

Exercices

1. Exercice

Soit une fonction devinette, fixez un nombre “caché” dans cette fonction, elle prend un nombre entier unique quelconque en argument et retourne un message selon si on a deviné ou pas ce nombre :

- Si le nombre passé en argument de la fonction est plus grand que celui à trouver on dira : le nombre à trouver est plus petit.
- Si le nombre passé en argument de la fonction est plus petit que celui à trouver on dira : le nombre à trouver est plus grand.
- Si le nombre passé en argument de la fonction est égal au nombre “caché” dans la fonction on dira vous avez gagné !

2. Exercice

Ecrire une fonction qui permet de calculer la distance de deux points A et B. Aidez-vous de la formule suivante : wikipédia

Notez que cette fonction prendra 4 arguments : les deux premiers pour le premier point A et les deux suivants pour le point B. Pensez à importer le module math pour calculer la distance.

3. Exercice

Dans un même module temps.py

1. Créez une fonction qui transforme des secondes en minutes, cette fonction retournera des minutes et des secondes.
2. Créez une fonction qui transforme des minutes en heure, cette fonction retournera des heures et des minutes.
3. Créez une fonction qui transforme des heures en jour, cette fonction retournera des jours et des heures.

Problème

Faites un programme interactif en console, ce programme prendra trois valeurs numériques et dira si ces trois valeurs sont rentrées dans l’ordre ou le désordre.

```
python ordre.py 1 5 0
# affiche en console : c'est nombre ne sont pas rangés par ordre croissant ou décroissant
```