HMIN210 - Architecture distribuée: TP Soap

Sujet : Création et utilisation de services web.

Date: 12 avril 2021.

Tâches demandées pour ce rendu:

- Réaliser la question 1 de l'exercice 4 du TP.
 - o Produire un diagramme UML
- Réaliser la question 2 de l'exercice 4 du TP.
 - o Produire un diagramme UML
- Réaliser la question 3 de l'exercice 4 du TP.

Descriptif pour ce rendu:

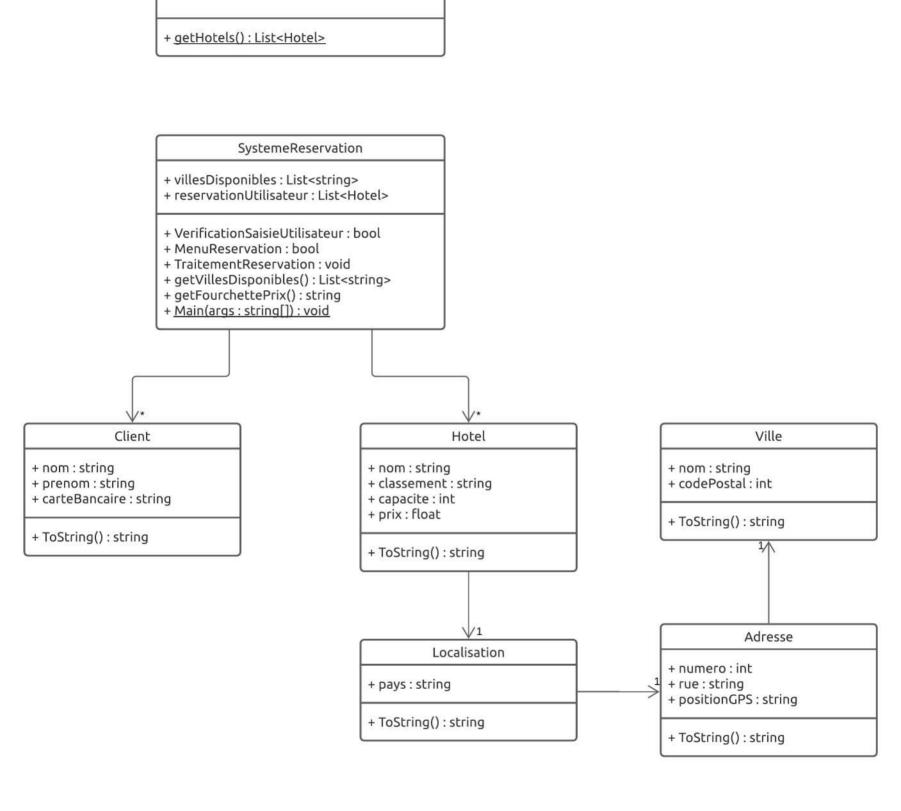
Pour ce rendu nous avons créé deux applications de réservation d'hôtels. La première application n'utilise pas de web service, elle englobe toutes les différentes fonctionnalités au sein de son architecture. La deuxième application utilise deux services web: Consultation et Réservation. Pour chacune des différentes composantes de nos deux applications, des classes ont été créées (hôtels, agences...). Nous avons notamment créé 10 hôtels, tous 5 étoiles afin d'éviter que les critères de recherche de l'utilisateur ne filtre trop rapidement les différents hôtels néanmoins il est aisément possible d'ajouter de nouveaux hôtels au sein la méthode statique *GetHotels()* de la classe *BDDHotels* (voir UML). De la même manière, nous avons créé une classe *BDDAgences* qui contient les agences autorisées à utiliser nos 2 services web.

Nous avons réalisé 2 diagrammes UML, un pour la version non distribuée et l'autre pour la version distribuée. Nous avons également réalisé un diagramme de séquence pour la version distribuée afin de synthétiser les différents échanges qu'il y a entre le système de réservation et les deux services web.

Tous ces schémas sont présents dans les pages suivantes de ce rendu. Est également présent dans les pages suivantes, un cas d'utilisation type de la version distribuée avec des commentaires afin d'illustrer le fonctionnement.

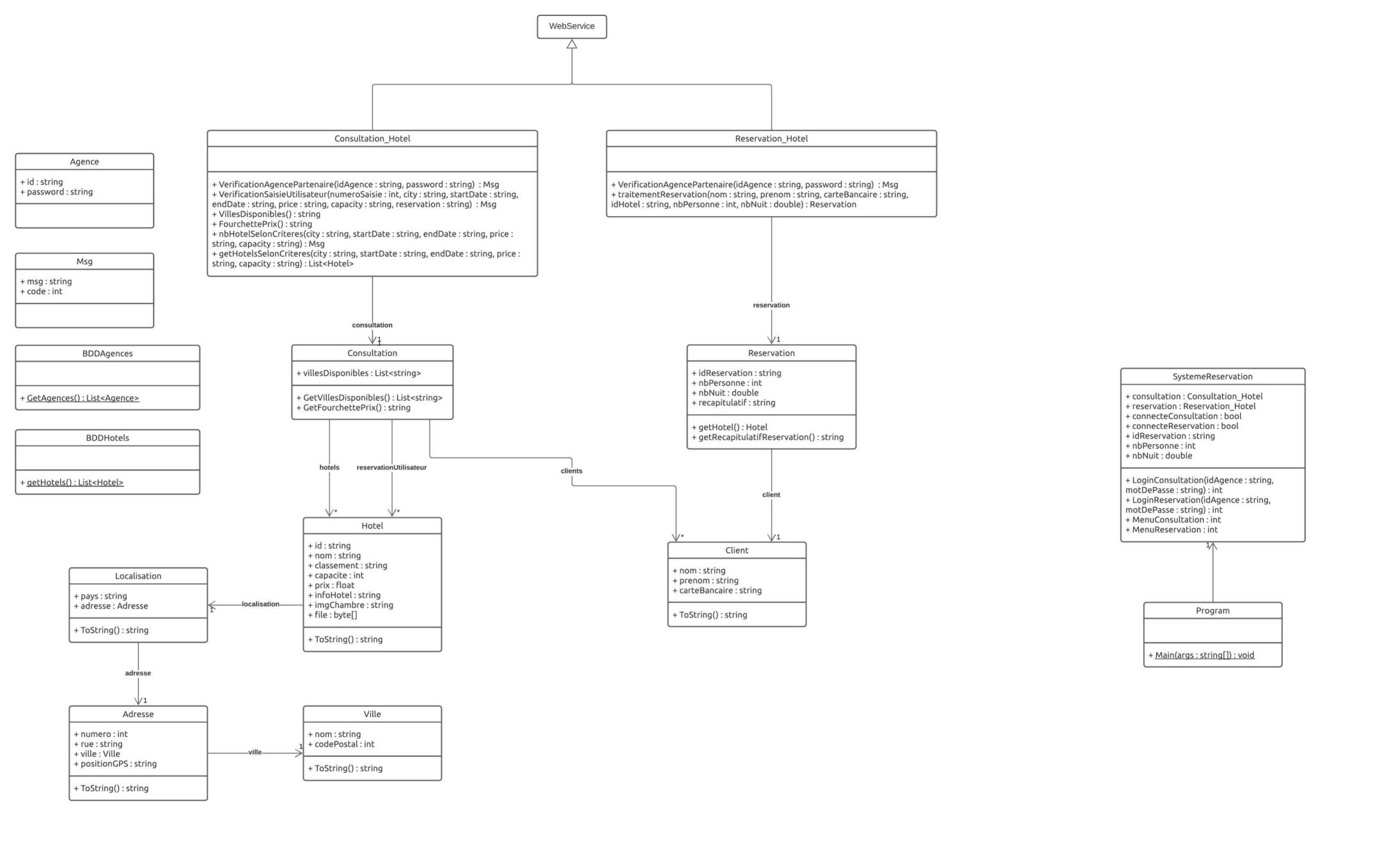
Lien du dépôt: https://drive.google.com/drive/folders/1mQwoKQHTbkYdondj210dyMfcSw7EzEgn?usp=sharing

Tous les screens sont présents sur les pages suivantes.



BDDHotels

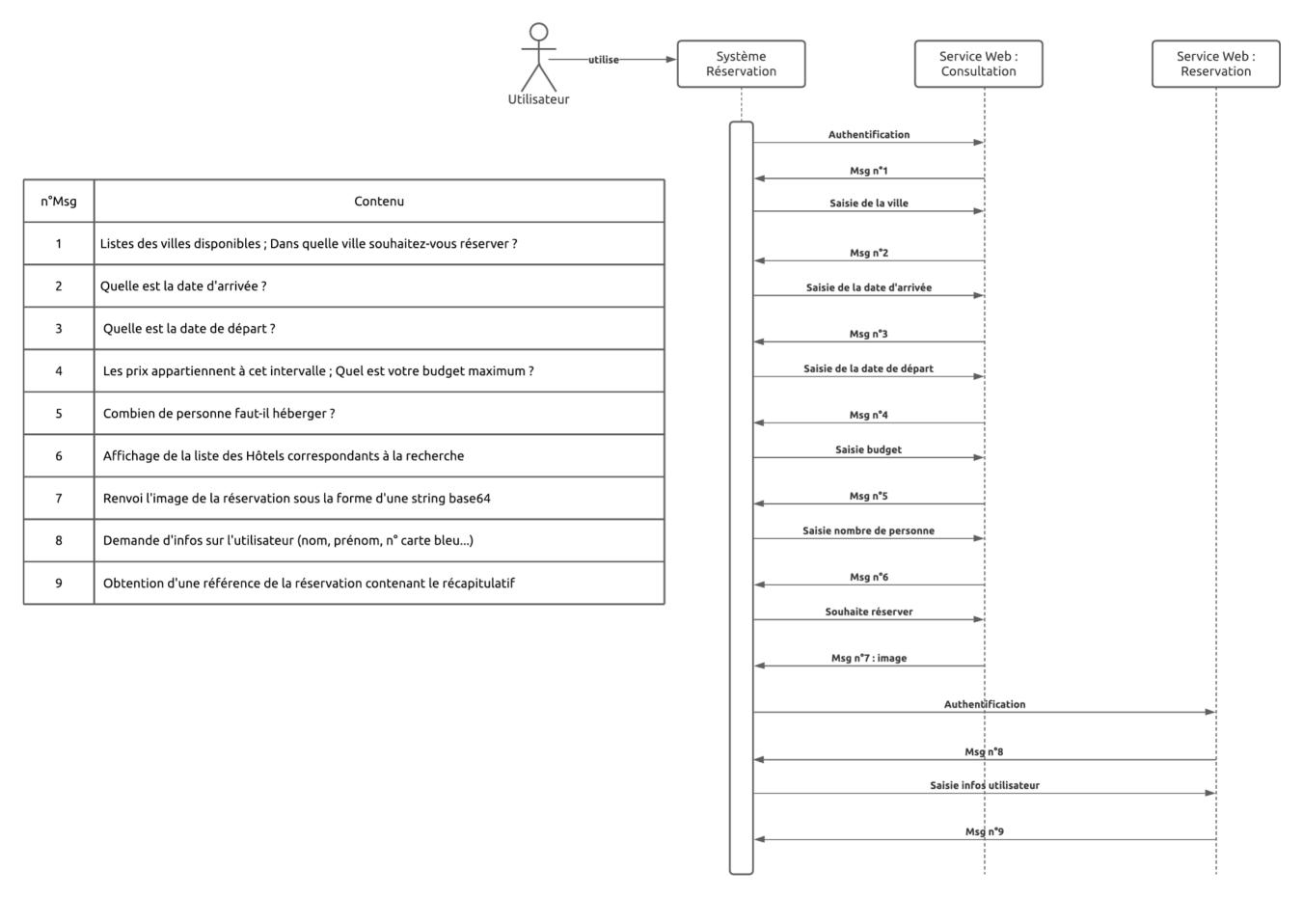
Modèle UML de la version sans distribution



Architecture des services web

Architecture de l'application cliente

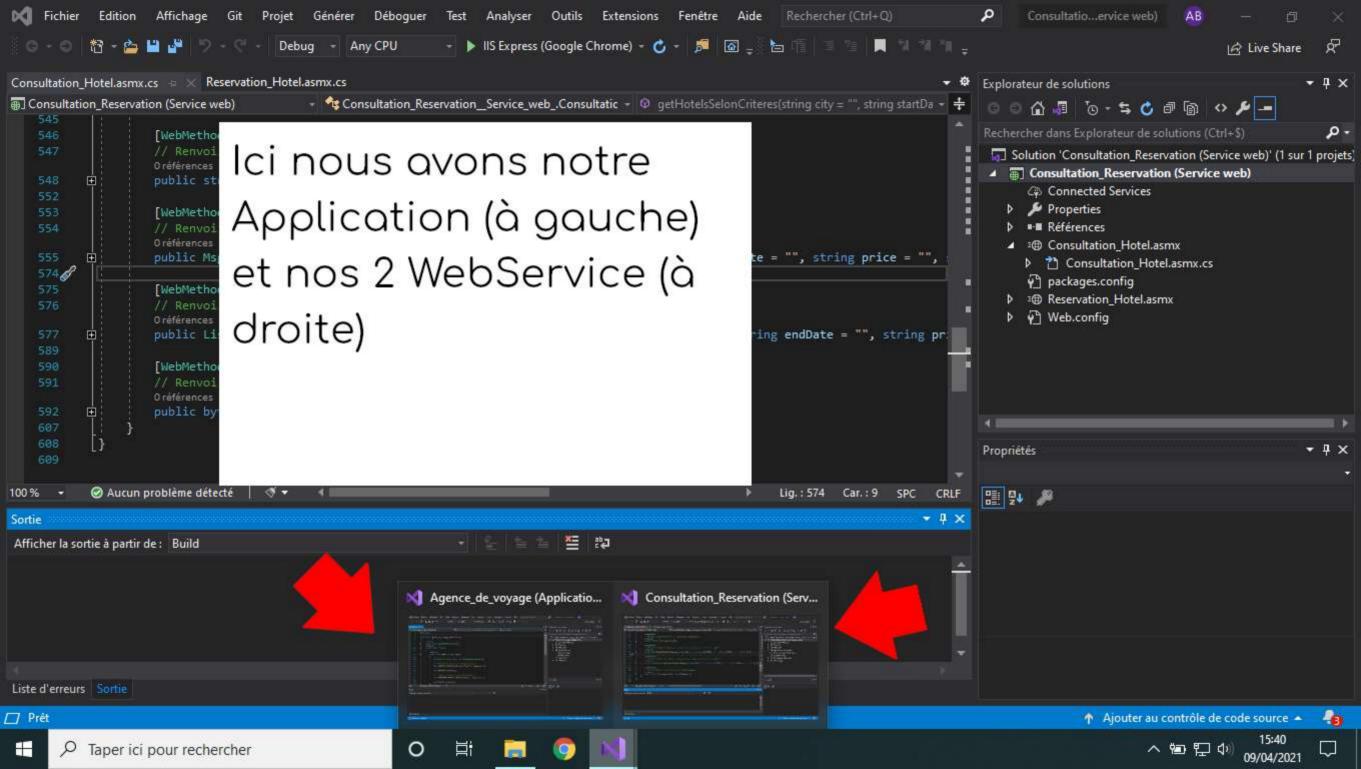
Modèle UML de la version avec distribution

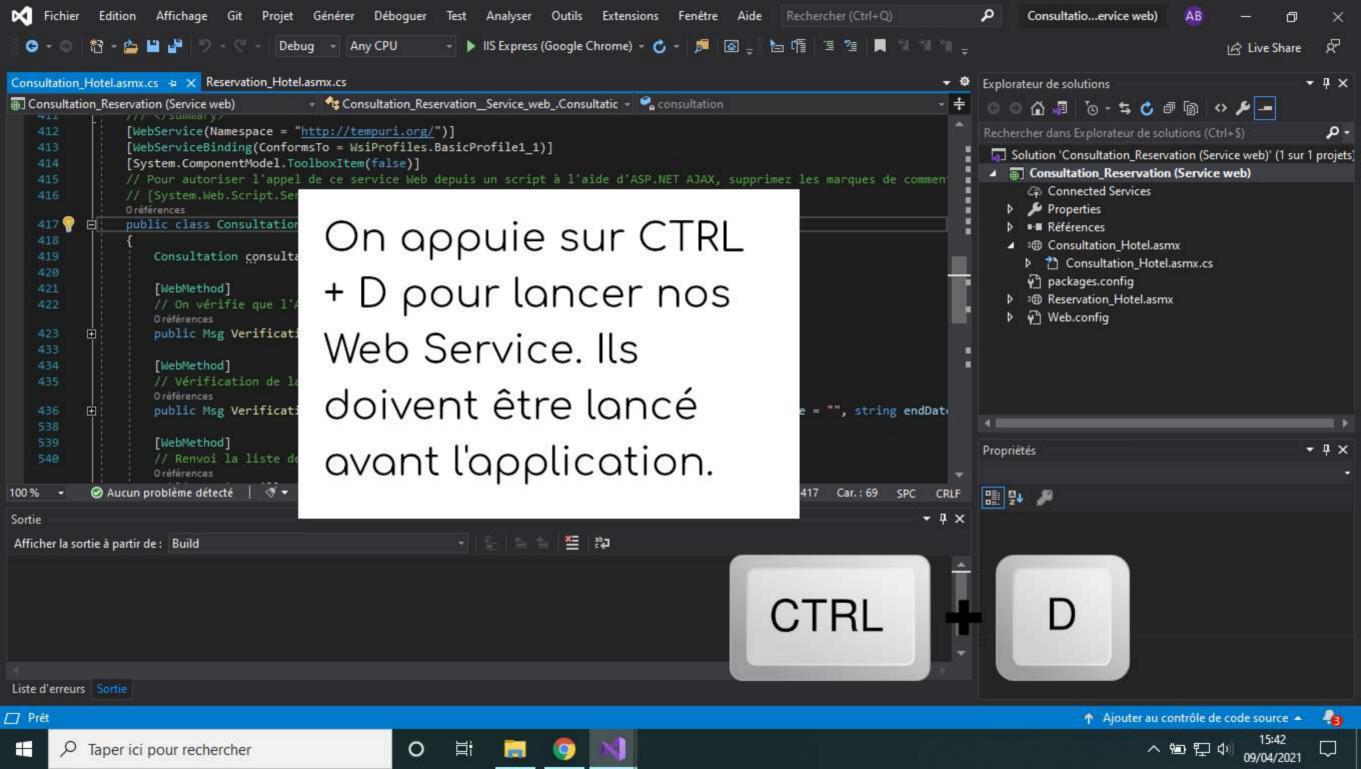


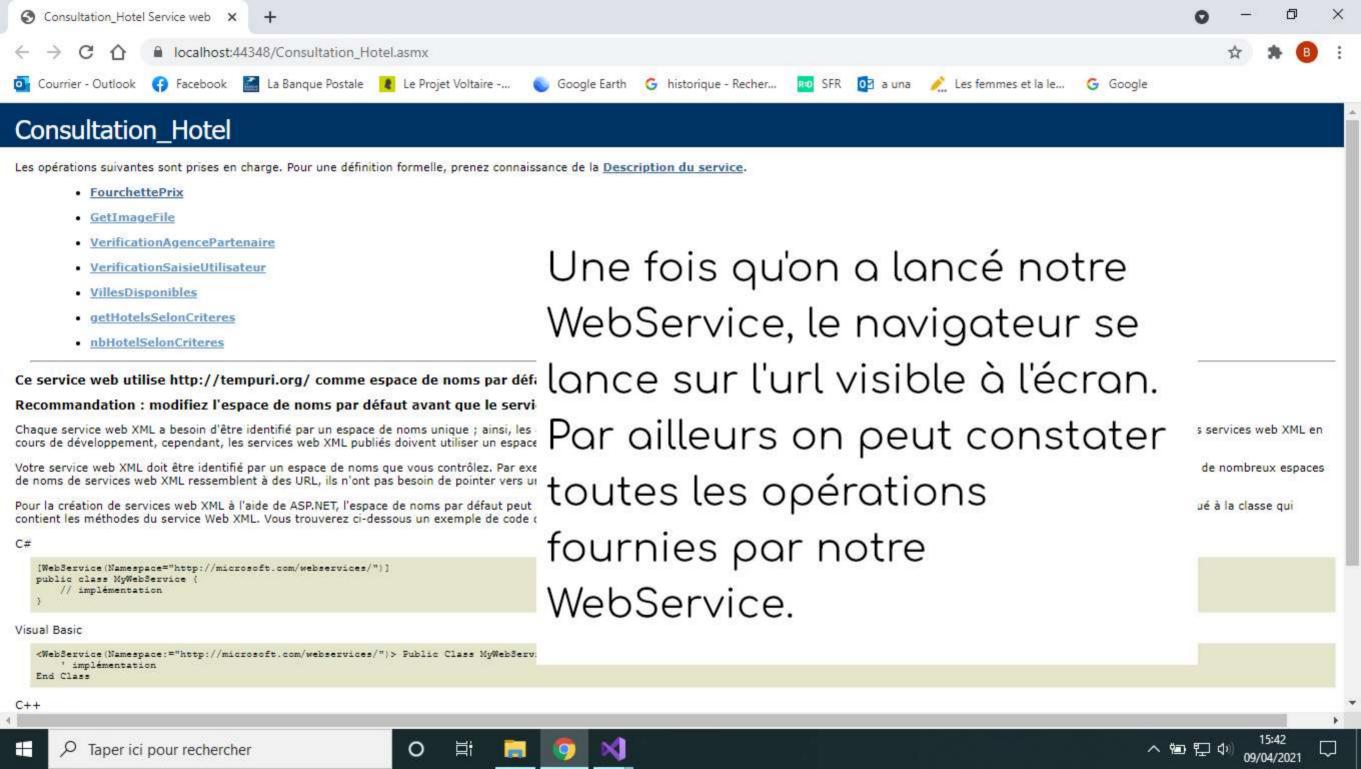
<u>Diagramme de séquences de la version distribuée</u>

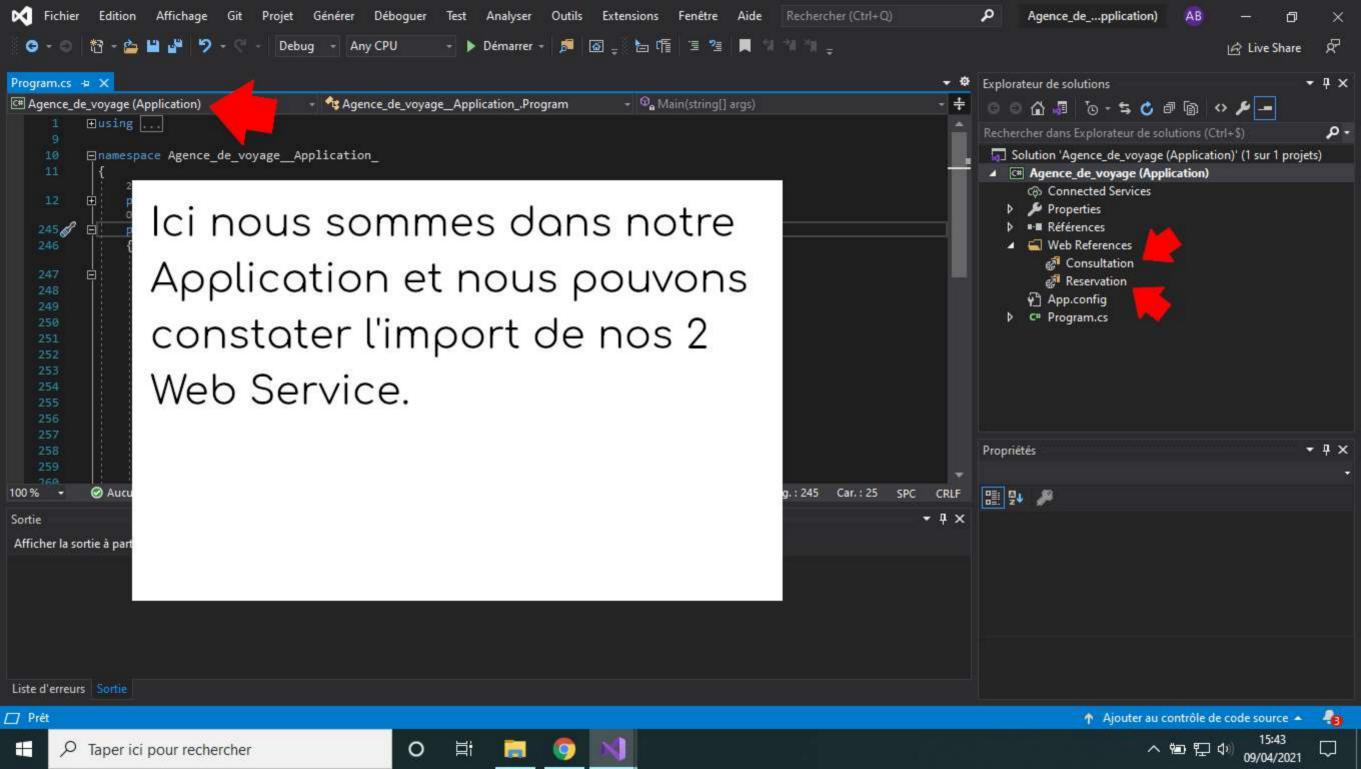
Exemple de cas d'utilisation de la version

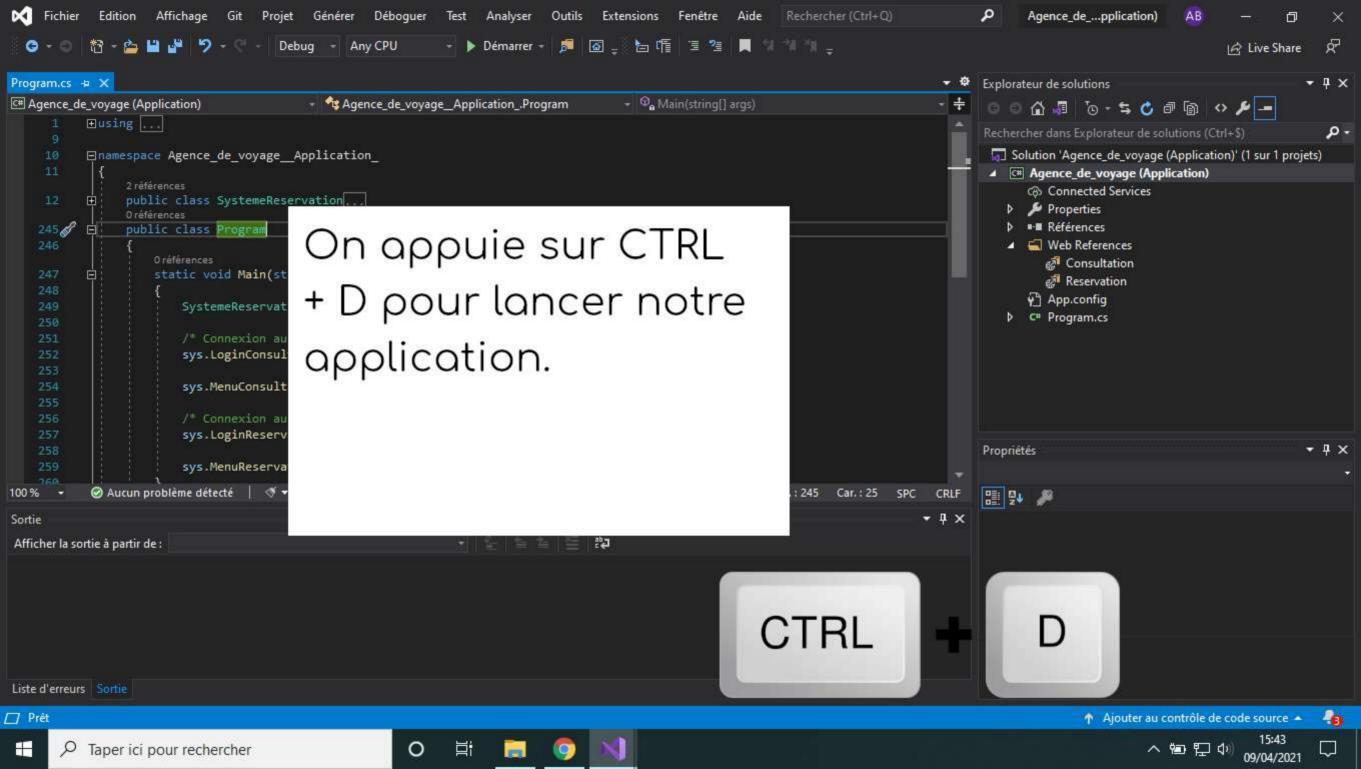
distribuée

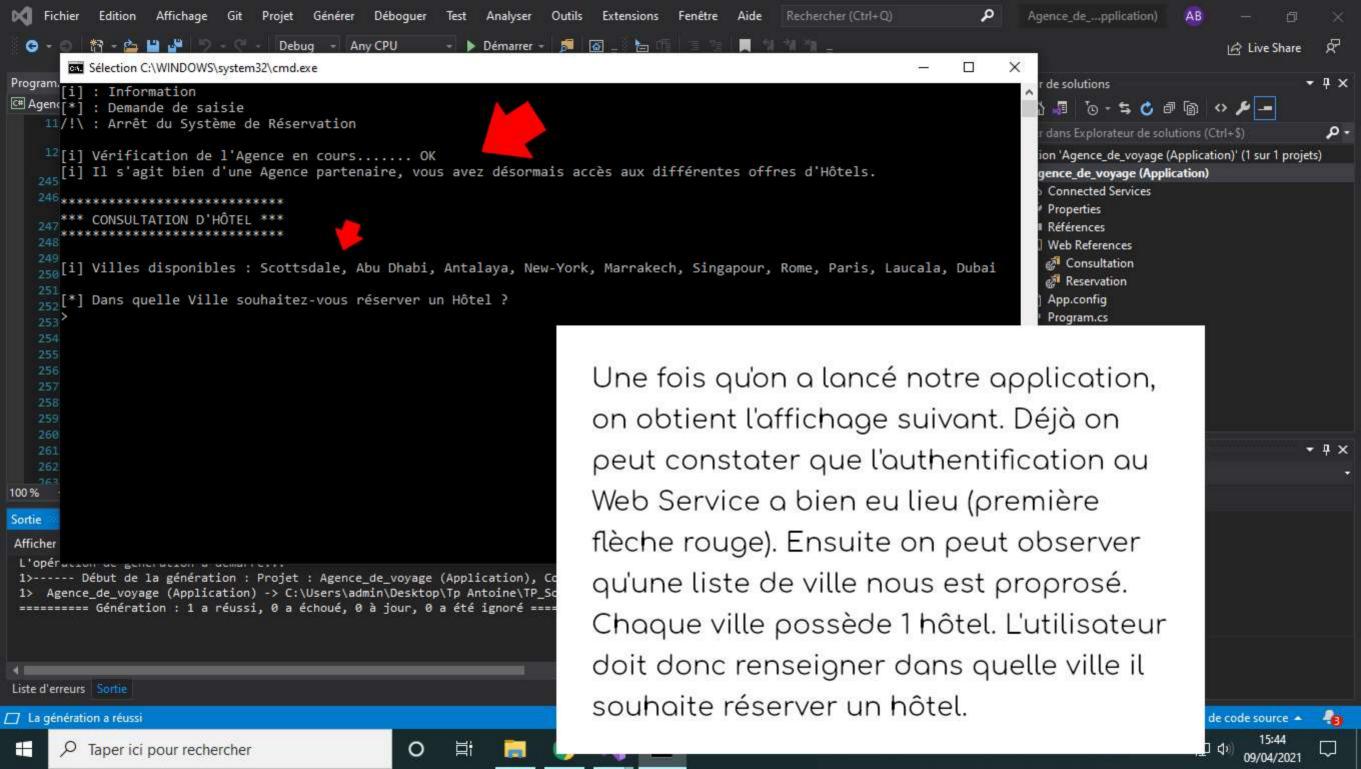


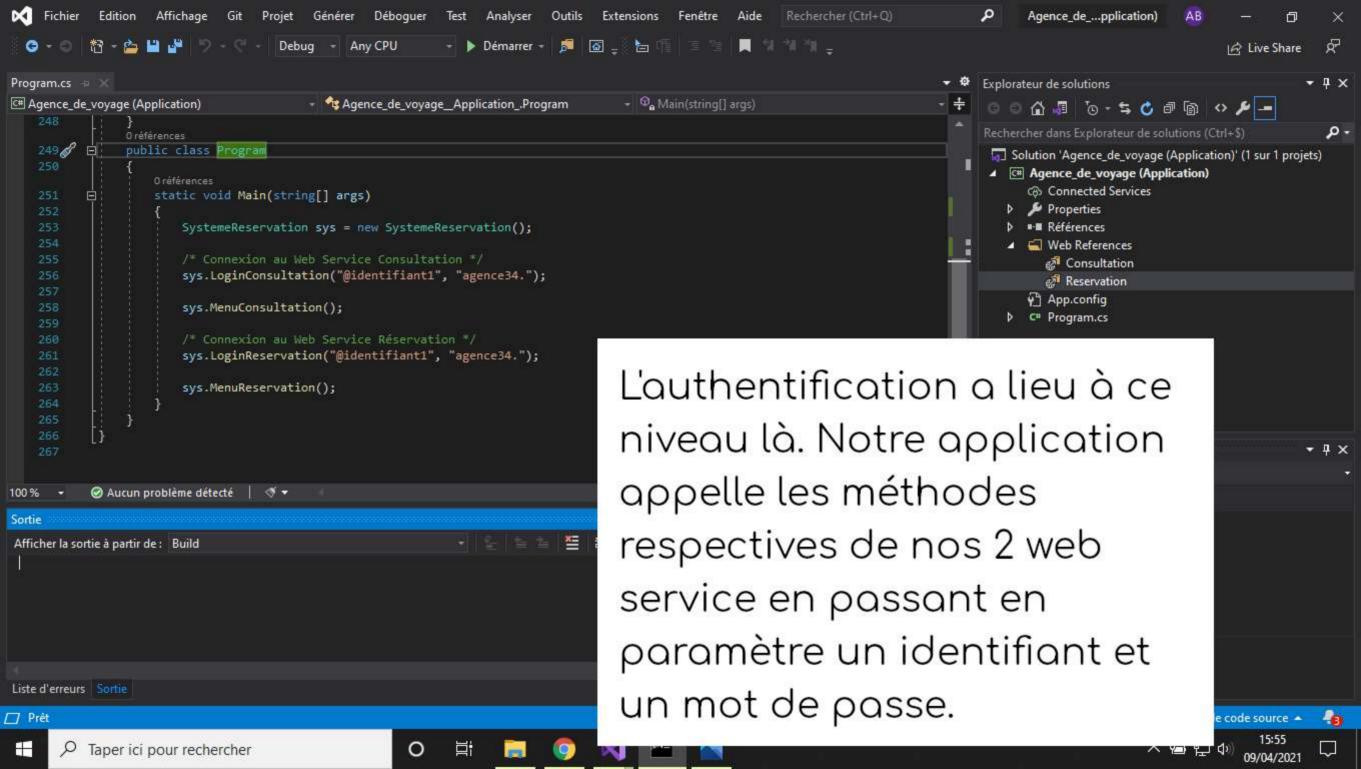


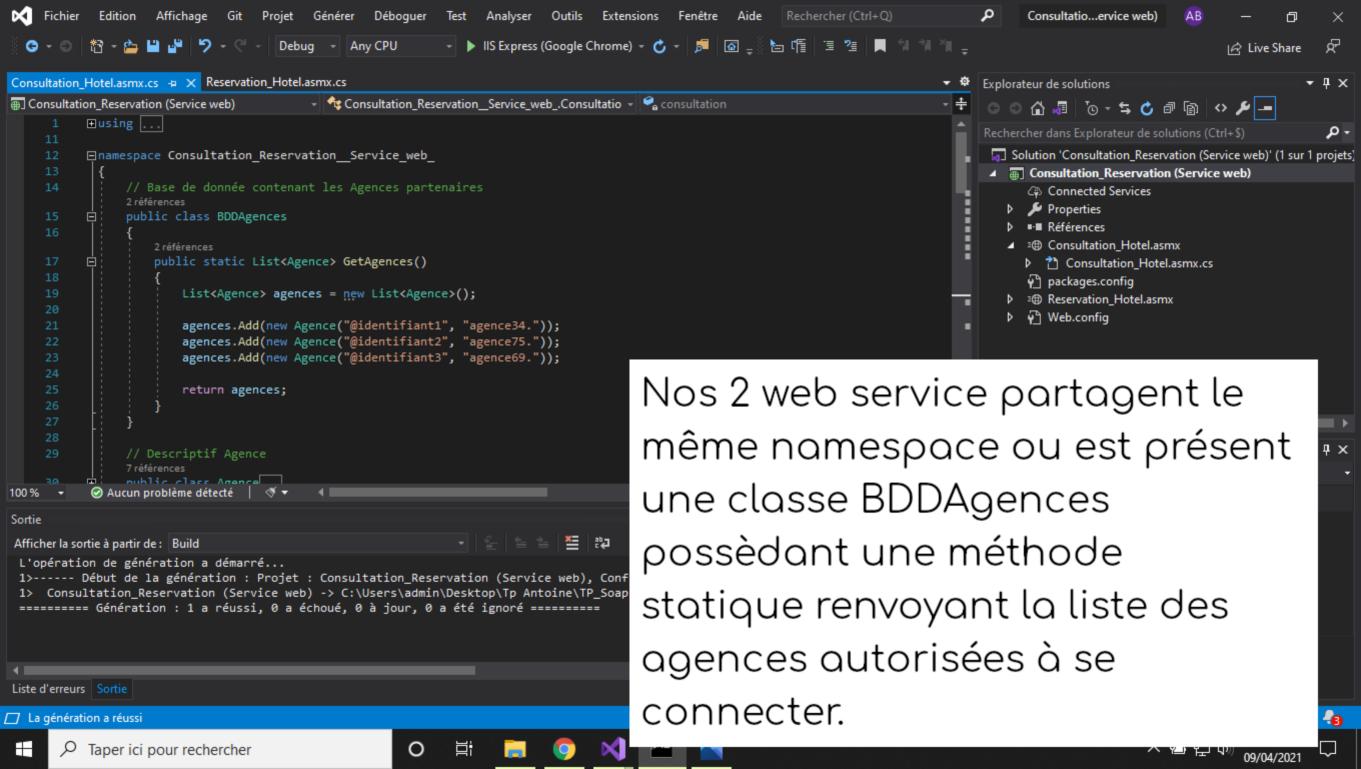


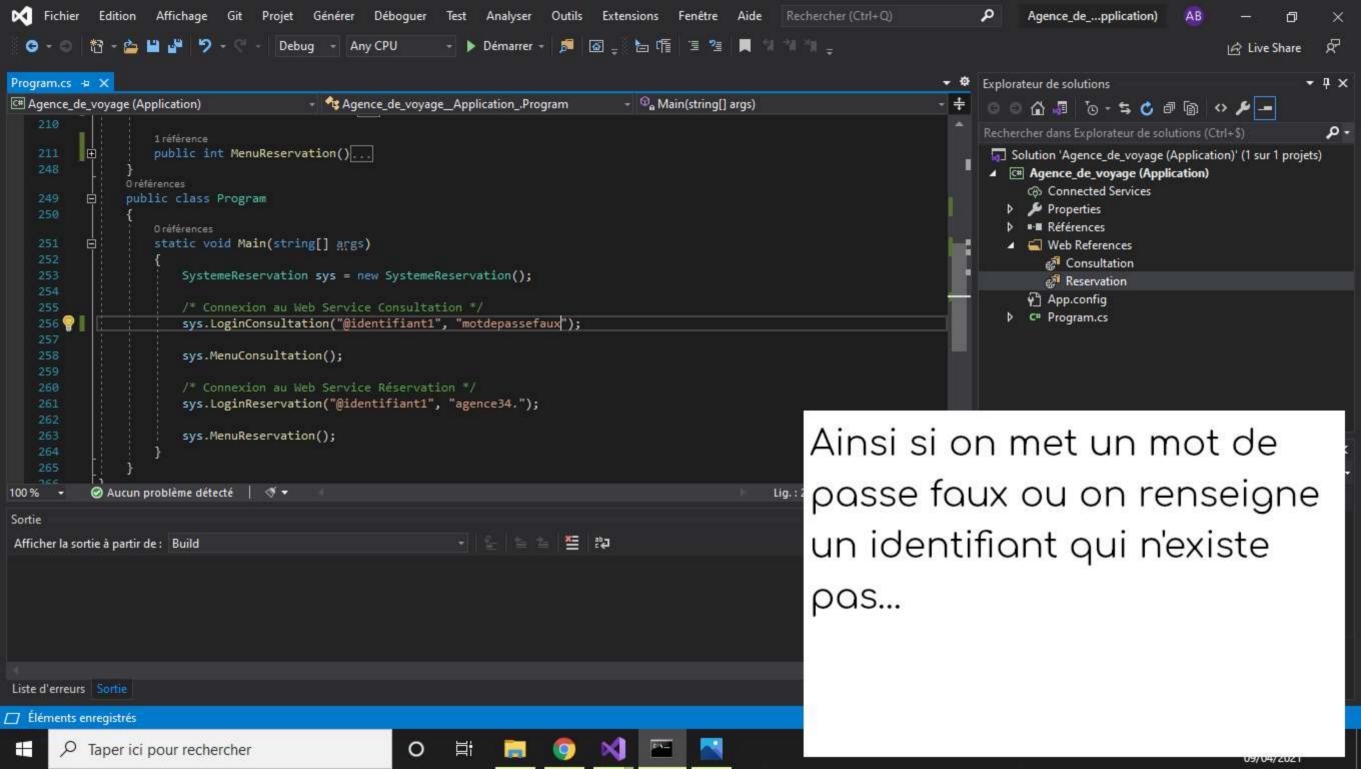


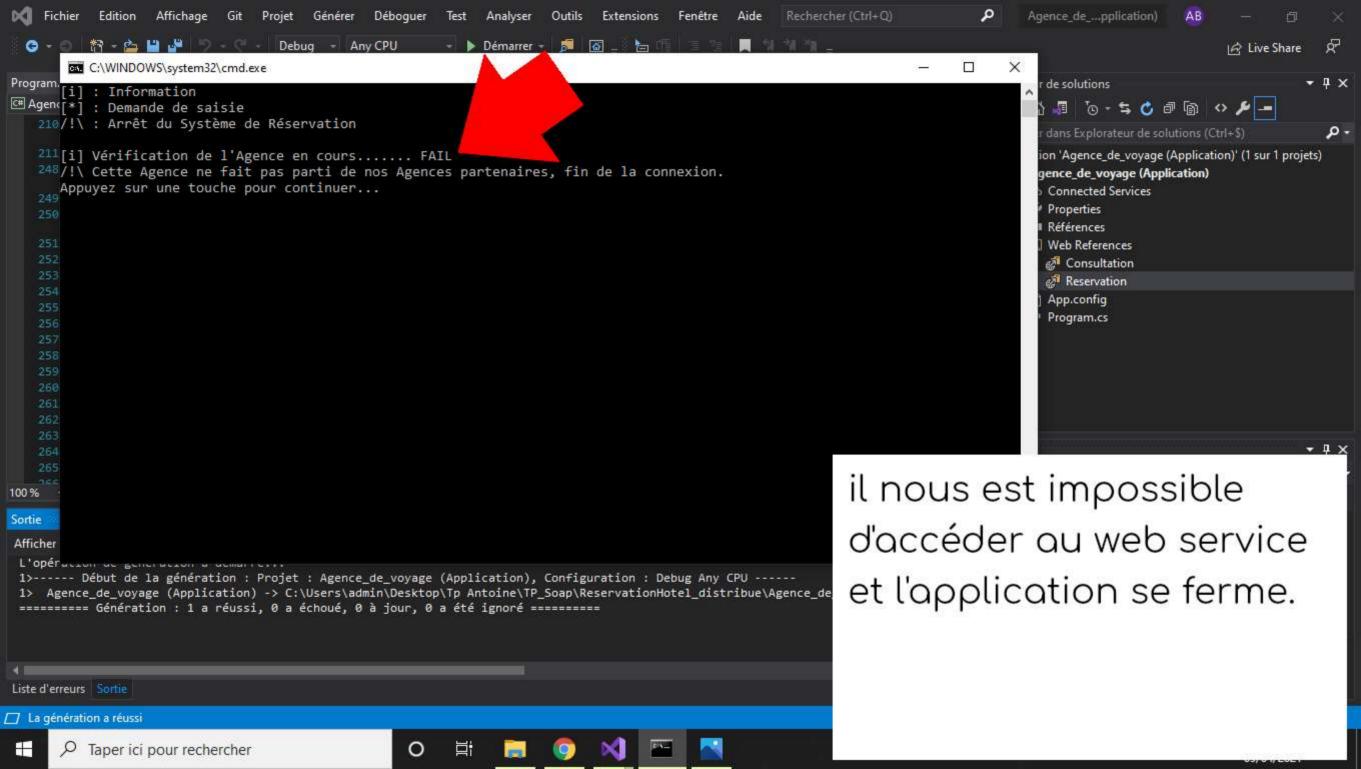


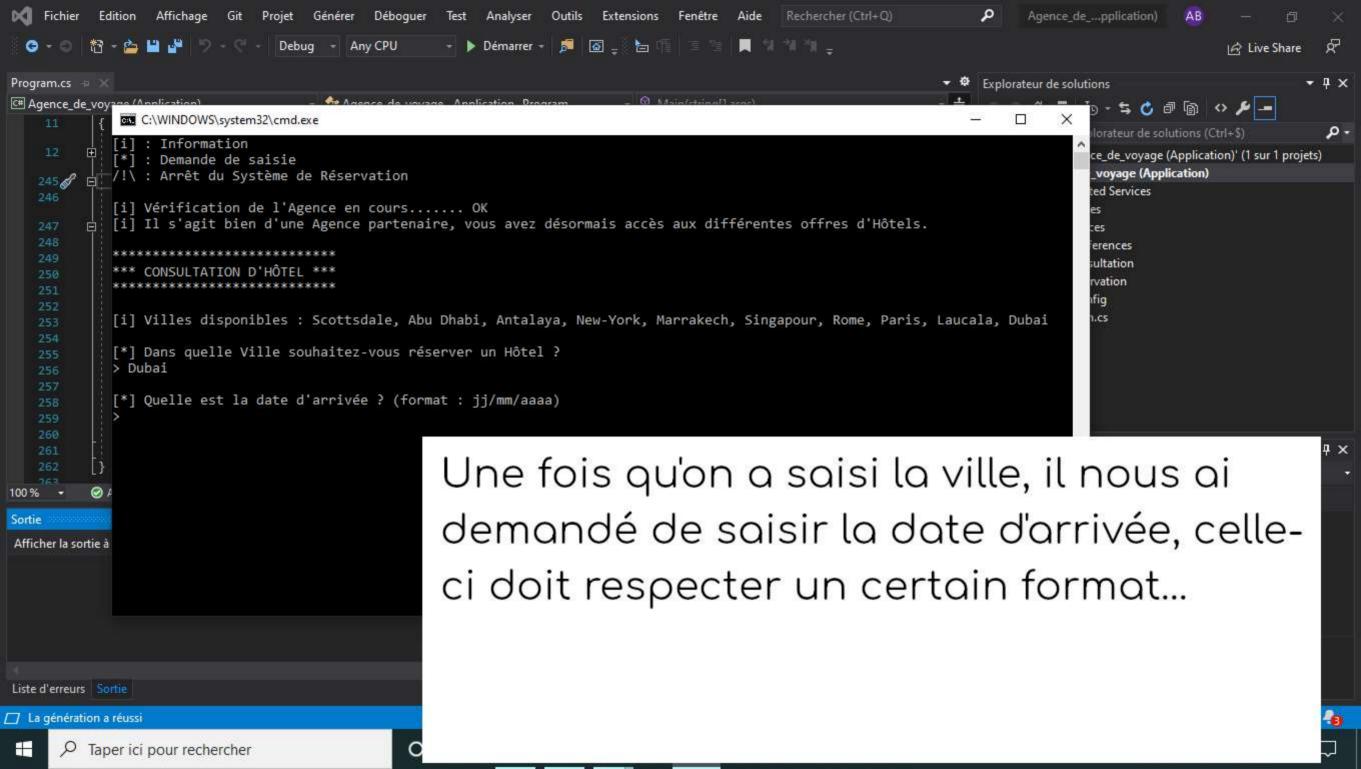


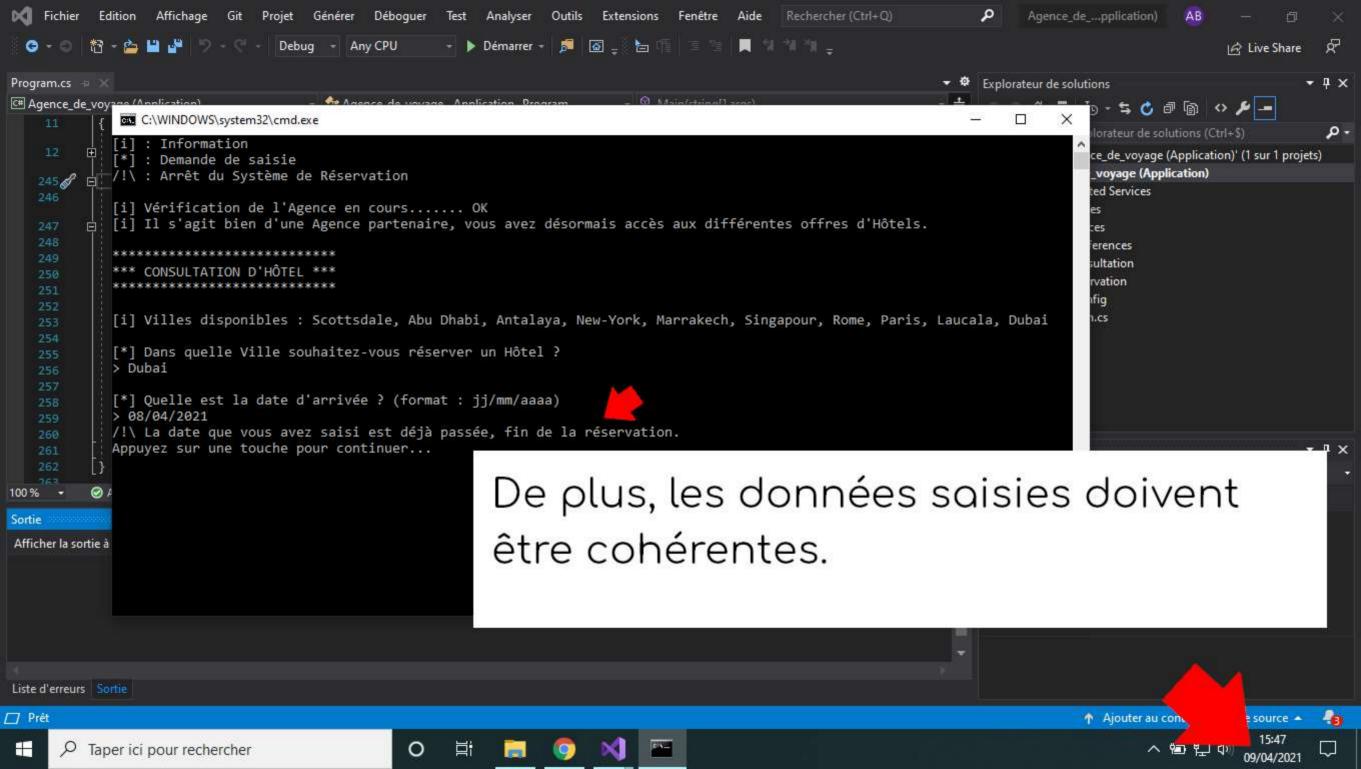


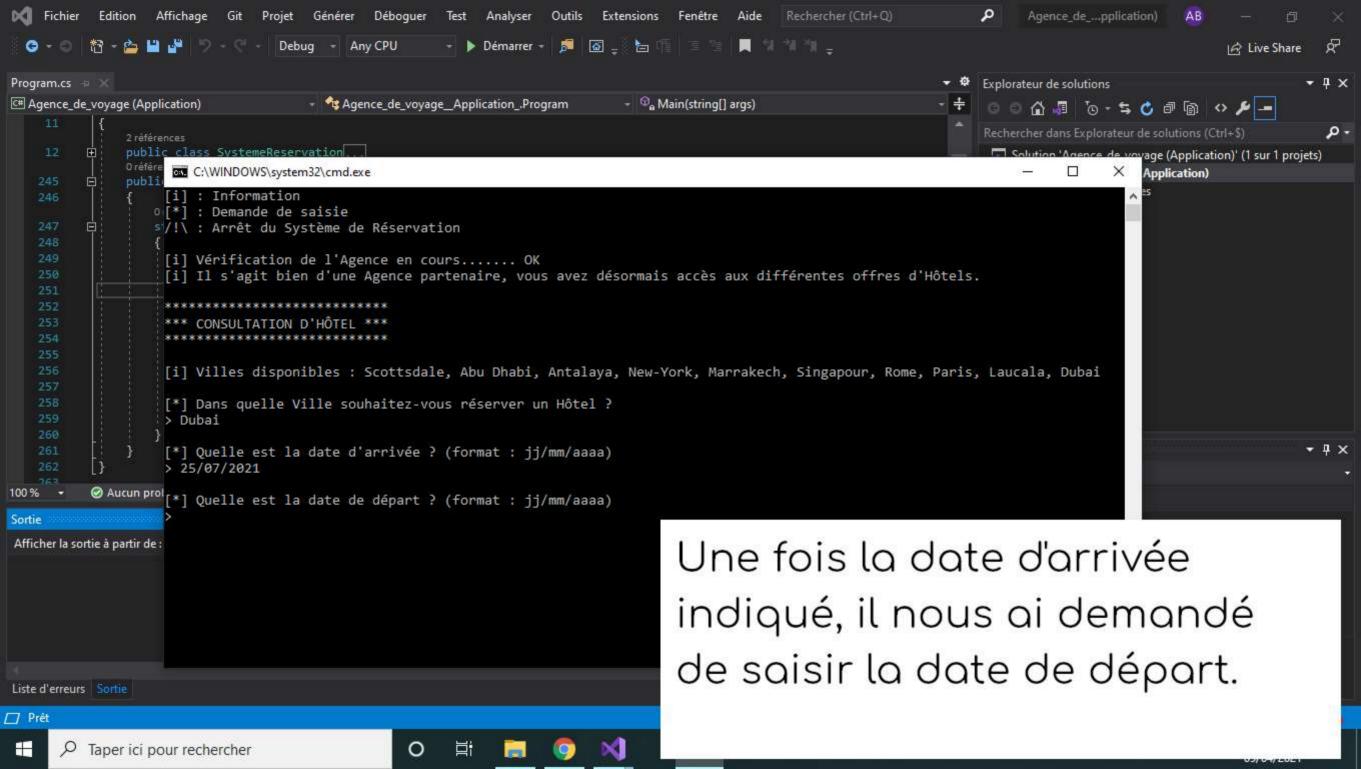


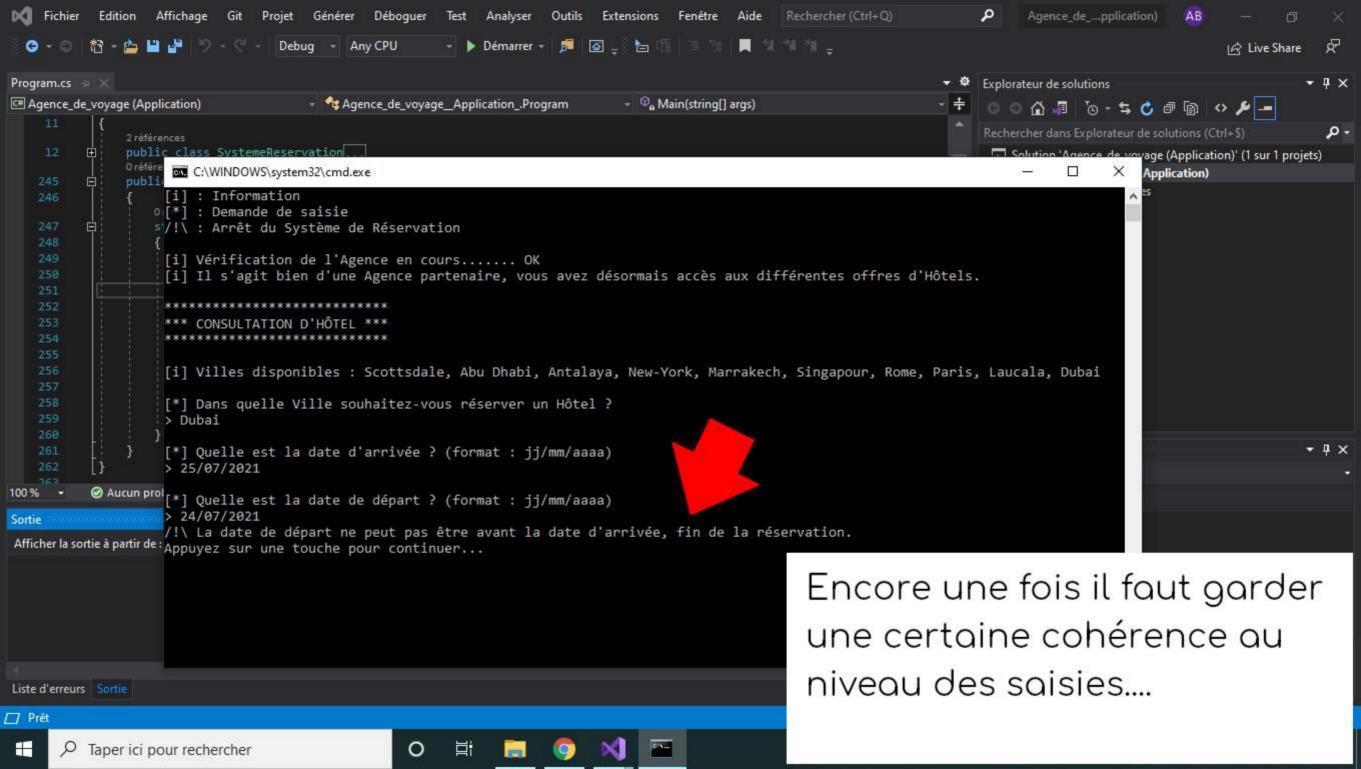


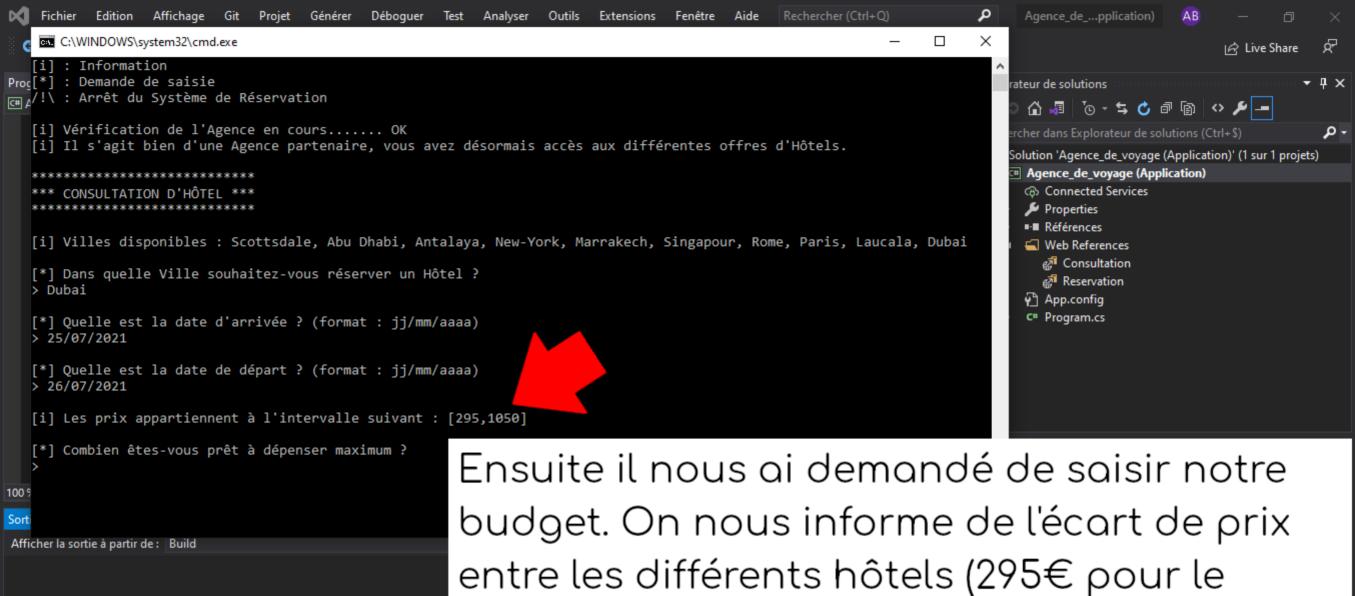










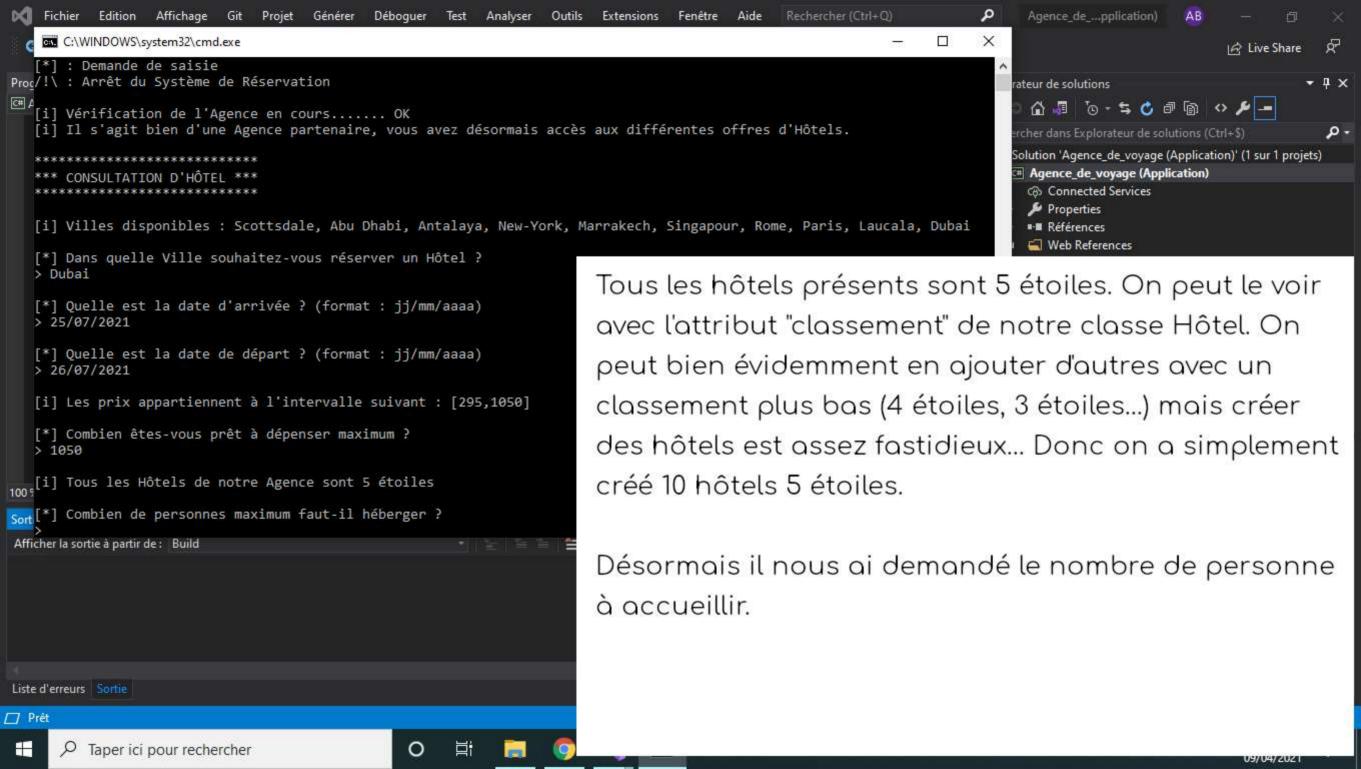


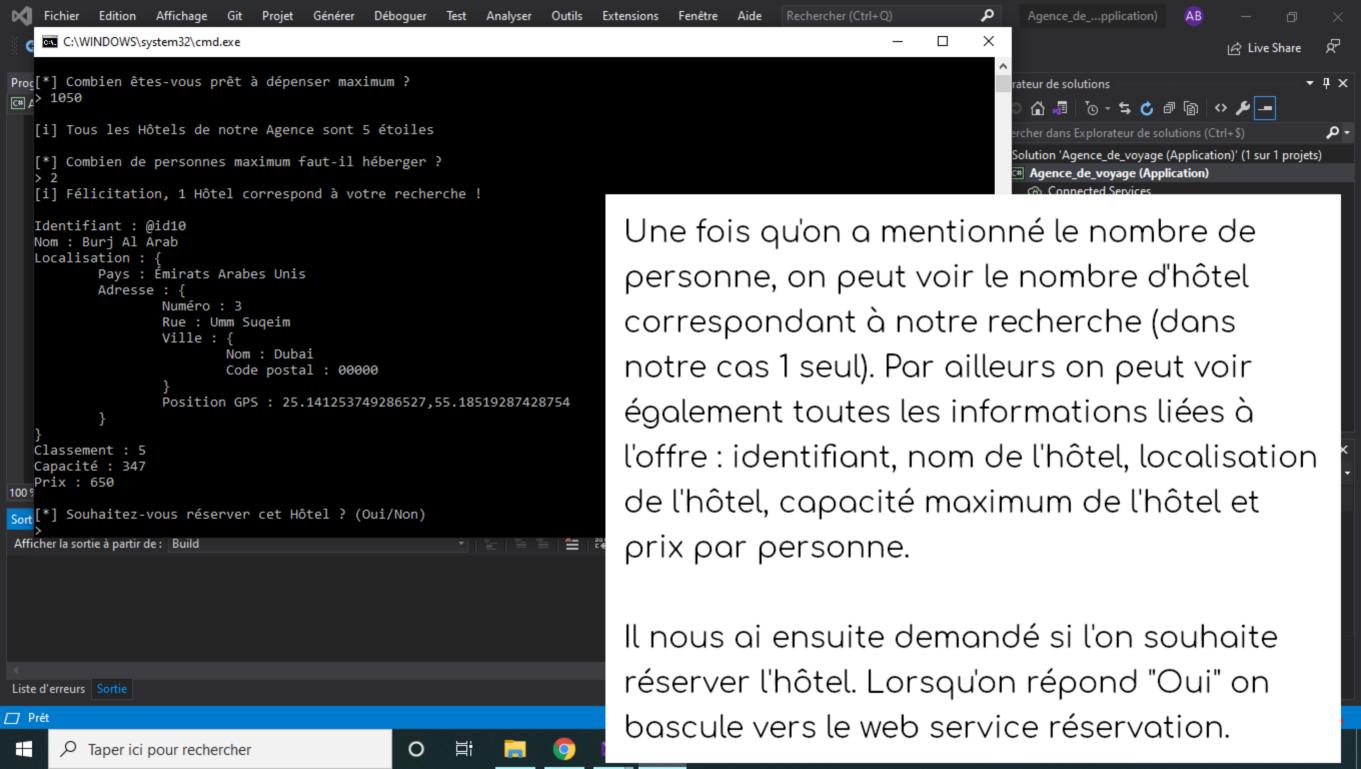
budget. On nous informe de l'écart de prix entre les différents hôtels (295€ pour le moins cher, 1050€ pour le plus cher). Le mieux étant de saisir 1050 afin d'être sûr d'obtenir un hôtel.

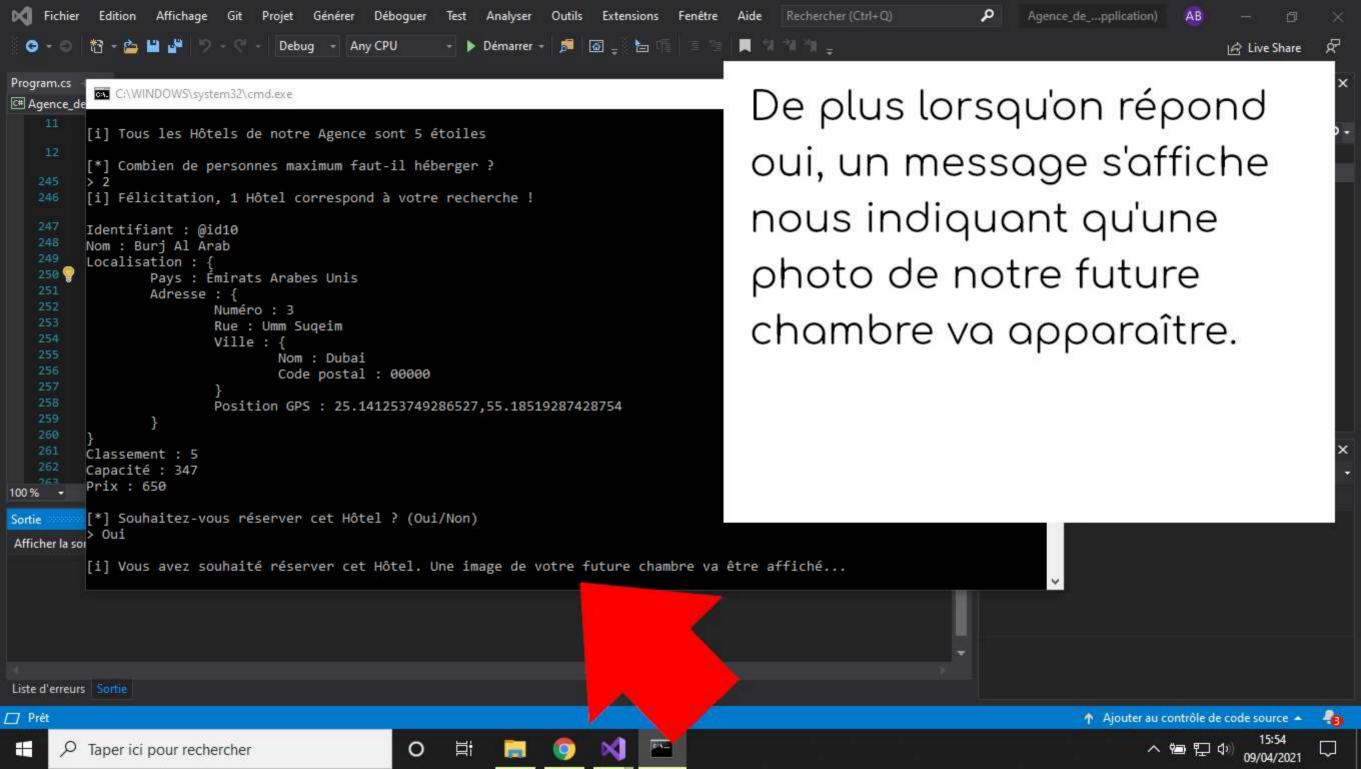
Taper ici pour rechercher

Liste d'erreurs | Sortie

☐ Prêt







Photos - room.jpg

Voir toutes les phatos

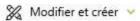
+ Ajouter à

⊕











Et c'est bien ce qu'il se passe ensuite.





















へ 🖆 🎞 🐠

Pour réaliser ceci, le web service contient localement les images. Il envoi à l'application cliente l'image sous la forme d'une string Base64 qui est ensuite converti en un tableau de byte par le client et puis sauvegardé localement.

Le lancement automatique de l'image se fait via la procédure System.Diagnostics.Process.Start("chemin vers l'image").

