

Prévisionnel commun P3						Projet n°13 : Tunhell		
S1		10/01	11/01	12/01	13/01	14/01	15/01	16/01
Documentation								
Diagramme de classe								
Formation								
Javascript								
Developpement								
Vues (HTML - CSS)								
Développement des bases du jeu (JS)								
Partie graphique								
PHP								
Choix d'une Architecture								
S2		17/01	18/01	19/01	20/01	21/01	22/01	23/01
Documentation								
Diagramme de classe								
Formation								
Javascript								
Developpement								
Vues (HTML - CSS)								
Développement des bases du jeu (JS)								
Partie graphique du jeu								
PHP								
Choix d'une Architecture								
S3		24/01	25/01	26/01	27/01	28/01	29/01	30/01
Documentation								
Diagramme de classe								
Formation								
Javascript								
Developpement								
Vues (HTML - CSS)								
Développement des bases du jeu (JS)								
Partie graphique								
Développement de l'IA								
PHP								
S4		31/01	01/02	02/02	03/02	04/02	05/02	06/02

Documentation								
Diagramme de classe								
Formation								
Javascript								
Developpement								
Vues (HTML - CSS)								
Développement des bases du jeu (JS)								
Partie graphique								
Développement de l'IA								
PHP								
S5		07/02	08/02	09/02	10/02	11/02	12/02	13/02
Documentation								
Diagramme de classe								
Formation								
Javascript								
Developpement								
Vues (HTML - CSS)								
Développement des bases du jeu (JS)								
Partie graphique								
Développement de l'IA								
PHP								
S6		14/02	15/02	16/02	17/02	18/02	19/02	20/02
Documentation								
Diagramme de classe								
Formation								
Javascript								
Developpement								
Vues (HTML - CSS)								
Développement des bases du jeu (JS)								
Partie graphique								
Développement de l'IA								
PHP								
S7		21/02	22/02	23/02	24/02	25/02	26/02	27/02

Documentation								
Diagramme de classe								
Formation								
Javascript								
Développement								
Landing Page (HTML - CSS)								
Gestion de la partie Utilisateur								
Développement des bases de jeu (JS)								
Développement de l'IA								
PHP								