

24

09

24

**VIVERIS**

Innover. Simplifier. Partager.

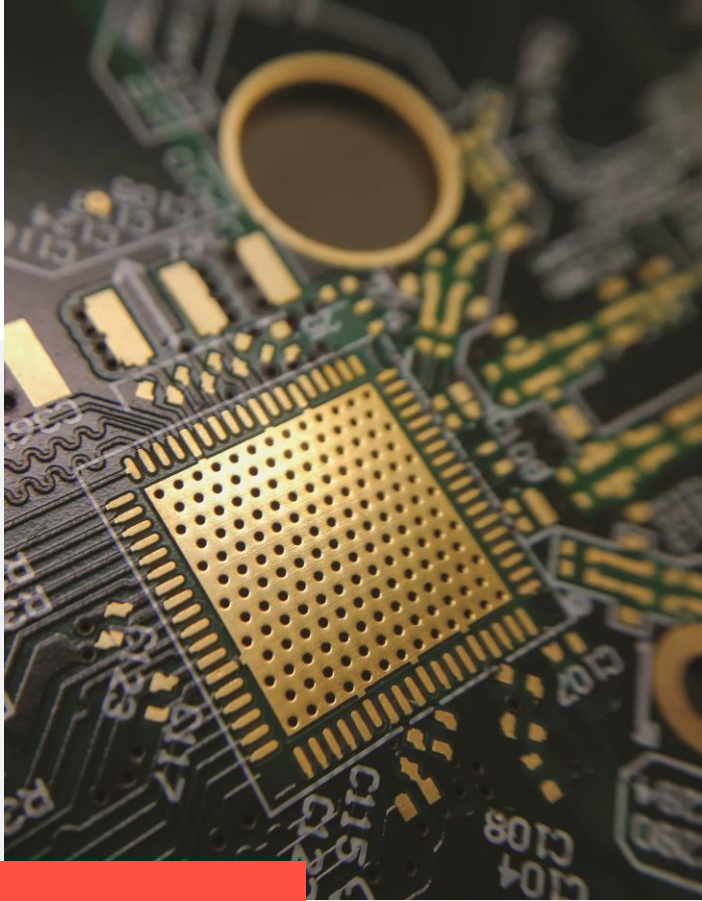
# Projet industriel Polytech Paris-Saclay

Systèmes d'Information

Systèmes embarqués

Systèmes et Réseaux

Informatique Technique

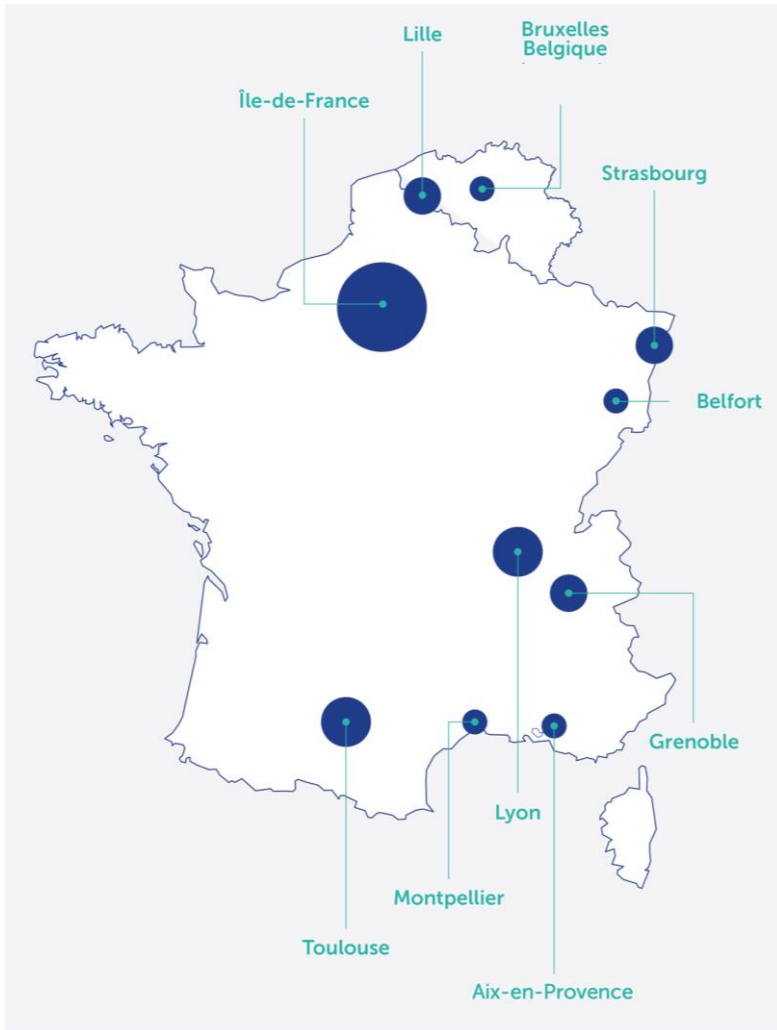


# 01

## **Présentation Groupe Viveris**

# PRÉSENTATION DU GROUPE VIVERIS

Viveris en quelques mots



**890**

collaborateurs

**11**

Implantations en  
France et en  
Belgique

**84**

Millions de CA

**10**

expertises et 5  
solutions

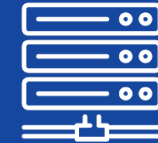
**4** Métiers



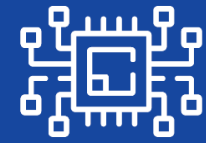
Systèmes  
d'information



Informatique  
Technique



Systèmes et  
Réseaux



Systèmes  
embarqués

**Expertises**

Agilité  
AMOA  
Open Source  
Sûreté de fonctionnement  
Cybersécurité  
Réseaux & Télécommunications  
Mobilité  
IoT  
IA Data Science  
Cloud

**Solutions**

SAP  
MDM  
Gouvernance de  
l'information  
Test & simulation  
E-Commerce

\*Chiffres 2022

**VIVERIS**

# PRÉSENTATION DU GROUPE VIVERIS

## Nos valeurs

### 3. Valeurs que partage Viveris

#### INNOVER

Crée par des ingénieurs pour des ingénieurs, l'innovation est l'ADN du groupe. Viveris s'implique dans les projets de ses clients en proposant des approches innovantes, tant en termes de technologies et d'architectures que de modèles économiques.

#### SIMPLIFIER

L'innovation est au cœur de notre métier et simplifier est devenu culturel et primordial. C'est pourquoi, Viveris s'engage à proposer des solutions simples et pérennes, tout en créant des relations de qualité entre l'ensemble des parties prenantes (clients, partenaires, collaborateurs).

#### PARTAGER

Pas de passion sans partage. Il suffit de rencontrer les équipes du groupe pour s'en convaincre. Viveris agit au quotidien pour transmettre ses savoirs à ses clients, accroître le niveau d'intervention de ses collaborateurs et partager la passion de ses métiers avec les futurs diplômés.

# PRÉSENTATION DU GROUPE VIVERIS

## Nos secteurs et nos clients



**AÉRONAUTIQUE**



**SPATIAL**



**DÉFENSE & NAVAL**



**SÉCURITÉ**



**AUTOMOBILE**



**FERROVIAIRE**



**ÉNERGIE &  
ENVIRONNEMENT**



**SCIENCE  
DE LA VIE**



**BANQUE, FINANCE  
& ASSURANCE**



**TELECOM  
& MÉDIAS**



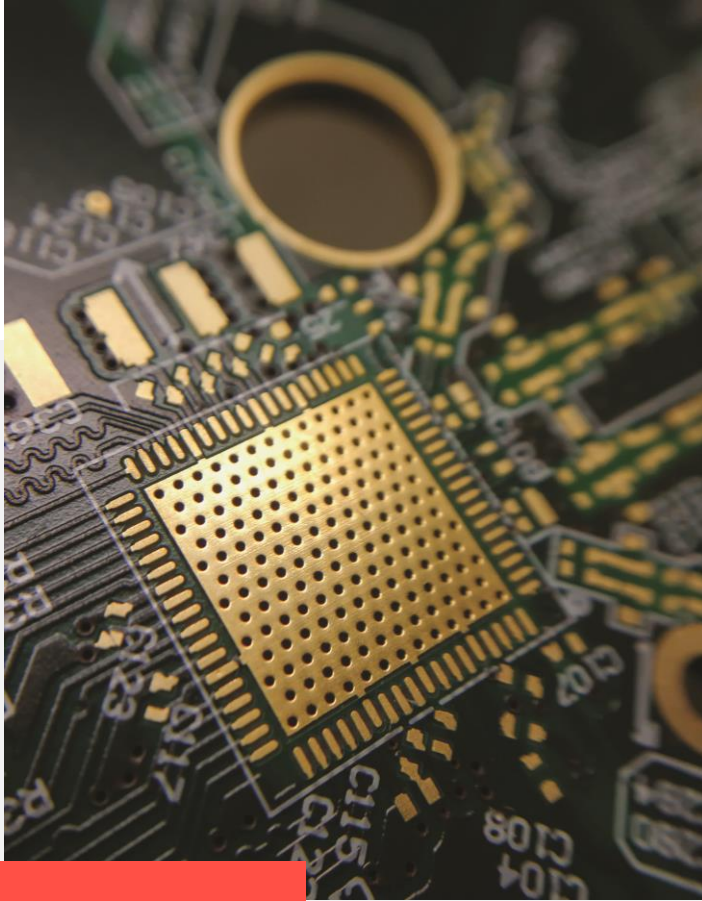
**RETAIL  
& SERVICES**



**SERVICES PUBLICS  
& GOUVERNEMENT**





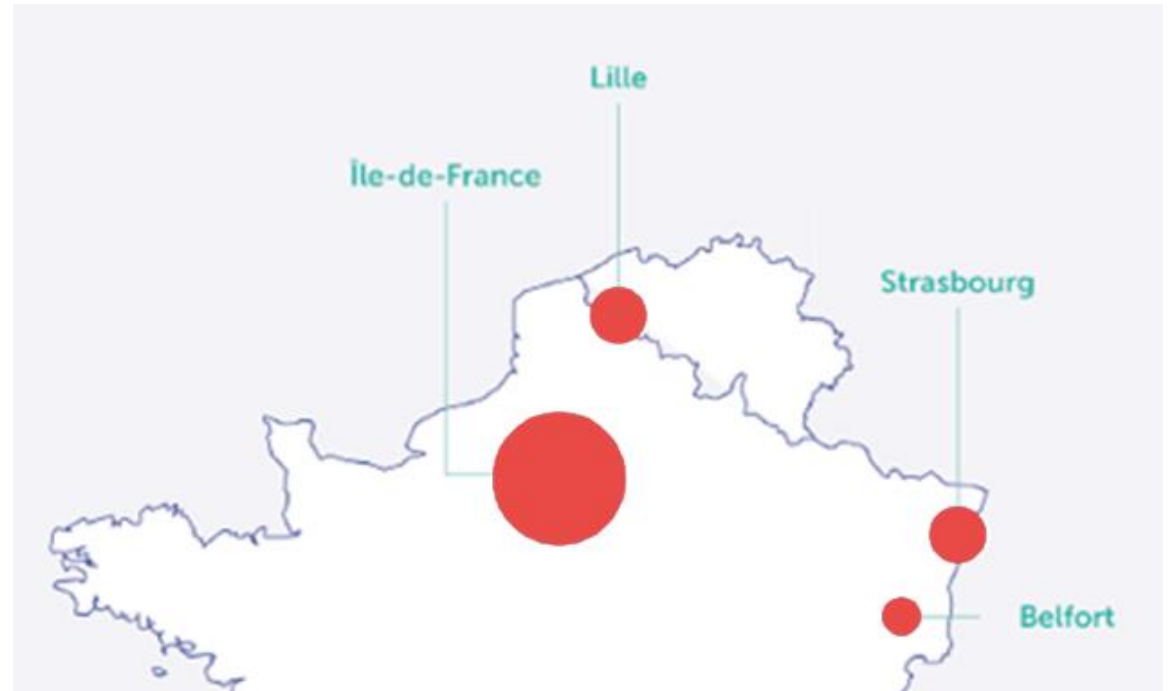


# 02

## **Présentation Software Factory & Métiers**

## Quelques chiffres

- ▶ 3 agences
  - ▶ IDF
  - ▶ Lille
  - ▶ Est (Strasbourg et Belfort)
- ▶ Une 100N de collaborateurs
- ▶ Des projets multi-sites
  - ▶ Plateaux de service
  - ▶ Projet from scratch
  - ▶ TMA évolutives



## Les objectifs

- ▶ Porter les offres VIVERIS
- ▶ Réaliser des projets
- ▶ Maintenir en condition opérationnelle
- ▶ Proposer
- ▶ Convaincre
- ▶ Capitaliser
- ▶ Soutenir le commerce

### Une équipe type



Chef de projet



Equipe de réalisation

- Lead Dev
- Dev expérimenté
- Dev junior
- Dev Alternant
- Dev stagiaire

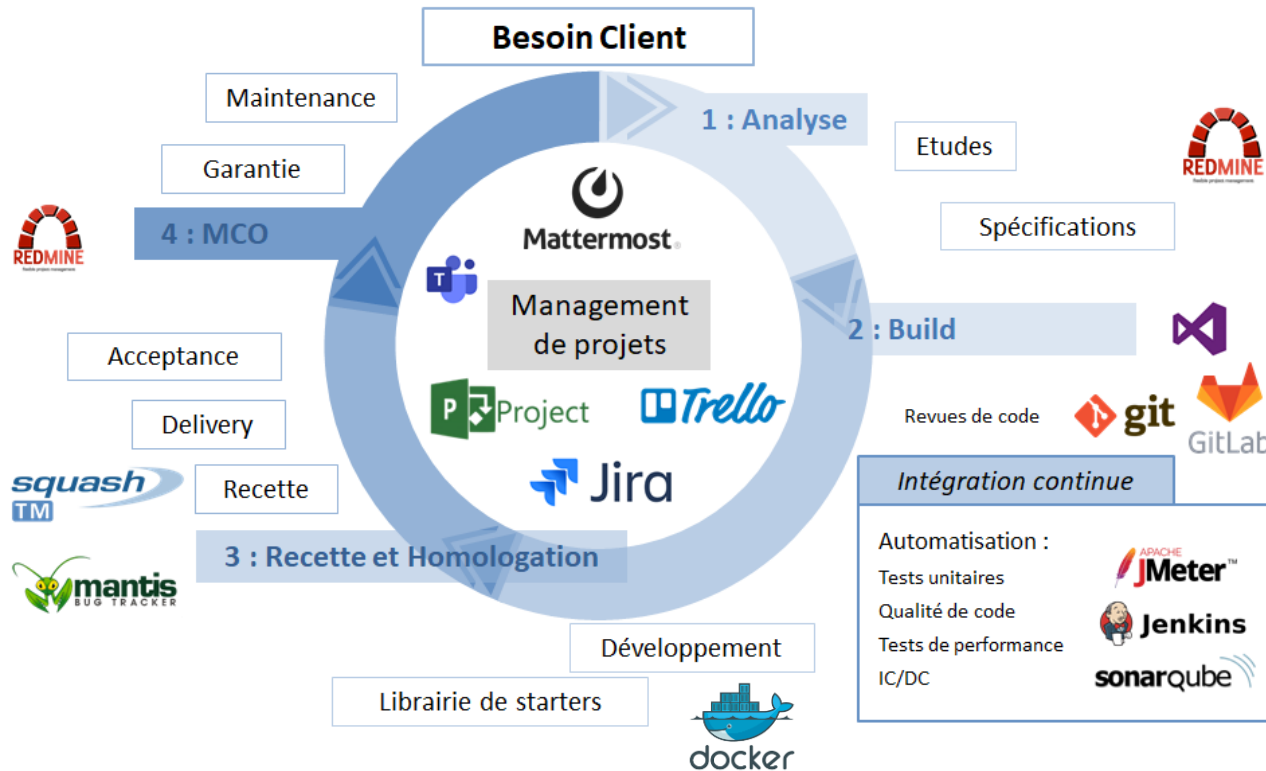


Equipe Usine  
Pole d'expertise

▶ Former



# Prise en charge outillée du cycle de vie applicatif



- Intervention sur tout ou partie du cycle de vie.
- Outillage standardisé, entre cycle en V et Agilité
- Accent mis sur la qualité et le respect des bonnes pratiques

## Principaux environnements du marché

### ➤ FrontEnd

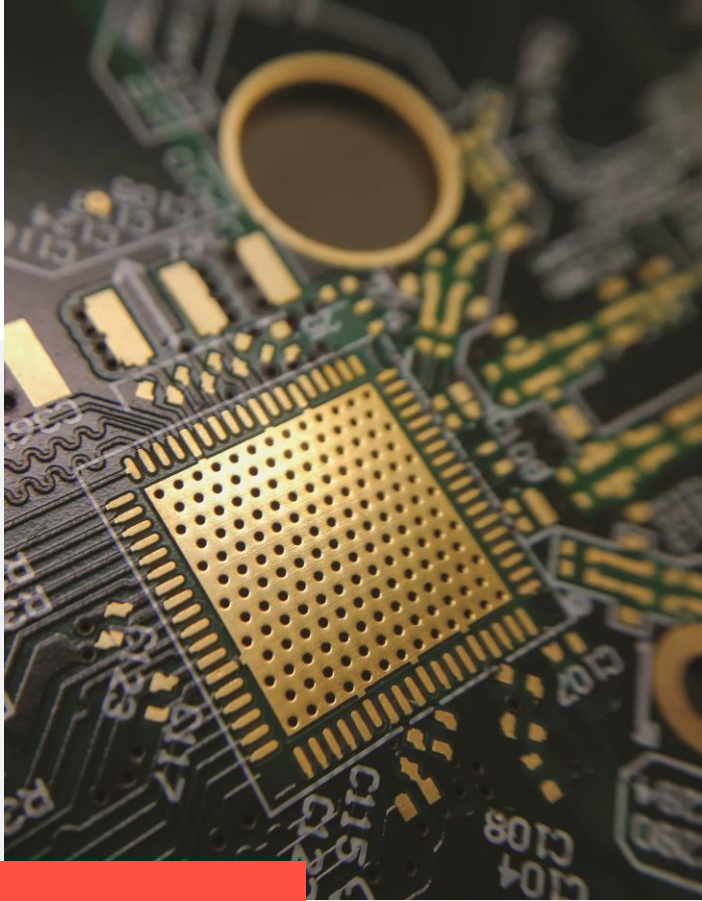
- Angular
- React.js
- Vue.js

### ➤ BackEnd

- .NET
- Java
- Node.js
- PHP
- Python

### ➤ Mobile

- React native
- Flutter



# 03

## Présentation Projet

**Chaque déchet bien trié,  
Est une ressource préservée !**

## ► CONTEXTE

De nos jours, l'écologie est au centre de nos préoccupations. La diminution de l'empreinte carbone de chacun est cruciale dans notre combat contre le réchauffement climatique. L'un des axes pour réduire notre impact carbone consiste à bien gérer nos déchets et à améliorer notre capacité à les valoriser ou les recycler.

## ► PROBLEMATIQUE

Il n'est pas toujours évident de trier correctement nos déchets et de savoir dans quelle poubelle chaque type d'emballage doit être jeté.



## ► OBJECTIF

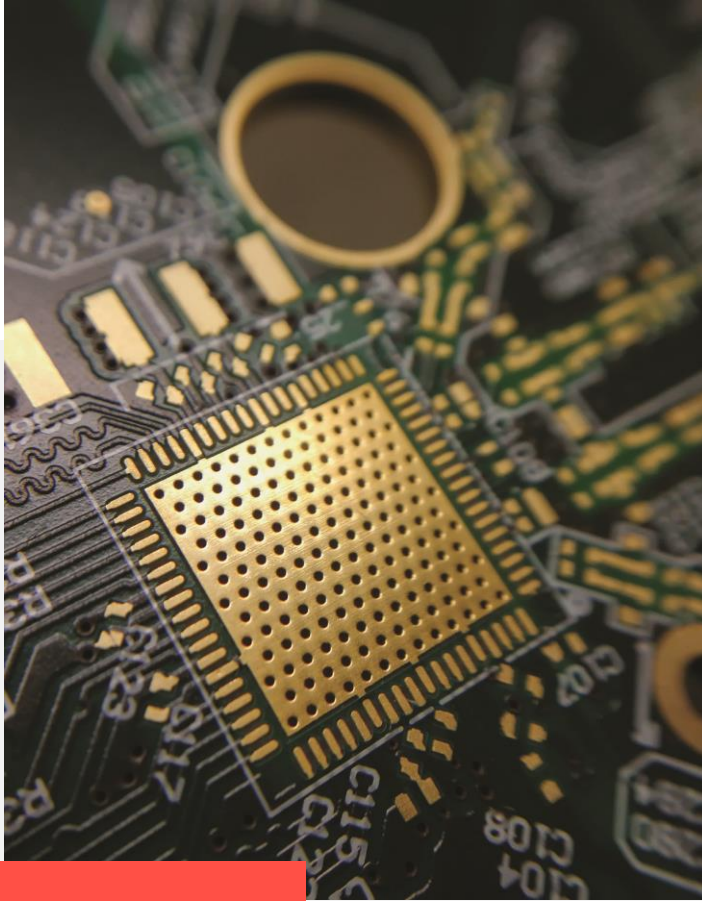
L'objectif du projet est de développer une application web ou mobile qui aide les utilisateurs à choisir le bon conteneur pour leurs déchets.

L'application pourra utiliser des fonctionnalités comme:

- Le scan de QR codes, de codes-barres
- L'identification d'image sur l'emballage
- La reconnaissance d'objets via l'appareil photo (limité à une liste réduite de types de déchets)

En intégrant un volet de gamification à l'application, vous pourrez non seulement rendre le tri des déchets plus facile et intuitif, mais aussi plus amusant et motivant pour les utilisateurs. Cela peut conduire à une adoption plus large des bonnes pratiques de tri, contribuant ainsi à la réduction de l'empreinte carbone et à la protection de l'environnement.





# 04

## Contacts VIVERIS



# CONTACTS VIVERIS



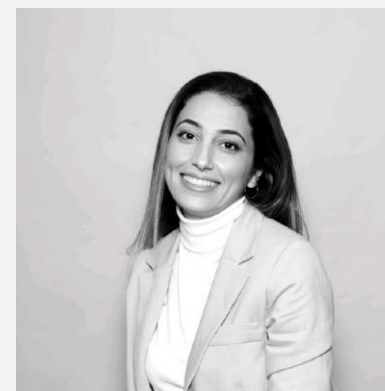
**Jérôme Levenez**  
Directeur Delivery Software Factory  
jerome.levenez@viveris.fr



**Déborah Mongendre**  
Responsable Relations Ecoles  
deborah.mongendre@viveris.fr



**Robin Marien**  
Chef de projet  
robin.marien@viveris.fr



**Sabrina Benamara**  
Chargée de Recrutement  
sabrina.benamara@viveris.fr

# VIVERiS

Innover. Simplifier. Partager.