ASI Aventure partie 3

23 février 2012

Remarque

- pour chaque classe référez vous à la javadoc
- utilisation des collections interdites
- limitez vous à ce que vous avez vu en cours
- méthode toString() à faire systématiquement

1 Gestion des exceptions

Ajouter telle que donnée dans la javadoc, la gestion des exceptions pour les classes déjà codées.