

Semaine 15 : Découvrir la POO

Objectif :

L'objectif de cette semaine est que vous découvriez les grands concepts qui constituent la base de la programmation orientée objet. La POO est une manière de programmer nouvelle qui va sensiblement modifier la manière dont vous pensez et concevez vos applications. Elle est aujourd'hui incontournable dans le monde professionnel car elle permet de produire des codes plus maintenables sur le long terme et de faciliter le travail en équipe sur des projets d'envergure. En effet la POO impose l'usage de bonnes pratiques.

Compétences acquises :

- Connaître le concept général de POO
- Savoir déclarer une classe
- Gérer la visibilité de ses attributs et méthodes
- Comprendre la portée des éléments
- Utiliser l'héritage
- Hydrater ses objets
- Typer ses arguments
- Réaliser une micro-application web en orientée objet.

Ressources et exercices :

Pour comprendre la POO, vous pouvez vous appuyer sur le parcours Openclassrooms suivant, pour l'instant seule la partie jusqu'au quiz 1 nous intéresse et si vous êtes en difficulté, il est important de bien comprendre les concepts jusqu'à la partie sur l'héritage :

- <https://openclassrooms.com/en/courses/1665806-programmez-en-orientee-objet-en-php/1665911-introduction-a-la-poo>

Pour mieux comprendre comment la POO s'intègre au sein d'un site web, je vous conseille également de finir le parcours MVC qui incluait un passage sur la POO (vous pouvez également vous arrêter à l'héritage) :

- <https://openclassrooms.com/en/courses/4670706-adoptez-une-architecture-mvc-en-php/4735221-quest-ce-que-la-programmation-orientee-objet>

Pour un tutoriel synthétique mais efficace en anglais vous pouvez vous tourner vers la w3schools :

- https://www.w3schools.com/php/php_oop_what_is.asp

Au besoin un tutoriel très complet en français :

- <https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/introduction-programmation-orientee-objet/>

Projet à rendre : Exceptionnellement que des exercices !

Le rendu se fera via Teams dans le dossier rendu vous déposerez un fichier txt à votre nom avec le lien vers votre repository GitHub qui contiendra vos exercices

Pour aller plus loin :

Si vous avez fini et **compris** les exercices, prenez un temps pour finir de passer votre projet banque sous modèle MVC.