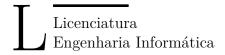
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO POLITÉCNICO DO PORTO





PLATAFORMA DE GESTÃO DE TREINOS PARA ATLETAS DE ALTA COMPETIÇÃO

BeApt

12 de Março de 2021

Elaborado por:

Joaquim Daniel Andrade de Sousa — $8160334\,$

Professor orientador:

Prof. Ricardo Jorge Santos



Conteúdo



Lista de Figuras



Lista de Excertos de Código



Abreviaturas

LEI Licenciatura em Egenharia Informática

ESTG Escola Superior de Tecnologia e Gestão

 $\mathbf{JSON} \ \mathit{JavaScript Object Notation}$

YAML YAML Ain't Markup Language

SQL Structured Query Language

NoSQL No SQL — Not Only SQL

NVM Node Version Manager

NPM Node Package Manager

CSS Cascading Style Sheets

SASS Syntactically Awesome Style Sheets

JWT JSON Web Token

UI User Interface

UX User Experience

HTTP HyperText Transfer Protocol

REST Representational State Transfer

API Application Programming Interface

DB Database

CI Continuous Integration

CD Continuous Delivery

IDE Integrated Development Environment



Glossário

- Roles Forma de distinguir os diversos tipos de utilizadores de uma aplicação, contendo como tal diferentes tipos de permissões e ações possíveis de realizar
- **Responsive** / **Responsivo** Conjunto de técnicas aplicadas a um *layout* de forma a este se adaptar a qualquer tamanho de ecrã, independentemente do dispositivo
- Layout Forma como são organizadas ou distribuídas as diferentes partes de algo: layout de armazém, layout do teclado., por Lexico
- **Mockups** prótotipo de um projeto ou dispositivo, tendo como principal objetivo representar as principais funcionalidades do projeto/dispositivo. Utilizado frequentemente em projetos de desenvolvimento web para obter *feedback* do cliente
- Front-end parte vocacionada ao utilizador final, focada na interface visualizada, bem como a interação com o sistema. Essencialmente são usadas as linguagens/tecnologias HTML, CSS e JavaScript
- **Back-end** parte vocacionada na parte de implementação contento todas as regras de negócio, não contendo *interface*. Nesta componente podem ser utilizadas linguagens como:
 - C#;
 - PHP:
 - Java;
 - Python;
 - ...
- Lazy Loading Consiste na técnica de adiar o carregamento de determinado componente ou class até este ser necessário.



Apresentação do Autor



Capítulo 1

Tecnologias