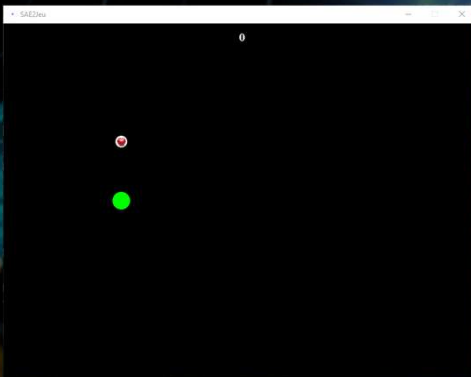


IDE Processing



Compétences développées :

- Travail en groupe (Quatuor)
- Gestion d'une équipe
- Réalisation de document à destination de personnes non formées à l'informatique



Résultat :

game Over
ton score est de 0
appuis sur entrer pour relancer une partie
appuis sur b pour revenir au menu

