

ASI Aventure

partie 4

15 mars 2012

Remarque

- pour chaque classe référez vous à la javadoc
- utilisation des collections interdites
- limitez vous à ce que vous avez vu en cours
- méthode `toString()` à faire systématiquement

1 Test unitaires

Écrire tous les tests unitaires de vos classes (une classe de test par classe).

remarque : créez un répertoire `testsrc` parallèle au répertoire `src` la cible de la compilation `classsestest` est un répertoire parallèle au répertoire `classes`