rule(X ?= Y, orient) :-

```
%Definition opérateur ?=
:- op(20,xfy,?=).
%Pour enlever les warning de Singleton variables
:- style check(-singleton).
%Definition echo
% Prédicats d affichage fournis
% set echo: ce prédicat active l affichage par le prédicat echo
set_echo :- assert(echo_on).
% clr echo: ce prédicat inhibe l affichage par le prédicat echo
clr echo :- retractall(echo on).
% echo(T): si le flag echo on est positionné, echo(T) affiche le terme T
          sinon, echo(T) réussit simplement en ne faisant rien.
echo(T) :- echo_on, !, write(T).
echo().
% PREDICATS
% rule(E,R) : détermine la règle de transformation R qui s applique à l équation E, par exemple, le but ?-
rule(f(a) ?= f(b),decompose) réussit.
% occur_check(V,T) : teste si la variable V apparaît dans le terme T.
% reduct(R,E,P,Q) : transforme le système d'équations P en le système d équations Q par application de la
règle de transformation R à l'équation E.
/* Le predicat rule :
Détermine la règle de transformation R qui s applique à l équation E, par exemple, le but ?- rule(f(a) ?=
f(b),decompose) réussit. */
var(Y),
       X = Y, !.
rule(X ?= Y, simplify) :-
       var(X),
       atomic(Y),
       !.
rule(X ?= Y, expand) :-
       compound(Y),
       var(X),
       occur_check(X,Y),
       ! .
```

```
not(var(X)),
      var(Y),
rule(X ?= Y, decompose) :-
      compound(X),
      compound(Y),
      functor(X,N,A),
      functor(Y,M,B),
      (M == N),
      (A == B),
      !.
rule(X ?= Y, clash) :-
      compound(X),
      compound(Y),
      functor(X,A,_),
      functor(Y,B,_),
      A = B
      echo("clash : "),
      echo(X ?= Y),
      nl,
      !.
rule(X ?= Y, clash) :-
      compound(X),
      compound(Y),
      functor(X,_,N),
      functor(Y, _, M),
      N = M
      echo("clash : "),
      echo(X ?= Y),
      nl,
      !.
echo("occur check: "),
      echo(X ?= Y),
      nl,
      not(occur check(X, Y)),
      fail.
rule(X ?= Y, clean) :-
      atomic(X),
      atomic(Y),
      X == Y
      !.
/* Le predicat occur_check :
Teste si la variable V apparaît dans le terme T. */
occur_check(V,T) :-
      var(V),
```

X = Y,

```
compound(T),
       not(var_into_arg(V,T)).
% Si T = V, alors la variable apparait dans le terme T
var into arg(V,T):-
       \overline{\text{var}}(\mathsf{T}),
       V == T.
% Si T composé de plusieurs arguments, on vérifie si V apparait dans un de ces arguments
var into arg(V,T):-
       compound(T),
       functor(T,_,A),
       var_into_term(V,T,A).
% On parcout les arguments A de T pour vérifier si V apparait dans T.
var into term(V, T, A) :-
       A > 0
       arg(A,T,X),
       var_into_arg(V,X).
% Cas d arret
var_into_term(V, T, A) :-
       A = 1,
       plus(A, -1, Y),
       var into term(V,T,Y).
/* Le predicat reduce
Transforme le système d'équations P en le système d'équations Q par application de la règle de
transformation R à l'équation E. */
reduce(rename, X ?= Y, P, Q) :-
     echo("rename : "),
       echo(X ?= Y), nl,
       Q = P,
       X = Y
        ١.
reduce(simplify, X ?= Y, P, Q) :-
       echo("simplify : "),
echo(X ?= Y),
       nl,
       Q = P
       X = Y,
        !.
reduce(expand, X ?= Y, P, Q) :-
    echo("expand : "),
       echo(X ?= Y),
       nl,
       Q = P,
```

unifie([X|T], Strategie) :-

```
!.
reduce(orient, X ?= Y, P, Q) :-
    echo("orient : "),
       echo(X ?= Y),
       nl,
       append(P, [Y ?=X], Q),
       !.
reduce(decompose, X ?= Y, P, Q) :-
       echo("decompose : "),
       echo(X ?= Y),
       nl,
       functor(X,_,A),
       decomposition(X,Y,A,R),
       append(R,P,Q),
reduce(clean, X ?= Y, P, Q) :-
     echo("clean : "),
       echo(X ?= Y),
       nl,
       Q = P
       !.
% Décomposition des arguments d une fonction en une liste d éguations
decomposition(X, Y, N, Q) :-
       N = 1,
       plus(N, -1, M),
       decomposition(X, Y, M, P),
       arg(N, X, A), arg(N, Y, B),
       append([A ?= B],P,Q).
% Cas d arret
decomposition(X, Y, N, Q) :-
       N == 1,
       arg(N, X, A),
       arg(N, Y, B),
       Q = [A ?= B].
% Différenciation des Strategies
%Premier ici
unifie([X|T], Strategie) :-
       Strategie == premier,
       choix_premier([X|T]).
%Pondere ici
unifie([X|T], Strategie) :-
       Strategie == pondere,
       choix_pondere([X|T]).
%TRAITER LE cas ou aucun choix n est bon
```

```
Strategie \== pondere,
       Strategie \== premier,
      write('\nStratégie invalide'),
       readStrategie([X|T],Strategie,Trace).
/* Predicat unifie(P) :
où P est un système d'équations à résoudre représenté sous la forme d'une liste [S1 ?= T1,...,SN ?= TN].
% Unifie avec une stratégie de base : prendre les équations dans l ordre de lecture de gauche à droite.
choix premier([X|T]) :-
      echo("system : "),
      echo([X|T]),
       rule(X, R),
       reduce(R, X, T, Q),
       choix premier(Q).
% Cas d arret
choix premier([]) :-
      write('Système d\'equation unifiable.'),
/****** STRATEGIE CHOIX PONDERE
%Définition des différents poids matérialisant les priorités entre les différentes opérations
weight(clash,5).
weight(check,5).
weight(rename,4).
weight(simplify,4).
weight(orient,3).
weight(decompose,2).
weight(expand,1).
% Unifie avec une stratégie de préférence d'équations en fonction de leur opération.
choix pondere(X) :-
      echo("system : "),
echo(X),
      echo('\n'),
      maxWeight(X, R, E),
       extract(X, E, Res),
       reduce(R, E, Res, Q),
       choix_pondere(Q).
%Cas d arrêt
choix pondere([]) :-
       write('Système d'equation unifiable.'),
```

```
%Si P1 >= P2 On cherche à récupérer celle qui à le poids le plus fort.
maxWeight([X,Y|P], R, E) :-
       rule(X,R1),
       weight(R1,P1),
       rule(Y,R2),
       weight(R2,P2),
       P1 >= P2,
       !,
       maxWeight([X|P], R, E).
%Si P1 =< P2
maxWeight([X,Y|P], R, E) :-
       rule(X,R1),
       weight(R1,P1),
       rule(Y,R2),
       weight(R2,P2),
       P1 = < P2,
       !,
       maxWeight([Y|P], R, E).
%Cas d arrêt
maxWeight([X], R, X) :-
       rule(X,R),
%Récupère la bonne équation à traiter.
extract([T|R],X,Res) :-
       X == T,
       Res = R,
       !.
extract([T|R],X,Res) :-
       X := T,
       extract(R,X,Res).
%Cas d arrêt
extract([],_,[]) :-
       !.
%ACTIVATION DE LA TRACE
trace_unif(P,Strategie) :-
       set echo,
       unifie(P,Strategie).
%DESACTIVATION DE LA TRACE
unif(P,Strategie) :-
       clr echo,
       unifie(P,Strategie).
%Traitement choix user trace == non
trace(SystEq,Strategie,Trace) :-
       Trace == oui,
       trace_unif(SystEq,Strategie).
```

```
%Traitement choix user trace == oui
trace(SystEq,Strategie,Trace) :-
       Trace == non,
       unif(SystEq,Strategie).
%MAUVAIS CHOIX
trace(SystEq,Strategie,Trace) :-
       Trace \== non,
       Trace \== oui,
       write('Choix de la trace invalide\n'),
       choixTrace(SystEq,Strategie,Trace).
/****** PEROULEMENT PRINCIPAL DU PROGRAMME
run :-
   write('Programme réalisé par Antoine Courtil et Simon Hajek'),
   write('\nAlgorithme d'unification de Martelli-Montanari vu avec M. Galmiche'),
   begin.
begin:-
       repeat.
       f(Y)].\n\n'),
       write('>> Systeme d\'equation à unifier : '),
       read(SystEq),
       readStrategie(SystEq,Strategie,Trace),
       choixTrace(SystEq,Strategie,Trace),
       lancementAlgo(SystEq,Strategie,Trace),
       write('\n\n>> Recommencer ? oui | non '),
       read (Recommencer),
       (Recommencer == non),
       ! .
readStrategie(SystEq,Strategie,Trace) :-
       repeat,
       write('\n\nQuelle stratégie voulez-vous utiliser ? ( \'premier.\' OU \'pondere.\')\n'),
       write('>> Stratégie : '),
       read(Strategie),
       (Strategie == premier ; Strategie == pondere),
       write(Strategie),
       !.
choixTrace(SystEq,Strategie,Trace) :-
       repeat,
       write('\n\nVoulez-vous activer la trace ? (Ecrire \'oui\' OU \'non\')\n'),
       write('>> Trace : '),
       read(Trace),
       (Trace == oui ; Trace == non),
       write(Trace),
       write('\n'),
       !.
lancementAlgo(SystEq,Strategie,Trace) :-
       trace(SystEq,Strategie,Trace).
```