

React State

Ajouter un état LOCAL à une classe (composant).

Il existe une autre propriété en React le **state** qui est “**mutable**”. On met à jour cette propriété à l’aide d’une autre méthode **setState**. Cette méthode compare la valeur initiale de la propriété avec la valeur qui a changé et **setState** effectue un delta; si ce delta a changé React met à jour la valeur du state. Cette méthode sera toujours à utiliser pour mettre à jour le state :

```
this.state = {  
  a : 1,  
  b : 2  
}
```

Lecture du state dans le code :

```
this.state.a;  
this.state.b;
```

Mise à jour du state : notez que la mise à jour ci-dessous n’écrase pas la valeur “b” du state que l’on a défini précédemment, elle met à jour uniquement la valeur “a” du state. React fait ce que l’on appelle un delta avec le state initial.

Ne cherchez pas à mettre à jour le state d’une autre manière. Par exemple ce qui suit n’est pas la bonne méthode ceci ne mettra pas à jour le rendu :

```
// Erroné  
this.state.a = 2;
```

Pour mettre à jour le state vous devez utiliser la méthode `setState`, elle mettra à jour le rendu :

```
// Correct  
this.setState({ a: 11 });
```

En résumé :

- un accès possible au state avec :

```
this.state.maValeur;
```

- Une fonction pour mettre à jour le state :

```
this.setState({maValeur : 'nouvelle valeur'});
```

Exemple complet avec une classe

```
class TestState extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);

    // définition du state, un simple littéral
    this.state = {
      count:0
    };

    // Update state
    setInterval(
      () => {
        this.state.count = this.state.count + 1 ;
      }, 1000
    )
    console.log(this.state.count);
  }

  render() {
    return (
      <div>
        <p>Count: {this.state.count} </p>
      </div>
    );
  }
}

ReactDOM.render(
  <TestState />,
  document.getElementById('root')
);
```

1. Exercice Clock

Ré-implementez l'horloge précédente que nous avons vue dans le chapitre sur les props, cette fois utilisez un state pour gérer le temps qui passe (h/m/s).