

Questions sur « Modularité et encapsulation »

1. Quels liens peut-il y avoir entre un *objet* et une *classe* ?
2. On considère une classe Date. Comment écrire l'appel incrémentant une date d de 3 jours ?
3. Si e est du type Equation, dire l'« équation e » ou l'« objet e » est un abus de langage. Pourquoi ?
4. Que peut contenir une classe ?
5. Quels sont les droits d'accès (visibilité) en Java ?
6. Qu'est ce qu'un constructeur ? Quel est son intérêt ? À quoi le reconnaît-on en Java ?
7. Que signifie this ?
8. Qu'est ce que la liaison statique ?
9. Définir en UML et Java une classe Compteur. On compteur a une valeur entière, toujours positive, qui peut être incrémentée et remise à zéro.
10. On souhaite *faire quelque chose* avec un objet de type C, que serait-il souhaitable de faire ?
11. Pourquoi un attribut devrait être privé ?
12. Que signifie static ? final ?
13. Qu'est-ce qu'une *fabrique statique* ?
14. Qu'est-ce que l'*ellipse* (notée « ... ») ?
15. Java, langage compilé ou langage interprété ?
16. Pourquoi commencer par un « diagramme d'analyse » plutôt qu'un « diagramme de classe » ?