

TER L3 - jeu d'échecs : compléteur de notation

Enseignant : Sylvain Daudé

2019-2020

Les joueurs d'échecs notent leurs parties pour prévenir d'éventuels litiges ou imprévus, et surtout pour analyser leur partie après coup. Il est fréquent que les jeunes joueurs notent mal ou oublient un ou plusieurs coups, ce qui rend compliquée voir impossible l'analyse de leur partie après coup.

L'objectif de ce TER est de concevoir et réaliser une application qui :

- prend en entrée une série de coups (au format PGN). Les commentaires pourront indiquer une notation susceptible d'être fausse ;
- repère les incohérences ou les notations incomplètes ;
- propose un ensemble de corrections ;
- évalue la qualité de ces corrections selon un score à définir ;
- fournit à l'utilisateur les fichiers PGN (ou une animation en mode texte) des corrections.

Le langage de programmation est au choix des étudiants (mais devra être justifié). Il sera possible de s'appuyer sur des moteurs d'échecs (UCIchess, Stockfish...).

Une connaissance des règles du jeu d'échecs est fortement conseillée. Avant de se lancer dans la conception de l'application, on passera du temps à analyser manuellement des feuilles de parties incomplètes.