Antoine Collot

Ingénieur spécialisé en informatique

Formations

2016-2017: Formation d'ingénieur spécialité informatique, ESME Sudria (Paris)

2015: Semestre d'étude en informatique, *Griffith College (Dublin)*

2013-2015: Formation d'ingénieur, ESME Sudria (Paris)

2012-février 2013 : CPGE PCSI, lycée Blaise-Pascal (Orsay 91)

2012 : Bac S mention bien, lycée Fustel de Coulanges (Massy 91)



06 08 08 94 33



antoine.collot@live.com



antoinecollot.github.io

Compétences

Unity C# C++ Qt **CG/HLSL** Blender Gimp/Photoshop C Première Pro Java **Javascript Python Arduino** HTML/CSS/PHP After Effect SQI

Anglais courant (TOEIC: 925) Formateur (Unity)

Centres d'intérêt

Je suis intéréssé par le développement d'applications innovantes et de jeux videos. Dans ce but, je me suis spécialisé sur Unity en plus de ma formation d'ingénieur.

Sur mon temps libre j'aime développer mes projets persos (dont un jeu sur Steam), participer à des gamejams pratiquer le badmington, la randonnée, le jeu vidéo en compétition, la lecture et le montage vidéo.

Expériences



Développement d'applications AR/VR sous Unity, principalement de formation ou d'aide à une tâche dans l'industrie.



FORMATEUR ESME Sudria / depuis 2019 ICAN / depuis 2020

Cours de Unity et d'algorithmie en 4éme et 5éme années d'école d'ingénieur (Master 1&2) spécialité informatique (IA) et en école de game design. ~120h/an



LEAD DEVELOPER

L'Oeil Du Chat / 2017 - 2019

Développement d'applications en marketing innovant. Applications sur supports novateurs tel que écrans géants tactiles, casques de réalité virtuelle ou réalité augmentée, principalement sous Unity.

Etude de la faisabilité et estimations des délais.

Design de features.



STAGIAIRE

L'Oeil Du Chat / 2016 - 2017

Stage de fin d'année et en temps partiel pour 1 an au total. Premier développeur, étude de l'apport d'un pôle développement à l'entreprise.

Développement d'applications AR pour l'Hololens de Microsoft & Prototyping.



STAGIAIRE

CNES - Centre national d'études spatiales / 2014