

Gestion des événements

Attention les **événements** dans **React** (similaires aux événements du DOM) s'écrivent en **camelCase**. En JSX on passe des fonctions aux événements plutôt que des "strings" :

```
{/* passage d'une méthode */}
<button onClick={this.makeChoice}>
  Your choice
</button>
```

En React vous ne pouvez pas retourner un false pour empêcher un comportement par défaut dans élément HTML. Vous devez explicitement l'écrire avec **preventDefault**, voyez l'exemple qui suit :

```
// Approche fonctionnelle pour définir un composant
const Action = () => {
  function handleClick(event) {
    event.preventDefault();
    console.log('Stopped !');
  }

  // React render
  return (
    <a href="#" onClick={handleClick}>
      Click me
    </a>
  );
}
```

Exercice Class et événement Click Me

Considérez l'exemple suivant et répondez à la question ci-après :

```
class Button extends React.Component{
  constructor(props){
    super(props);
  }

  click(){
    console.log(this.props);
  }

  render(){
```

```

    return (
      <button name="Hello React" onClick={this.click}>Click Me !</button>
    )
  }
}

```

```
ReactDOM.render(<Button />, document.getElementById('root'))
```

Question :

Si on clique sur le bouton “Click Me!”, alors console.log retournera un “undefined”, pourquoi ?

Réponse :

Dans le code ci-dessus on ne récupère pas le this de la classe mais celui du contexte du DOM. Pour éviter cela vous pouvez passer par une fonction fléchée ou utiliser la méthode bind de JS :

Première solution avec la méthode bind :

Cette méthode permet de lier la méthode à sa classe.

```

class Button extends React.Component{
  constructor(props){
    super(props);
    // lié la méthode au this de la classe
    this.click = this.click.bind(this);
  }

  click(){
    console.log(this.props);
  }

  render(){
    return (
      <button name="Hello React" onClick={this.click}>Click Me !</button>
    )
  }
}

// ...

```

Deuxième solution avec la fonction fléchée :

Rappelons qu’une fonction fléchée ne possède pas de this. Si vous appelez le this dans celle-ci, il se rapportera au this du contexte de définition de la fonction.

```

class Button extends React.Component{
  constructor(props){
    super(props);

```

```

    // lié la méthode au this de la classe
    this.click = this.click.bind(this);
  }

  // arrow function
  click = () => {
    console.log(this.props);
  }

  render(){
    return (
      <button name="Hello React" onClick={this.click}>Click Me !</button>
    )
  }
}

// ...

```

1. Exercice Compteur

Créez deux compteurs (composants) qui se déclenchent à l'aide d'un bouton **start**. Le premier compteur s'incrémente de +1, le deuxième compteur s'incrémente de +2. Vous pouvez jouer avec les props des composants pour fixer la valeur de l'incrémement, chaque composant aura ainsi sa propre configuration.

Associez pour chaque compteur un bouton stop qui permet d'arrêter le compteur correspondant.

Mettez une propriété **disabled** sur le start et le stop, disabled sera placé sur stop si on n'a pas appuyé sur start et réciproquement.



Figure 1: Counter