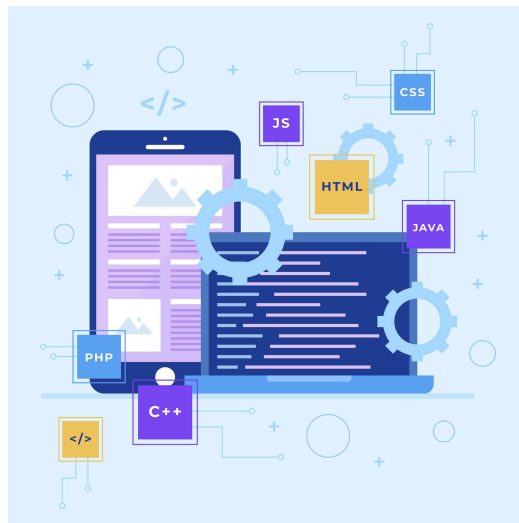


Génie Logiciel



Choix technologiques

Document énonçant les choix technologiques liés
au projet

Référente : Mme. Valérie GUIMARD

Maîtrise d'oeuvre : M. Jérôme LEVENEZ (VIVERIS)

Maîtrise d'ouvrage : Équipe KAULAB

Responsables : Baptiste TERNISIEN & Uzeir JOOMUN

Consultés : Khalil OUNIS, Aurélien DAGNOT, Lorraine GRANDJEAN &
Antoine BARBAULT

Version 1.0

Table des matières

I - Choix technologiques.....	1
II- Sources.....	2

I - Choix technologiques

Après comparaison de différentes technologies utilisables pour le développement mobile d'une application, nous avons pris les choix suivants :

- Langage de développement de l'application (partie Front-end) : Dart 3.5.4
- Langage de développement de l'application (partie Back-end) : Dart 3.5.4
- Framework de développement mobile : Flutter 3.24.4
- Environnement de développement intégré : Visual Studio Code (open-source et gratuit)
- Outil de versionnage de code : Git 2.47.0
- Interface pour interagir avec l'outil de versionnage de code : GitHub
- Outils de développement Android : inclus dans l'installation de l'environnement de développement intégré Android Studio Ladybug 2024.2.1
- Version d'android pour laquelle l'application est développée : Android 11
- Outil de prototypage des maquettes de l'application : Figma
- Simulation d'un serveur distant : Docker 27.3.1
- Langage de développement de l'API : Javascript avec Node.js 22.11.0 ou Dart 3.5.4

II- Sources

- Image de la page de garde conçue par Freepik -
https://www.freepik.com/free-vector/app-development-concept-with-phone-laptop_10410990.htm#fromView=search&page=1&position=22&uuid=47eebff6-07e1-4bdf-b7f7-32ad1863c8de