

Antoine Collot

ingénieur spécialisé en informatique

Formations

2016-2017 : Formation d'ingénieur spécialité informatique, *ESME Sudria (Paris)*

2015 : Semestre d'étude en informatique, *Griffith College (Dublin)*

2013-2015 : Formation d'ingénieur, *ESME Sudria (Paris)*

2012-février 2013 : CPGE PCSI, *lycée Blaise-Pascal (Orsay 91)*

2012 : Bac S mention bien, *lycée Fustel de Coulanges (Massy 91)*



06 08 08 94 33



antoine.collot@live.com



www.antoinecollot.com

Compétences

Unity

C# C++ Qt

CG/HLSL Blender

Gimp/Photoshop

C Première Pro Java

Javascript Python Arduino

HTML/CSS/PHP After Effect SQL

Anglais courant (TOEIC : 925)

Formateur (Unity)

Centres d'intérêt

Je suis intéressé par le développement d'applications innovantes et de jeux vidéos.

Dans ce but, je me suis spécialisé sur Unity en plus de ma formation d'ingénieur.

Sur mon temps libre j'aime développer mes projets persos (dont un jeu sur Steam), participer à des gamejams pratiquer le badmington, la randonnée, le jeu vidéo en compétition, la lecture et le montage vidéo.

Expériences



XXII / depuis 2019

XR Developer

Développement d'applications AR/VR sous Unity, principalement de formation ou d'aide à une tâche dans l'industrie.



ESME Sudria / depuis 2019

Formateur

Cours de 24h de Unity à une classe de 4ème année (Master1) spécialité informatique (IA).



L'Oeil Du Chat / 2017 - 2019

Lead Developer

Développement d'applications en marketing innovant. Applications sur supports novateurs tel que écrans géants tactiles, casques de réalité virtuelle ou réalité augmentée, principalement sous Unity.

Etude de la faisabilité et estimations des délais.

Design de features.



L'Oeil Du Chat / 2016 - 2017

Stagiaire (7 mois) + Stagiaire à temps partiel (5 mois)

Premier développeur, étude de l'apport d'un pôle développement à l'entreprise.

Développement d'applications AR pour l'Hololens de Microsoft & Prototyping.



CNES - Centre national d'études spatiales / 2014

Stagiaire (2 mois)

Stage au service de communication interne: Organisation d'événements, gestion du portail interne, mise à jour des systèmes d'actualités.