# Bike Sharing Demand

### April 16, 2022

#

Prédiction de la Location de Vélos

Table of Contents

Introduction

Import des Librairies

Configuration des Paramètres d'Affichage du Notebook

Import du Dataset

Extraction d'Informations Temporelles de datetime

Conversion des Types des Colonnes

Nettoyage du Dataset

Analyse du Dataset

Évolution temporelle du nombre de locations

Influence de la saison sur le nombre total de locations

Influence du jour de la semaine sur le nombre total de locations

Influence de l'heure de la journée sur le nombre total de locations

Influence des vacances sur le nombre total de locations

Influence de la météo sur le nombre total de locations

Influence de la température sur le nombre total de locations

Influence de l'humidité sur le nombre total de locations

Influence de la vitesse du vent sur le nombre total de locations

Résumé des observations

Analyse de Corrélations

Préparation du Jeu de Données

Séparation en jeux d'entraînement et de test

Feature Engineering

Création du preprocessor

Entraînement et Évaluation de Modèles

Métriques d'Évaluation

Régression Linéaire

Decision Tree

Random Forest

Gradient Boosting

Comparaison des Modèles

Conclusion

### 0.1 Introduction

Le but de ce projet consiste à entraîner un modèle capable de prédire le nombre de vélos loués à n'importe quel temps t dans des bornes libres-services de la ville (système type Vélib'). La variable cible à prédire est ici la variable count.

Voici un descriptif de l'ensemble des variables du jeu de données: \* datetime - date et heure du relevé \* season - 1 = printemps , 2 = été, 3 = automne, 4 = hiver \* holiday - indique si le jour est un jour de vacances scolaires \* workingday - indique si le jour est travaillé (ni week-end ni vacances) \* weather - 1: Dégagé à nuageux, 2 : Brouillard, 3 : Légère pluie ou neige, 4 : Fortes averses ou neige \* temp - température en degrés Celsius \* atemp - température ressentie en degrés Celsius \* humidity - taux d'humidité \* windspeed - vitesse du vent \* casual - nombre de locations d'usagers non abonnés \* registered - nombre de locations d'usagers abonnés \* count - nombre total de locations de vélos

### 0.2 Import des Librairies

```
[1]: import pprint
     import calendar
     import math
     import numpy as np
     import pandas as pd
     import matplotlib.pyplot as plt
     import seaborn as sns
     from sklearn import metrics
     from sklearn.base import BaseEstimator, TransformerMixin
     from sklearn.model_selection import train_test_split, RandomizedSearchCV, __
      GridSearchCV
     from sklearn.preprocessing import OneHotEncoder, StandardScaler
     from sklearn.compose import ColumnTransformer
     from sklearn.base import BaseEstimator
     from sklearn.pipeline import Pipeline
     from sklearn.linear_model import LinearRegression
     from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor
     from sklearn.ensemble import RandomForestRegressor, GradientBoostingRegressor
     from sklearn.metrics import mean_squared_error, mean_absolute_error, r2_score
```

# 0.3 Configuration des Paramètres d'Affichage du Notebook

10886 non-null float64

10886 non-null float64

10886 non-null int64

10886 non-null int64

10 registered 10886 non-null int64

```
[2]: pp = pprint.PrettyPrinter(indent=4)
sns.set_style("whitegrid")
```

### 0.4 Import du Dataset

6

7

8

atemp

casual

humidity

windspeed

```
[3]: dataset = pd.read_csv("data/velo.csv")
    dataset.info(verbose=True, show_counts=True)
    <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
    RangeIndex: 10886 entries, 0 to 10885
    Data columns (total 12 columns):
        Column
                    Non-Null Count Dtype
        ----
                    _____
     0
        datetime
                    10886 non-null object
     1
        season
                    10886 non-null int64
     2
        holiday
                    10886 non-null int64
     3
        workingday 10886 non-null int64
     4
        weather
                    10886 non-null int64
     5
        temp
                    10886 non-null float64
```

```
11 count 10886 non-null int64 dtypes: float64(3), int64(8), object(1) memory usage: 1020.7+ KB
```

Le jeu de données ne comporte pas de valeurs manquantes.

Affichons les premières lignes pour nous faire une meilleure idée des données qu'il contient.

[4]:	da	dataset.head(5)									
[4]:			datetime	season	holiday	workingday	weather	temp	atemp	\	
	0	2011-01-01	00:00:00	1	0	0	1	9.84	14.395		
	1	2011-01-01	01:00:00	1	0	0	1	9.02	13.635		
	2	2011-01-01	02:00:00	1	0	0	1	9.02	13.635		
	3	2011-01-01	03:00:00	1	0	0	1	9.84	14.395		
	4	2011-01-01	04:00:00	1	0	0	1	9.84	14.395		
		humidity	windspeed	casual	register	ed count					
	0	81	0.0	3		13 16					
	1	80	0.0	8		32 40					
	2	80	0.0	5		27 32					
	3	75	0.0	3		10 13					
	4	75	0.0	0		1 1					

### 0.5 Extraction d'Informations Temporelles de datetime

Avant de passer à l'exploration du dataset, nous extrayons l'année, le jour et l'heure des timestamps de la colonne datetime. Nous créons ainsi trois nouvelles colonnes year, weekday et hour.

Plutôt que d'extraire le jour en chiffres (1 à 30/31), nous extrayons le numéro du jour de la semaine. Cela nous permet d'avoir une colonne avec moins de catégories. Il nous apparait également plus pertinent de pouvoir distinguer les différents jours de la semaine. On s'attendra à avoir des différences dans le nombre de locations entre la semaine et le weekend. Il pourrait également y avoir une différence entre certains jours de la semaine. Les Mercredi et les Jeudi étant des jours préférés pour le télétravail, il se pourrait que les utilisateurs réguliers du service qui l'utilise pour leur commuting ne loue pas de vélo sur ces jours.

Nous n'exportons pas le mois car l'évolution de la demande de location au long de l'année est déjà portée par les colonnes season et holiday.

```
[5]: # Conversion de la colonne `datetime` au type datetime

dataset["datetime"] = pd.to_datetime(dataset["datetime"])

# Extraction de l'année des timestamps et insertion de la nouvelle colonne_

'year` dans le dataset

year = dataset["datetime"].dt.year
dataset.insert(loc=1, column="year", value=year)

# Extraction du jour de la semaine des timestamps et insertion de la nouvelle_

colonne `weekday` dans le dataset
```

[5]:			dateti	me y	ear	season	weekday	holiday	workingday	hour	\
	0	2011-01-01	00:00:	00 2	011	1	6	0	0	0	
	1	2011-01-01	01:00:	00 2	011	1	6	0	0	1	
	2	2011-01-01	02:00:	00 2	011	1	6	0	0	2	
	3	2011-01-01	03:00:	00 2	011	1	6	0	0	3	
	4	2011-01-01	04:00:	00 2	011	1	6	0	0	4	
	•••		•••	•••	•••	•••	•••		••		
	10881	2012-12-19	19:00:	00 2	012	4	3	0	1	19	
	10882	2012-12-19	20:00:	00 2	012	4	3	0	1	20	
	10883	2012-12-19	21:00:	00 2	012	4	3	0	1	21	
	10884	2012-12-19	22:00:	00 2	012	4	3	0	1	22	
	10885	2012-12-19	23:00:	00 2	012	4	3	0	1	23	
		weather	temp	atem	p ł	numidity	windspeed	d casual	registered	coun	.t
	0	1	9.84	14.39	5	81	0.0000	) 3	13	1	.6
	1	1	9.02	13.63	5	80	0.0000	8	32	4	0
	2	1	9.02	13.63	5	80	0.0000	5	27	3	32
	3	1	9.84	14.39	5	75	0.0000	) 3	10	1	.3
	4	1	9.84	14.39	5	75	0.0000	0	1		1
			•••		••	•••	•••				
	10881	1	15.58	19.69	5	50	26.0027	7 7	329	33	6
	10882	1	14.76	17.42	5	57	15.0013	3 10	231	24	:1
	10883	1	13.94	15.91	0	61	15.0013	3 4	164	16	8
	10884	1	13.94	17.42	5	61	6.0032	2 12	117	12	9
	10885	1	13.12	16.66	5	66	8.9981	L 4	84	8	88

[10886 rows x 15 columns]

# 0.6 Conversion des Types des Colonnes

Nous convertissons ensuite le type des colonnes.

```
[6]: categorical_cols = [
          "holiday",
          "workingday",
          "weather"
]
```

```
for col in categorical_cols:
    dataset[col] = dataset[col].astype("category")

dataset["temp"] = dataset["temp"].astype("int")
    dataset["atemp"] = dataset["atemp"].astype("int")
    dataset["windspeed"] = round(dataset["windspeed"], 1)

dataset.info(verbose=True)

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 10886 entries, 0 to 10885
Data columns (total 15 columns):
    # Column Non-Null Count Dtype
```

```
0
                 10886 non-null
                                 datetime64[ns]
     datetime
 1
     year
                 10886 non-null
                                  int64
 2
                 10886 non-null
     season
                                 int64
     weekday
                 10886 non-null
                                 int64
 4
                 10886 non-null category
     holiday
 5
     workingday
                 10886 non-null
                                 category
 6
     hour
                 10886 non-null
                                  int64
                 10886 non-null
 7
     weather
                                  category
 8
     temp
                 10886 non-null
                                  int64
 9
                 10886 non-null
                                  int64
     atemp
 10
     humidity
                 10886 non-null
                                  int64
     windspeed
                 10886 non-null
                                 float64
 12
     casual
                 10886 non-null
                                  int64
 13
    registered 10886 non-null
                                  int64
                 10886 non-null
                                 int64
 14 count
dtypes: category(3), datetime64[ns](1), float64(1), int64(10)
memory usage: 1.0 MB
```

### 0.7 Nettoyage du Dataset

Comme nous avons pu le voir plus haut, le jeu de données ne présente pas de valeurs manquantes. Aucune action d'imputation ou de suppression de variables ou d'observations n'est donc nécessaire.

Pour ce qui est des outliers, nous calculons et affichons quelques statistiques sur les colonnes numériques pour nous permettre de détecter leur présence.

```
[7]: dataset.describe(percentiles=[.25, .50, .75, .95])

[7]: year season weekday hour temp \
```

25%	2011.000000	2.000000	2.000000	6.000000	13.000000	
50%	2012.000000	3.000000	4.000000	12.000000	20.000000	
75%	2012.000000	4.000000	6.000000	18.000000	26.000000	
95%	2012.000000	4.000000	7.000000	22.000000	32.000000	
max	2012.000000	4.000000	7.000000	23.000000	41.000000	
	atemp	humidity	windspeed	casual	registered	\
count	10886.000000	10886.000000	10886.000000	10886.000000	10886.000000	
mean	23.185468	61.886460	12.799100	36.021955	155.552177	
std	8.500893	19.245033	8.164634	49.960477	151.039033	
min	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	
25%	16.000000	47.000000	7.000000	4.000000	36.000000	
50%	24.000000	62.000000	13.000000	17.000000	118.000000	
75%	31.000000	77.000000	17.000000	49.000000	222.000000	
95%	36.000000	93.000000	28.000000	141.000000	464.000000	
max	45.000000	100.000000	57.000000	367.000000	886.000000	
	count					
count	10886.000000					
mean	191.574132					
std	181.144454					
min	1.000000					
25%	42.000000					
50%	145.000000					
75%	284.000000					
95%	563.750000					
max	977.000000					

Il semble pas qu'il n'y ai pas de valeurs abhérantes dans notre jeu de données. Les valeurs maximales de windspeed, de casual et de registered sont plutôt élévées par rapport à leur 95e centile et leurs médianes respectives. Néanmoins, après quelques recherches, il semblerait qu'une vitesse du vent de 57mph est observable dans le cas de tempêtes d'intensité modérée. Pour ce qui est des maximums de location, il se peut qu'un évènement particulier est favorisé ceux-ci (grêve des transports, journée sans voitures, ...).

Nous laissons ainsi le jeu de données tel quel et passons à son analyse.

### 0.8 Analyse du Dataset

Le jeu de données est désormais prêt à être analysé. Dans cette section, nous nous intéressons à l'évolution du nombre total de locations (variable à prédire count) en fonction des différentes variables prédictives. Nous effectuons aussi une analyse de corrélations.

### 0.8.1 Évolution temporelle du nombre de locations

Commençons par tracer l'évolution temporelle du nombre de locations en ne prenant en compte que les timestamps.

```
[8]: first_ts = dataset["datetime"].min()
    last_ts = dataset["datetime"].max()

print(f"First recorded timestamp: {first_ts}")
    print(f"Last recorded timestamp: {last_ts}")
```

First recorded timestamp: 2011-01-01 00:00:00 Last recorded timestamp: 2012-12-19 23:00:00

Le dataset couvre une période d'environ deux ans, à raison d'un enregistrement par heure.

```
[9]: plt.figure(figsize=(25,15))
    sns.scatterplot(x="datetime", y="count", data=dataset)
    sns.scatterplot(x="datetime", y="registered", data=dataset)
    sns.scatterplot(x="datetime", y="casual", data=dataset)
    plt.legend(["count", "registered", "casual"])
    plt.show()
```



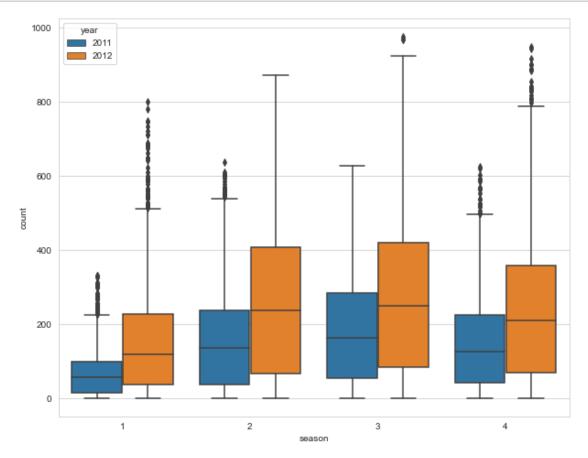
Nous pouvons clairement observer une saisonalité dans l'évolution du nombre total de locations au sein d'une même année, ainsi qu'un offset entre l'année 2011 et l'année 2012, cette dernière ayant enregistré significativement plus de locations.

Il apparaît que le nombre de locations casual a moins augmenté d'une année sur l'autre que le nombre de locations registered. Ce type de service est très axé sur les "commuters". Il semble donc logique que, suite à une campagne d'information et de publicité, le nombre d'utilisateurs réguliers ait augmenté d'une année sur l'autre.

#### 0.8.2 Influence de la saison sur le nombre total de locations

Ci-dessous, nous traçons le nombre total de locations par jour pour chaque saison et ce pour l'année 2011 et 2012 pour voir si une tendance se répète d'une année sur l'autre.

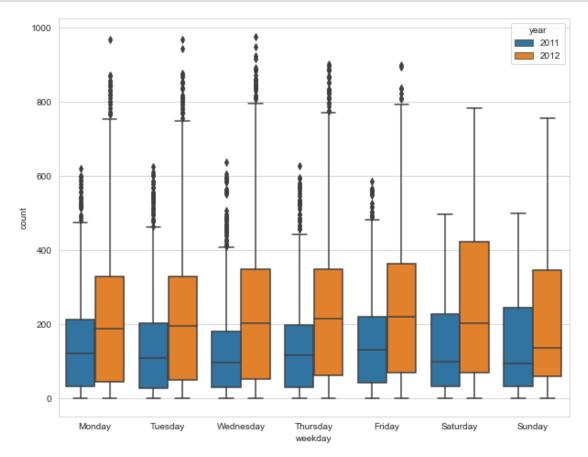
```
[10]: plt.figure(figsize=(10,8))
sns.boxplot(x="season", y="count", data=dataset, hue="year")
plt.show()
```



Nous observons bien la saisonalité que nous avions déjà observé sur le graphe précédent. Sur les deux années consécutives, le printemps et l'été ont, logiquement, été les deux saisons où le nombre de locations-jour étaient le plus élévé. Cela est surement dû à la météo plus favorable qui pousse plus de gens à utiliser ce moyen de transports tant pour le commuting que pour le loisir et à l'affluence de touristes sur ces deux saisons.

### 0.8.3 Influence du jour de la semaine sur le nombre total de locations

Intéressons-nous maintenant à l'évolution du nombre total de locations au cours d'une semaine. Quels sont les jours pour lesquels la demande est la plus forte?



Nous observons une tendance légèrement différente entre l'année 2011 et l'année 2012.

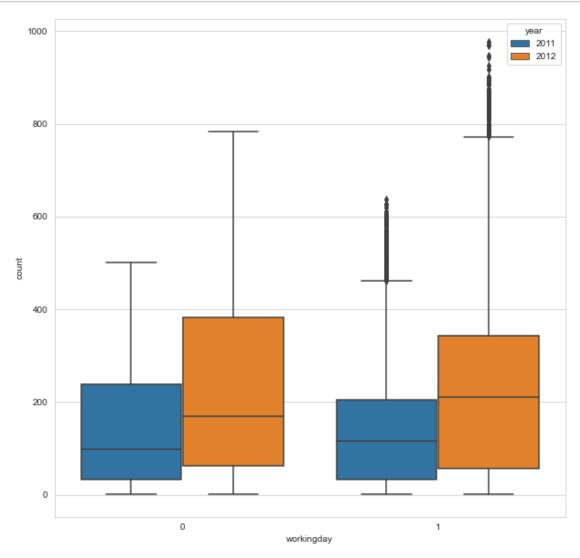
Sur l'année 2011, le nombre total de locations était, en se basant sur la médiane pour cette période, plus élevé les Lundi, Mardi, Jeudi et Vendredi. Le Mercredi étant un jour préféré pour le télétravail, il est possible que les utilisateurs réguliers aient eu en moyenne moins recours au service de location ce jour-ci. Sur cette même année, la demande semblait plus faible mais plus variable les Samedi et Dimanche. Cela était peut-être dû à une part moins importante des utilisateurs casual par rapport aux utilisateurs registered.

Pour l'année 2012, la demande était relativement constante au cours des cinq jours travaillés de la semaine, avec une augmentation sensible à l'approche du week-end. La plus grande variation de la demande les Samedi traduit peut-être de l'influence de la météo sur l'utilisation de ce service pour le loisir sur ce jour de weekend. Les Dimanche, la demande était significativement plus faible.

Dans la continuité du graphe précédent, nous pouvons tracer le nombre total de locations en fonction seulement du statut du jour (travaillé ou non) en prenant en compte la colonne workingday,

originellement présente dans le jeu de données.

```
[12]: plt.figure(figsize=(10,10))
sns.boxplot(x="workingday", y="count", data=dataset, hue="year")
plt.show()
```

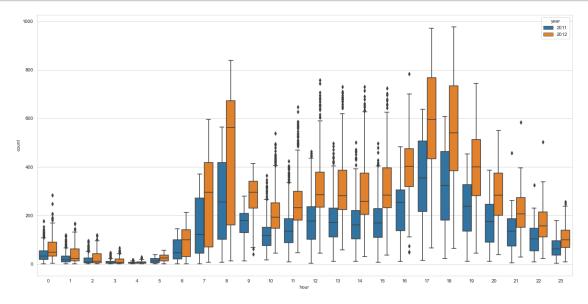


La tendance est similaire sur les deux années. Le nombre total de locations fût sensiblement plus élevé pendant les jours travaillés. Cela confirme la part importante de commuters parmi les utilisateurs de ce service.

# 0.8.4 Influence de l'heure de la journée sur le nombre total de locations

Il est également intéressant de regarder l'évolution du nombre total de locations en fonction de l'heure de la journée.

```
[13]: plt.figure(figsize=(20,10))
sns.boxplot(x="hour", y="count", data=dataset, hue="year")
plt.show()
```

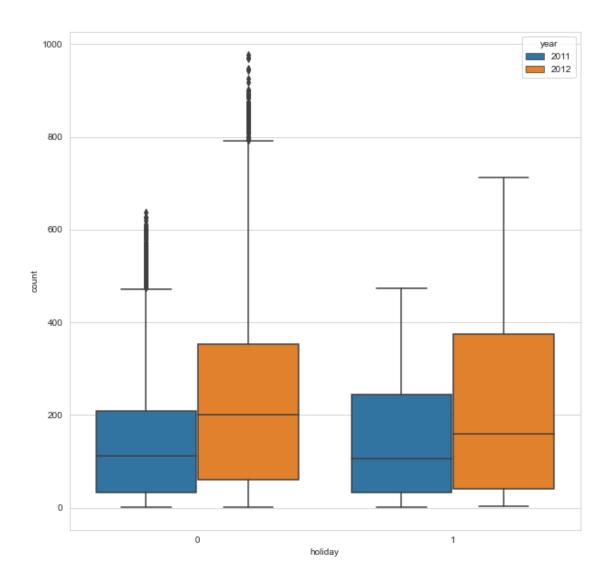


Nous observons une tendance similaire pour les années 2011 et 2012. Nous pouvons noter deux pics de demande sur les périodes horaires correspondant au commuting, de 6h à 9h et de 16h à 20h. Entre ces deux pics, la demande est moyennement élevée et peu variable. Après 20h, le nombre de locations ne cesse de baisser jusqu'à atteindre un minimum à 4h du matin.

### 0.8.5 Influence des vacances sur le nombre total de locations

Les vacances sont également spécifiées dans le dataset, par le biais de la colonne holiday.

```
[14]: plt.figure(figsize=(10,10))
sns.boxplot(x="holiday", y="count", data=dataset, hue="year")
plt.show()
```

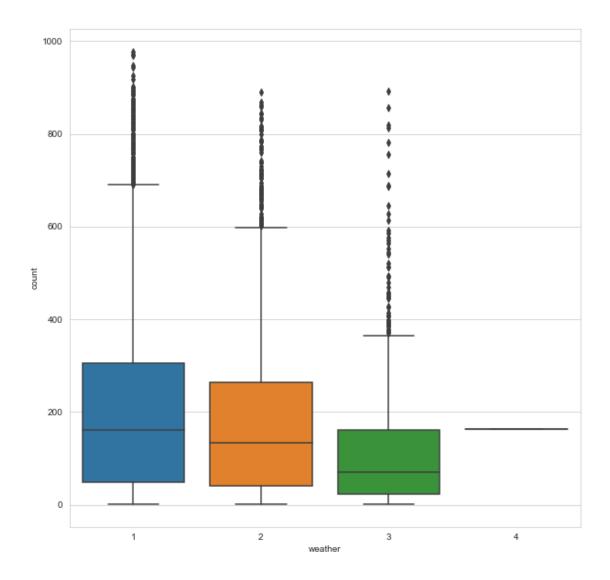


Le nombre total de locations n'est pas significativement plus important ou plus faible pendant les vacances. Pendant les périodes de vacances, il est possible que la location touristique ou de loisir compense la baisse du commuting.

### 0.8.6 Influence de la météo sur le nombre total de locations

L'information sur la météo est également dans le jeu de données. La variable weather donne une indication de la météo au moment de l'enregistrement en 4 niveaux.

```
[15]: plt.figure(figsize=(10,10))
sns.boxplot(x="weather", y="count", data=dataset)
plt.show()
```

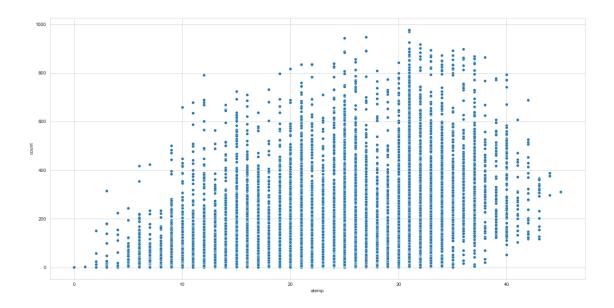


Comme nous pouvions nous y attendre, plus la météo est clémente, plus le nombre total de locations est élevé. À l'inverse, plus la météo est défavorable, moins la demande pour ce service est forte.

# 0.8.7 Influence de la température sur le nombre total de locations

Dans la lignée de l'analyse précédente, nous pouvons également observer l'évolution du nombre total de locations en fonction de la température.

```
[16]: plt.figure(figsize=(20,10))
sns.scatterplot(x="atemp", y="count", data=dataset)
plt.show()
```



Globalement, des températures plus clémentes favorisent l'utilisation de ce service.

### 0.8.8 Influence de l'humidité sur le nombre total de locations

Nous pouvons également analyser l'évolution du nombre total de locations en fonction de l'humidité.

```
[17]: plt.figure(figsize=(20,10))
    sns.scatterplot(x="humidity", y="count", data=dataset)
    plt.show()
```

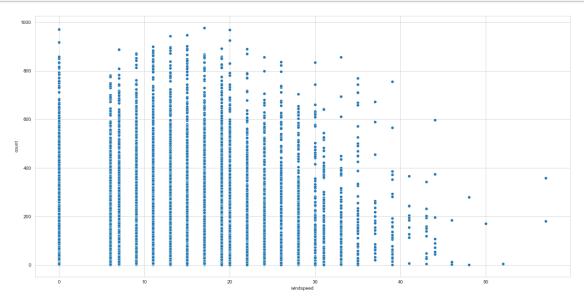
L'impact de l'humidité est moins flagrant, même si l'on peut tout de même déceler une baisse de

la demande pour des taux d'humidité plus élevés.

#### 0.8.9 Influence de la vitesse du vent sur le nombre total de locations

Enfin, nous terminons par l'analyse de l'impact de la vitesse du vent sur le nombre total de locations.

```
[18]: plt.figure(figsize=(20,10))
sns.scatterplot(x="windspeed", y="count", data=dataset)
plt.show()
```



Il apparaît que le nombre de locations est plus faible lorsque la vitesse du vent est plus élevée. La variable windspeed pourrait donc être pertinente pour notre tentative de prédiction du nombre de locations.

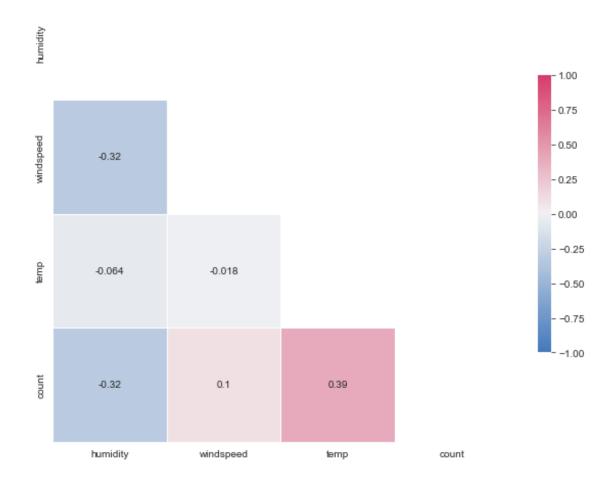
#### 0.8.10 Résumé des observations

L'analyse de l'influence de chaque variable prédictice sur la variable à prédire count nous a permis de faire les observations suivantes: - le nombre total de locations a globalement augmenté d'une année sur l'autre. - la demande respecte une seasonalité au cours de l'année. - la saison impact la demande, probablement en lien avec la météo qui est plus clémente pour certaines saisons plutôt que pour d'autres. - le jour de la semaine peut être pertinent à prendre en compte car la demande pour ce service varie en fonction de celui-ci. - le caractère travaillé ou non du jour influe également sur la demande. - le nombre total de locations varie de façon encore plus importante en fonction de l'heure de la journée. - les vacances impactent moins la demande, et l'on peut supposer que les demandes pour le commuting et pour le loisir s'équilibrent. - La météo a également un fort impact sur le nombre total de locations. - Globalement, plusieurs variables de ce jeu de données portent des informations très proches (season, weather et atemp par exemple).

Dans la prochaine section, nous menons une étude de corrélations afin de voir quelles sont les variables prédictives qui ont une plus forte corrélation avec la variable à prédire count.

### 0.8.11 Analyse de Corrélations

Pour compléter l'analyse du jeu de données, nous menons une analyse de corrélations sur les variables numériques. Il s'agit alors de voir à quel point les variables prédictives sont corrélées linéairement avec la variable à prédire.



Il apparait que la température et l'humidité ont un coefficient de corrélation non négligeable, mais de signes opposés. La vitesse du vent, en revance, est très faiblement corrélée avec le nombre total de locations.

Cela ne reflète pas, en tout cas pour l'humidité et la vitesse du vent, les observations faites dans la section précédente, dans laquelle nous voyions un plus fort impact de la vitesse du vent que de l'humidité. Toutefois, il ne s'agit là que de corrélation linéaire.

Dans la prochaine section, nous préparons le jeu de données.

# 0.9 Préparation du Jeu de Données

Nous préparons maintenant le jeu de données pour le rendre exploitable pour l'entraînement d'algorithmes de prédiction.

Nous commençons par supprimer les colonnes suivantes: - datetime: car l'information temporelle est portée par d'autres variables créées à partir de celle-ci telles que weekday ou hour. - year: car l'évolution observée de la demande d'une année sur l'autre ne sera pas forcément répétable et ne paraît donc pas être une variable prédictive pertinente. - temp: car la température ressentie est plus

pertinente car la température théorique. - casual et registered: car elles servent directement à calculer la variable à prédire count.

```
[20]: dataset.drop(columns=["datetime", "year", "temp", "casual", "registered"],⊔

inplace=True)
```

### 0.9.1 Séparation en jeux d'entraînement et de test

Une fois le nombre de variables figé, nous pouvons séparer le jeu de données en un jeu de données d'entraînement et un jeu de données de test. Pour cela, nous décidons de consacrer 20% des observations au jeu de test.

Number of train samples: 8708 Number of test samples: 2178

#### 0.9.2 Feature Engineering

Une fois le jeu de données séparé, nous pouvons effectuer du feature engineering. Dans notre cas, nous allons transformer les variables temporelles season, weekday et hour. Leur nature cyclique et leur nombre élevé de catégories fait que l'encodage one-hot n'est pas le plus approprié. Au lieu d'encoder ces colonnes, nous allons créer à partir de chacune deux nouvelles colonnes qui seront le sinus et le cosinus de leurs valeurs.

Nous créons une fonction custom qui permet de créer ces nouvelles colonnes.

```
[22]: def transformation(column):
    max_value = column.max()
    sin_values = [math.sin((2*math.pi*x)/max_value) for x in list(column)]
    cos_values = [math.cos((2*math.pi*x)/max_value) for x in list(column)]
    return sin_values, cos_values
```

Et nous l'appliquons aux variables temporelles cycliques, sur le jeu d'entraînement comme sur le jeu de test.

```
[23]: cyclic_features = [
          "season",
          "weekday",
          "hour"
]
```

```
for feature in cyclic_features:
    X_train[f"sin_{feature}], X_train[f"cos_{feature}] =
    transformation(X_train[feature])
    X_test[f"sin_{feature}], X_test[f"cos_{feature}] =
    transformation(X_test[feature])
```

Enfin, nous supprimons les colonnes originelles.

```
[24]: X_train.drop(cyclic_features, axis=1, inplace=True)
X_test.drop(cyclic_features, axis=1, inplace=True)
```

### 0.9.3 Création du preprocessor

Nous créons enfin un pré-processeur. Via celui-ci, nous spécifions les pré-traitements à appliquer à chaque variable en fonction de son type avant les étapes d'entraînement du modèle ou de prédiction.

Dans notre cas, nous spécifions de centrer et réduire toutes les variables numériques et d'opérer un encodage one-hot des variables catégorielles.

### 0.10 Entraînement et Évaluation de Modèles

Nous sommes enfin prêt pour attaquer la phase de modélisation. Dans cette dernière section, nous entraînons plusieurs modèles de plus en plus complexes et comparons leurs performances en prédiction sur le jeu de test. Pour chaque modèle, nous chercherons à optimiser ses hyperparamètres pour obtenir la meilleure performance.

### 0.10.1 Métriques d'Évaluation

Nous choisissons de comparer les performances de nos modèles à l'aide de trois métriques: - RMSE - MAE -  $r^2$ 

La fonction ci-dessous nous permettra de calculer et d'afficher ces scores sur le jeu de test pour chaque modèle.

```
[26]: def metrics(targets, predictions):
    rmse = round(mean_squared_error(targets, predictions, squared=False), 1)
    mae = round(mean_absolute_error(targets, predictions), 1)
    r2 = round(r2_score(targets, predictions), 2)
    print(f"RMSE: {rmse}")
    print(f"MAE: {mae}")
    print(f"MAE: {mae}")
    return {"rmse":rmse, "mae":mae, "r2":r2}
```

### 0.10.2 Régression Linéaire

Le premier modèle que nous entraînons est une simple régression linéaire multiple. Nous créons d'abord le pipeline qui combine le pré-processeur, suivi du modèle.

Puis nous entraînons le modèle sur le jeu d'entraînement.

```
[28]: # Entraînement du modèle
lr_pipeline.fit(X_train, y_train)

# Prédiction sur le jeu d'entraînement
lr_train_predictions = lr_pipeline.predict(X_train)

# Calcul et affichage des métriques de performance sur le jeu d'entraînement
_ = metrics(y_train, lr_train_predictions)
```

RMSE: 137.1 MAE: 97.2 R2: 0.43

Le score  $r^2$  obtenu sur le jeu d'entraînement est très moyen. Le modèle linéaire semble ne pas être assez complexe pour modéliser les relations entre les variables prédictives et la variable à prédire.

Nous évaluons le modèle sur le jeu de test.

```
[29]: # Prédiction sur le jeu de test
lr_test_predictions = lr_pipeline.predict(X_test)

# Calcul et affichage des métriques de performance sur le jeu de test
lr_metrics = metrics(y_test, lr_test_predictions)
```

RMSE: 136.3 MAE: 95.8 R2: 0.44 Comme attendu, ce modèle ne performe pas bien en prédiction sur le jeu de test. Il est donc nécessaire de tester un modèle plus complexe qui arrive à capter les relations non-linéaires entre les variables prédictives et la variable à prédire.

#### 0.10.3 Decision Tree

Nous essayons maintenant un arbre de décision en régression.

Ce modèle possède une multitude d'hyper-paramètres dont l'optimisation peut permettre une amélioration de ses performances. Nous choisissons d'implémenter la méthode GridSearchCV qui permet de tester un espace d'hyperparamètres en validation croisée.

L'utilisation de GridSearchCV est un processus itératif. Étant limité en termes de puissance de calcul, nous ne pouvons pas nous permettre de tester chaque hyperparamètre finement et sur des plages trop grandes de valeurs. Nous ré-entraînons donc le modèle plusieurs fois en modifiant les bornes de nos listes d'hyperparamètres numériques jusqu'à arriver aux meilleurs valeurs. La liste d'hyperparamètres ci-dessous est la résultante de cette phase de recherche.

```
[31]: dt_params_grid = {
          "model_criterion": ["squared error", "friedman mse", "absolute error", |
       ⇔"poisson"],
          "model splitter": ["best", "random"],
          "model__max_depth": [5, 10, 15, 20],
          "model__min_samples_split": [15, 20, 25, 30, 35, 40],
          "model__min_samples_leaf": [1, 2, 5, 10],
          "model__max_features": ["auto", "sqrt", "log2"]
      }
      pp.pprint(dt_params_grid)
      total_conf = 1
      for _, value in dt_params_grid.items():
          if isinstance(value, list):
              total_conf *= len(value)
      print("\n")
      print(f"Nombre de configurations à tester : {total conf}")
         'model__criterion': [
                                  'squared_error',
                                  'friedman_mse',
                                  'absolute_error',
                                  'poisson'],
         'model__max_depth': [5, 10, 15, 20],
         'model__max_features': ['auto', 'sqrt', 'log2'],
```

```
'model__min_samples_leaf': [1, 2, 5, 10],
'model__min_samples_split': [15, 20, 25, 30, 35, 40],
'model__splitter': ['best', 'random']}
```

Nombre de configurations à tester : 2304

Nous testons chacune de ces configurations en validation croisée.

```
Fitting 5 folds for each of 2304 candidates, totalling 11520 fits
Best score: 0.8
{    'model__criterion': 'squared_error',
    'model__max_depth': 20,
    'model__max_features': 'auto',
    'model__min_samples_leaf': 5,
    'model__min_samples_split': 30,
    'model__splitter': 'random'}
```

Le score affiché ci-dessus est le score moyen des 5 folds obtenu avec la meilleur configuration d'hyperparamètres dans l'espace défini.

Vérifions les performances de ce modèle en prédiction sur le jeu de test avec cette configuration.

```
[33]: dt_predictions = dt_grid_search.predict(X_test)
dt_metrics = metrics(y_test, dt_predictions)
```

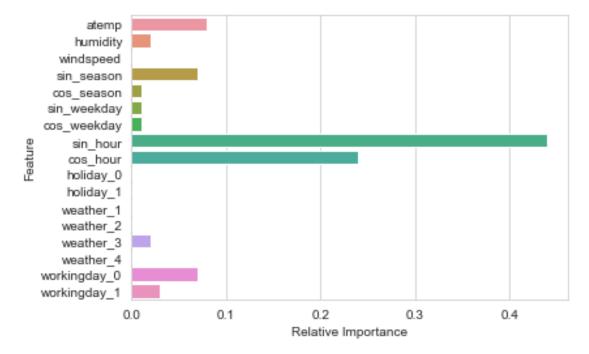
RMSE: 84.2 MAE: 55.4 R2: 0.79

Le score est significativement meilleur que celui obtenu avec la régression linéaire.

Il nous est enfin également possible d'afficher l'importance relative de chaque feature dans la décision du modèle.

```
[40]: raw_features_name = dt_pipeline.named_steps["preprocessor"].

-get_feature_names_out()
```



Nous pouvons voir que les features liées à l'heure du jour sont très au-dessus du lot. La température, la saison ainsi que le statut du jour (travaillé ou non) sont également des features importantes pour le modèle.

# 0.10.4 Random Forest

Passer d'un simple modèle linéaire à un arbre de décision nous a pratiquement permis de doubler notre score r2. Nous décidons désormais d'essayer une méthode ensembliste et d'entraîner un Random Forest, modèle plus complexe, plus performant et qui permet en outre de mieux contrôler l'over-fitting.

Comme précédemment, nous commençons par créer le pipeline.

Nous déterminons ensuite un espace d'hyper-paramètres.

```
[36]: rf_params_grid = {
          "model__n_estimators": [100, 300, 500],
          "model max depth": [5, 10, 15],
          "model__min_samples_split": [5, 10, 15, 20],
          "model__min_samples_leaf": [5, 10, 15, 20],
          "model__max_features": ["auto", "sqrt"]
      }
      pp.pprint(rf_params_grid)
      total_conf = 1
      for _, value in rf_params_grid.items():
          if isinstance(value, list):
              total_conf *= len(value)
      print("\n")
      print(f"Total number of configurations: {total_conf}")
         'model__max_depth': [5, 10, 15],
         'model__max_features': ['auto', 'sqrt'],
         'model__min_samples_leaf': [5, 10, 15, 20],
         'model__min_samples_split': [5, 10, 15, 20],
         'model_n_estimators': [100, 300, 500]}
```

Total number of configurations: 288

Puis nous entraînons le modèle en validation croisée pour un certain nombre de configurations d'hyper-paramètres.

```
Fitting 5 folds for each of 288 candidates, totalling 1440 fits
Best score: 0.84
{    'model__max_depth': 15,
    'model__max_features': 'auto',
    'model__min_samples_leaf': 5,
    'model__min_samples_split': 10,
    'model__n_estimators': 500}
```

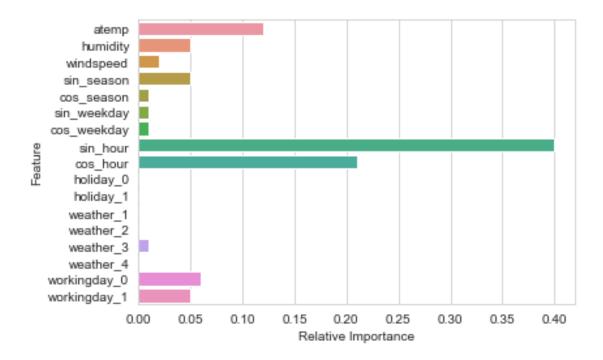
Nous observons un gain supplémentaire de performance par l'utilisation de ce modèle ensembliste. Vérifions ce score en prédiction sur le jeu de test.

```
[38]: rf_predictions = rf_grid_search.predict(X_test)
rf_metrics = metrics(y_test, rf_predictions)
```

RMSE: 72.2 MAE: 48.8 R2: 0.84

Ce modèle est également plus performant en prédiction sur le jeu de test.

Comme nous l'avons fait précédemment pour l'arbre de décision, affichons l'importance relative des features pour le modèle.



Pour ce modèle également, les features les plus importantes sont celles liées à l'heure du jour. La feature atemp a également du poids dans la prédiction du modèle.

### 0.10.5 Gradient Boosting

Pour finir, nous choisissons l'algorithme de Gradient Boosting. Celui-ci se base sur un ensemble d'arbres de décision mais sa méthode est différente de celle d'un Random Forest, lui permettant souvent de fournir un gain de performance.

Nous créons un nouveau pipeline.

Nous définissons un espace d'hyper-paramètres spécifiques à ce modèle.

```
[44]: gb_params_grid = {
    "model__n_estimators": [100, 300, 500],
    "model__learning_rate": [0.01, 0.05, 0.1],
    "model__min_samples_split": [10, 15, 20],
    "model__min_samples_leaf": [10, 15, 20],
    "model__max_depth": [5, 10, 15],
    "model__max_features": ["auto", "sqrt", "log2"]
}
```

```
pp.pprint(gb_params_grid)

total_conf = 1
for _, value in gb_params_grid.items():
    if isinstance(value, list):
        total_conf *= len(value)

print("\n")
print(f"Total number of configurations: {total_conf}")

{ 'model__learning_rate': [0.01, 0.05, 0.1],
    'model__max_depth': [5, 10, 15],
    'model__max_features': ['auto', 'sqrt', 'log2'],
    'model__min_samples_leaf': [10, 15, 20],
    'model__min_samples_split': [10, 15, 20],
    'model__n_estimators': [100, 300, 500]}
```

Total number of configurations: 729

Nous entraînons le modèle en validation croisée sur cet espace d'hyperparamètres.

```
Fitting 5 folds for each of 729 candidates, totalling 3645 fits
Best score: 0.87
{    'model__learning_rate': 0.05,
    'model__max_depth': 10,
    'model__max_features': 'sqrt',
    'model__min_samples_leaf': 20,
    'model__min_samples_split': 15,
    'model__n_estimators': 500}
```

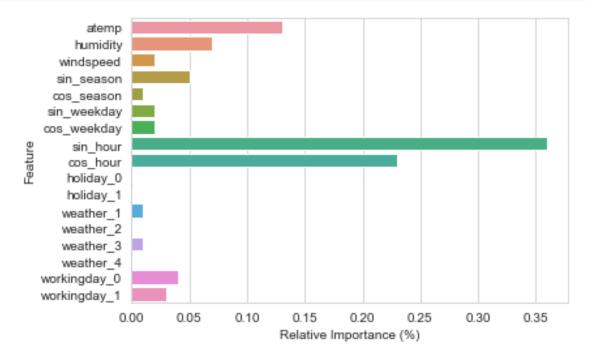
Le meilleur score obtenu en validation croisée est supérieur à celui obtenu avec un RandomForest. Nous évaluons ce nouveau modèle avec la meilleur configuration d'hyper-paramètres en prédiction sur le jeu de test.

```
[47]: gb_predictions = gb_grid_search.predict(X_test)
gb_metrics = metrics(y_test, gb_predictions)
```

RMSE: 64.0 MAE: 43.4 R2: 0.88

Le score obtenu en prédiction sur le jeu de test est également légèrement supérieur à celui obtenu avec le modèle RandomForest.

Nous affichons l'importance relative des features.



Les relations d'importance de chaque feature sont les mêmes que précédemment.

### 0.10.6 Comparaison des Modèles

Afin de pouvoir mieux comparer les performances de chaque modèle, nous affichons dans un même dataframe les metrics calculées pour chaque modèle sur le jeu de test.

```
[50]: models = [
    "Linear Regression",
    "Decision Tree",
    "Random Forest",
    "Gradient Boosting"
]

d = [
    lr_metrics,
    dt_metrics,
    rf_metrics,
    gb_metrics
]

pd.DataFrame(data=d, index=models)
```

```
[50]:
                           rmse
                                          r2
                                  mae
      Linear Regression
                          136.3
                                 95.8
                                        0.44
      Decision Tree
                           84.2
                                 55.4
                                        0.79
      Random Forest
                           72.2
                                 48.8
                                        0.84
      Gradient Boosting
                           64.0
                                 43.4
                                        0.88
```

Comme nous avons pu le constater, le modèle le plus performant est le GradientBoostingRegressor. Celui-ci se base sur un ensemble d'arbres de décision comme peux le faire un Random Forest, mais ceux-ci sont moins profonds et la façon dont ils sont construits et leurs résultats aggrégés est différente. Cela lui permet souvent de mieux performer qu'un RandomForest, comme nous pouvons le voir ici.

### 0.11 Conclusion

Lors de ce projet, nous avons testé 4 modèles de complexité croissante. Pour chaque modèle (à part la régression linéaire), nous avons implémenté une méthode optimisation des hyper-paramètres en validation croisée afin d'optimiser leurs performances.

Le modèle le plus performant sur ce jeu de données est le GradientBoostingRegressor.

En analysant l'importance relative des features dans les prédictions de ces modèles, nous avons pu observer que les variables hour, atemp, season et workingday sortent du lot. Ces variables ont donc un poids plus fort dans la prédiction. Cela confirme nos analyses préliminaires, lors desquelles nous avions vu que le nombre total de locations est très dépendant de l'heure de la journée, des conditions météorologiques et du statut du jour (travaillé ou non).

Quelques axes d'amélioration pour la suite: - entraı̂nement d'un modèle XGBoost, qui est une version plus régularisée du GradientBoosting, et pourrait ainsi apporter un gain de performance en prédiction. - affiner la recherche d'hyperparamètres. - tester d'autres méthodes de feature engineering.