

Game Juniper Green

Vous allez créer un jeu utilisant les technologies suivantes (contraintes) :

- React Native.
- Redux, Redux middleware et Redux combineReducers.
- Ainsi qu'un module externe pour la gestion du menu react-navigation.
- Pour la gestion du store utilisez les reducers suivants : juniper et score qui respectivement contiendront la logique du jeu et le calcul du score d'une partie.
- Pour les styles faites un composant qui à l'aide de la composition dans React permettra de styliser les textes du projet : **JuniperText**.

Pour la navigation vous utiliserez la documentation officielle du module complémentaire : <https://reactnavigation.org/>

Présentation du jeu

Le jeu possède trois règles :

Le Joueur 1 choisit un nombre entre 1 et 100. À tour de rôle, chaque joueur doit choisir un nombre parmi les multiples ou les diviseurs du nombre choisi précédemment par son adversaire et inférieur à 100.

Un nombre ne peut être joué qu'une seule fois.

Le perdant étant le joueur qui ne trouve plus de multiples ou de diviseurs communs au nombre précédemment choisi.

Installation

Initialisez le projet comme d'habitude et choisissez "blank project de base".

```
# React Native
```

```
expo init juniper-green
```

```
# Pour la navigation
```

```
expo install react-navigation react-native-gesture-handler  
react-native-reanimated react-native-screens  
react-navigation-stack
```

Présentation de la principale

Sur la première page vous devez créer les deux liens suivants : “Les règles du jeu” et “Commencer une partie”.

Bienvenue voici le Jeu Juniper Green

[Les règles du jeu]

[Commencer une partie]

Respectivement le lien “Les règles du jeu” permet d’afficher les règles du jeu. Et le lien “Commencer une partie” permettra de lancer une partie.

Page présentation du jeu “Les règles du jeu”

Sur cette page présentez les règles du jeu et créez un lien pour revenir sur la page principale.

Règle du jeu Juniper Green

[Revenir sur la page principale]

Le jeu possède trois règles :

Le Joueur 1 choisit un nombre entre 1 et 100.
À tour de rôle, chaque joueur doit choisir un nombre parmi les multiples ou les diviseurs du nombre choisi précédemment par son adversaire et inférieur à 100.

Un nombre ne peut être joué qu'une seule fois.

Le perdant étant le joueur qui ne trouve plus de multiples ou de diviseurs communs au nombre précédemment choisi.

Page “Commencer une partie”

Sur cette page vous lancerez le jeu en proposant un nombre déterminé par le script. Une fois la partie terminée on sera alors redirigé vers la page score qui affichera les détails de la partie, voir ci-après. Un bouton reset permettra de réinitialiser le jeu, dans ce cas on sera redirigé sur la page principale et on pourra alors rejouer une partie.

Vous afficherez également sur cette page les choix des joueurs.

Game Juniper Green

[Revenir sur la page principale]

[Les règles du jeu]

[Reset]

C'est à vous !

Computer : 97

Votre choix : []

[valider]

Vos choix :	Choix du computer :
-------------	---------------------

22	11
----	----

2	10
---	----

1	17
---	----

Page score

Une fois le jeu terminé vous devez afficher l'ensemble des choix de chaque joueur ainsi que le nombre de tour(s) du jeu et la date et l'heure du début de la partie. Pour rejouer vous proposerez un bouton "rejouer".

Game Juniper Green

[Revenir sur la page principale]

[Rejouez ?]

Le jeu est terminé, vous avez gagné en 19 tours.

Vos choix :	Choix du computer :
-------------	---------------------

22	11
----	----

2 10

1 17

...

Remarques

Vous utiliserez les balises suivantes de React Native :

```
import { View, Button, StyleSheet, TextInput, TouchableHighlight, FlatList }  
from 'react-native';
```

Bon développement.