

# AGILE / SCRUM

## Les grandes lignes

### Agile

#### Origines

Agile représente un ensemble de méthodes et de pratiques basées sur les valeurs et les principes du manifeste Agile.

Elle repose entre autres sur la **collaboration, l'autonomie et des équipes pluri-disciplinaires**.

La méthode Agile de gestion de projet est née à partir de méthodes de développement utilisées par des entreprises japonaises innovantes des années 70 et 80 (comme Toyota ou Honda...).

#### Agile repose sur:

- 12 Principes
- 4 valeurs
- Et 3 piliers

#### Les 12 Principes:

1. Satisfaire le client en priorité
2. Accueillir favorablement les demandes de changement
3. Livrer le plus souvent possibles des versions opérationnelles de l'application
4. Assurer une coopération permanente entre le client et l'équipe projet
5. Construire des projets autour d'individus motivés
6. Privilégier la conversation en face à face
7. Mesurer l'avancement du projet en termes de fonctionnalités de l'application
8. Faire avancer le projet à un rythme soutenable et constant
9. Porter une attention continue à l'excellence technique et à la conception
10. Faire simple
11. Responsabiliser les équipes
12. Ajuster à intervalles réguliers son comportement et ses processus pour être plus efficace

## Les 4 valeurs:

Les individus et leurs interactions outils	<b>Plus que</b>	les processus et les
Des logiciels opérationnels exhaustive	<b>Plus que</b>	qu'une documentation
La collaboration avec les clients contractuelle	<b>Plus que</b>	la négociation
L'adaptation au changement	<b>Plus que</b>	le suivi d'un plan

l'équipe Agile:

### **MOA = Maîtrise d'ouvrage**

Il représente le client (externe ou interne), le commanditaire, le client payeur.

### **MOE = Maîtrise d'Oeuvre**

Il décide des moyens techniques et du choix des technologies, qui seront mis en œuvre pour concevoir le produit conformément à ce qui a été défini par le MOA.

## Framework Scrum

Au milieu des années 90, Jeff Sutherland cherche une solution pour pallier aux problèmes récurrents de budgets et de non-respect des échéances.

Il crée ainsi le framework Scrum directement inspiré du manifeste Agile.

Scrum, devient vite très populaire auprès des équipes de développement produit.

Scrum repose sur 5 valeurs et 3 piliers

Les 5 valeurs :

- Focus.
- Ouverture.
- Respect.
- Courage.

- Engagement

Les 3 piliers :

- transparence
- inspection
- adaptation

L'équipe scrum

**Product Owner :**

Il représente le client

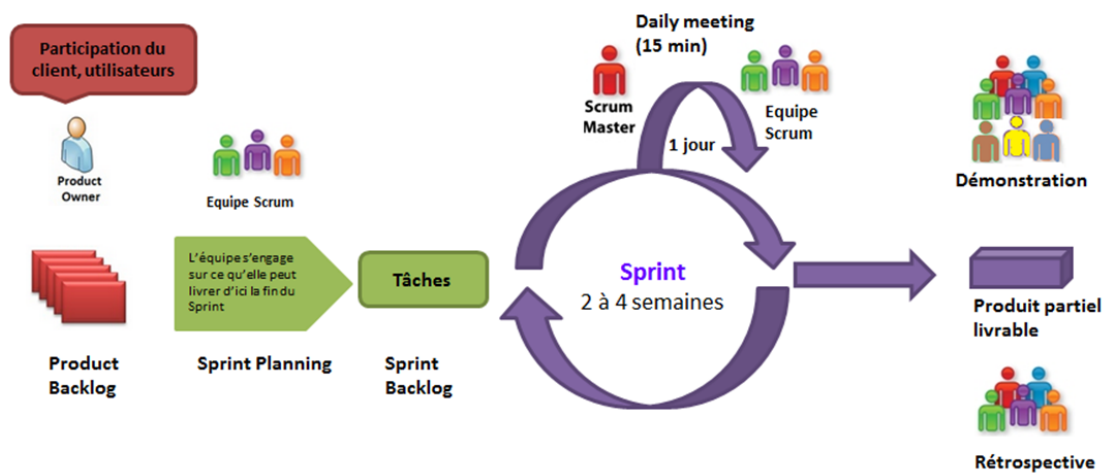
**Scrum Master :**

Garant du process il a un rôle de formateur, de coach

**Équipe de développement :**

Construit le produit défini par le product owner

**Schéma Représentant le fonctionnement du framework**



**Le backlog est constitué de User story ou features**

**Une feature:** est un service ou fonction d'un produit dont l'énoncé est clair.

**Une user story:** Une story est un élément de backlog qui apporte de la valeur aux utilisateurs et aux parties prenantes ou à l'équipe.

Une user story se rédige de la façon suivante:

En tant que

----> est la personne (ou rôle) qui va en bénéficier

je veux

----> est une fonctionnalité

afin de

----> est le bénéfice de la fonctionnalité

Les Cérémonial :

- DAILY SCRUM
- SPRINT PLANNING
- SPRINT REVIEW
- SPRINT RETROSPECTIVE