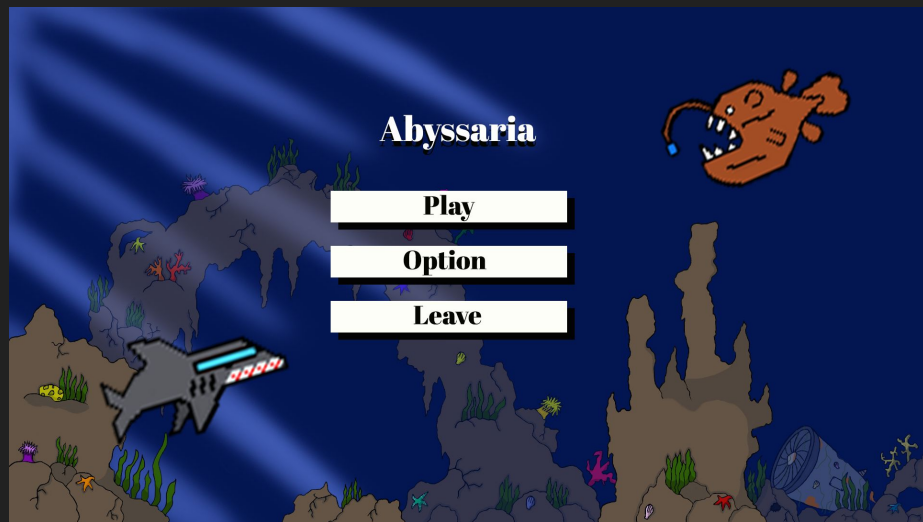


Abyssaria

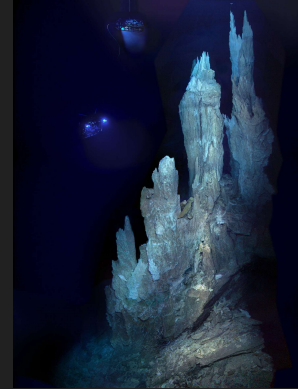
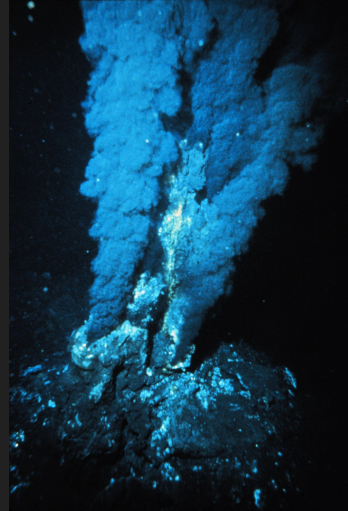
Antoine BARDY
GD1A

ScreenShot du jeu



Intention du projet

Je voulais faire un jeu qui se passe dans l'eau car j'apprécie les niveau aquatique et leur liberté de mouvement dans l'espace et que j'ai toujours été un grand fan de la mer.



Gameplay

Le gameplay consiste à se débarrasser des baudroies qui ont envahi la zone vous devez les tuer grâce à vos torpilles.

Spritesheet

