





CONTACT

 6 allée Guy Deniélou
10430 Rosières-près-Troyes
 07 81 28 40 39
 antoine_valentin.charpentier@utt.fr
 [Lien](#) de mon profil LinkedIn

PROFIL

Actuellement en 1^{ère} année de cycle ingénieur en Informatique et Système d'Information à l'Université de Technologie de Troyes. Je suis dynamique, autonome, ouvert d'esprit, curieux. Mon aisance du relationnel, mon goût d'apprendre, d'innover et ma passion pour l'informatique me permettront d'intégrer rapidement vos équipes. Je suis également détenteur du permis B et véhiculé.

COMPÉTENCES


Développement WEB : PHP, HTML5, CSS3, Bootstrap3, notions de ReactJS


Base de données : SQL

POO : Java, Python




Autres : C, Arduino, VBA, BASH, UML, Figma, Pack Office

LANGUES

 Anglais (B2 Linguaskill 172 points)

 Espagnol (B2 SIELE 362 points)

CENTRES D'INTÉRÊTS

 Pâtisserie
 Tir à l'arc
 Nouvelles technologies

Antoine-Valentin Charpentier

Recherche un stage en tant que développeur full stack
24 à 26 semaines à compter de juillet/août 2022

FORMATION

2019-2024 Diplôme d'ingénieur en Informatique et Systèmes
Troyes d'Information (en cours)
 - *Université de Technologie de Troyes*

2019 Baccalauréat, Scientifique option science de l'ingénieur,
Orléans spécialité informatique et science du numérique
 - *Lycée Sainte-Croix-Saint-Euverte / Mention Très bien*

PROJETS PÉDAGOGIQUES & PERSONNELS

DÉVELOPPEMENT WEB

- Gestion d'un centre de vaccination. Réalisé en PHP/Bootstrap avec une base de données MySQL. Le site suit le modèle MVC. ([lien](#))
- Site de liste de courses réalisé en PHP/ MySQL/CSS. Le site suit le modèle MVC. ([vidéo](#)) ([lien](#)).
- Site ayant pour vocation de regrouper les fans de la série de bande dessinée « Les Aventures de Tintin ». Réalisé en PHP/CSS/JS/MySQL. Présence d'un système de connexion, forum, chat en temps réel. ([vidéo](#)) ([lien](#))
- Site qui réalise un filtrage dynamique d'un ensemble d'images et de texte selon des paramètres renseignés par l'utilisateur. Réalisé en ReactJS/CSS. ([vidéo](#)) ([lien](#))
- Réalisation d'un portfolio en ReactJS/styled-component : en cours. ([lien](#))

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

- Implémentation en Java & Swing du jeu « Witch Hunt » ([règles](#)). Un jeu de carte avec des effets. ([lien](#)) ([vidéo](#))

INTERACTIONS HOMME-MACHINE

- Inclusivité des personnes malvoyantes dans une partie de dés : réalisation d'un dé sonore & lumineux. ([vidéo](#))

PROGRAMMATION IMPERATIVE

- Implémentation de trois méthodes de stéganographie en C ([lien](#)) : Cacher un document dans une image.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

25/01/2021

BCL Décor / Stage ouvrier

13/02/2021

- Réception marchandises, préparation de commandes, magasinage, teinte de peinture

Orléans