

Liskov substitution 1/3

Un objet utilisant A doit pouvoir utiliser une instance d'une classe étendue de A sans se poser des questions.

Dans l'exemple suivant C utilise une classe dérivée de A mais qui n'a pas la même signature.

```
class A{
    public function setValue($a, $b){
        // Quelque chose ...
    }
}

class B extends A{
    public function setValue($a, $b, $c){
        // Quelque chose ...
    }
}

class C{
    public function foo(B $b){
        $b->setValue(a: 10, b: 20);
    }
}

$c = new C;
echo $c->foo(new B);
```