

PLATAFORMA DE GESTÃO DE TREINOS PARA ATLETAS DE ALTA COMPETIÇÃO

# BeApt

---

12 de Março de 2021

**Elaborado por:**

Joaquim Daniel Andrade de Sousa — 8160334

**Professor orientador:**

Prof. Ricardo Jorge Santos

# Conteúdo

<b>Abreviaturas</b>	<b>5</b>
<b>Glossário</b>	<b>6</b>
<b>Apresentação do Autor</b>	<b>7</b>
<b>1 Tecnologias</b>	<b>8</b>

# Lista de Figuras

## **Lista de Excertos de Código**

# Abreviaturas

**LEI** Licenciatura em Engenharia Informática

**ESTG** Escola Superior de Tecnologia e Gestão

**JSON** *JavaScript Object Notation*

**YAML** *YAML Ain't Markup Language*

**SQL** *Structured Query Language*

**NoSQL** *No SQL –Not Only SQL*

**NVM** *Node Version Manager*

**NPM** *Node Package Manager*

**CSS** *Cascading Style Sheets*

**SASS** *Syntactically Awesome Style Sheets*

**JWT** *JSON Web Token*

**UI** *User Interface*

**UX** *User Experience*

**HTTP** *HyperText Transfer Protocol*

**REST** *Representational State Transfer*

**API** *Application Programming Interface*

**DB** *Database*

**CI** *Continuous Integration*

**CD** *Continuous Delivery*

**IDE** *Integrated Development Environment*

# Glossário

**Roles** Forma de distinguir os diversos tipos de utilizadores de uma aplicação, contendo como tal diferentes tipos de permissões e ações possíveis de realizar

**Responsive / Responsivo** Conjunto de técnicas aplicadas a um *layout* de forma a este se adaptar a qualquer tamanho de ecrã, independentemente do dispositivo

**Layout** *Forma como são organizadas ou distribuídas as diferentes partes de algo: layout de armazém, layout do teclado.*, por [Lexico](#)

**Mockups** protótipo de um projeto ou dispositivo, tendo como principal objetivo representar as principais funcionalidades do projeto/dispositivo. Utilizado frequentemente em projetos de desenvolvimento web para obter *feedback* do cliente

**Front-end** parte vocacionada ao utilizador final, focada na *interface* visualizada, bem como a interação com o sistema. Essencialmente são usadas as linguagens/tecnologias **HTML**, **CSS** e **JavaScript**

**Back-end** parte vocacionada na parte de implementação contendo todas as regras de negócio, não contendo *interface*. Nesta componente podem ser utilizadas linguagens como:

- C#;
- PHP;
- Java;
- Python;
- ...

**Lazy Loading** Consiste na técnica de adiar o carregamento de determinado componente ou class até este ser necessário.

## **Apresentação do Autor**

# **Capítulo 1**

## **Tecnologias**