

# ANTOINE-VALENTIN CHARPENTIER

## À propos de moi

Actuellement en 5ème année d'Informatique et Systèmes d'Information, spécialisé en Valorisation des Données et des Connaissances. Je suis autonome, ouvert d'esprit et curieux. Mon aisance du relationnel, mon goût d'apprendre et d'innover, me permettront d'intégrer rapidement vos équipes. Je suis titulaire du permis B et véhiculé.



(+33) 07 81 28 40 39



antoine\_valentin.charpentier@utt.fr



10 venelle des vignes,  
45140, Saint-Jean-de-la-Ruelle



Portfolio :  
<https://antoinevalentin-charpentier.fr/>



Github :  
@Antoine-ValentinCharpentier

## COMPÉTENCES

- **Data** : Python, R, Selenium, BeautifulSoup
- **Base de données** : SQL, MongoDB
- **Développement web** : HTML, CSS, JS, PHP, React, Node.JS, ExpressJS, NestJS, RabbitMQ, WebSocket
- **Gestion de projet** : Git, Scrum Product Owner (PSP01)
- **Autre** : Java, C, Arduino, UML

## LANGUES

- Anglais (B2 Linguaskill 172 points)
- Espagnol (B2 SIELE 362 points)

Recherche un stage de fin d'études en tant que Data Engineer/Scientist (24/26 semaines à partir du 5 février 2024).

## FORMATION

### Université de Technologie de Troyes - France

Diplôme d'ingénieur en informatique et systèmes d'information (en cours)  
09/2019 - 07/2024

### University of Skövde - Suède

Semestre d'échange (en cours)  
08/2023 - 01/2024

## PROJETS

### Data

- Mise en œuvre de deux algorithmes d'apprentissage automatique, K-means et SVM, pour distinguer les profils "atypiques" des profils "ordinaires" sur Twitter (Python, Scikit-learn, MongoDB, Matplotlib).
- Analyse exploratoire d'un dataset portant sur la FI pour répondre à certaines questions, puis création d'un dashboard (R, ggplot, Shiny).
- Scraping de Vinted pour améliorer l'expérience utilisateur avec des filtres basés sur la localisation et des statistiques (Python, Selenium, BeautifulSoup).
- Créer une grille de Sudoku avec un algorithme génétique (Python).
- Distinction créatures hostiles et passives Minecraft. (Tensorflow, CNN)

### Développement web

- Site web de gestion de centre de vaccination en PHP, MySQL.
- Revisite du jeu du pendu en React/NodeJS/MongoDB.
- Plus de projets et code source disponibles sur mon portfolio que j'ai développé en React : <https://antoinevalentin-charpentier.fr/>

### Autres

- Mise en place d'un jeu de cartes avec des effets (Java, Swing, POO)
- Promotion de l'inclusivité pour les personnes malvoyantes dans un jeu de dés (Arduino, IHM)

## EXPERIENCE

### Développeur Web JavaScript - Consignity - Troyes, France

08/2022 - 01/2023

Contribution au développement d'une plateforme SaaS interagissant avec de l'électronique pour visualiser les données collectées.

- Développer une bibliothèque JS pour animer des SVG en fonction des données des capteurs (SCADA). Les animations sont configurable par le client.
- Ajout/correction/optimisation de fonctionnalités (React, ExpressJS, NestJS, MongoDB, InfluxDB, Websocket, RabbitMQ)
- Mise en place d'une architecture orientée messages