Exemples de sujet de veille à compléter ou préciser

```
Analyse de malwares (R)
Android Studio 4
Ansible (R)
Arduino (E)
Assurance qualité du logiciel
Aws en profondeur (R)
Les "blockchains"
Beaglebone (E)
Blender
C++ nouveautés
Conception responsive
CSS avancé
Deep Learning - Keras
Développement "cross-platform" avec Xamarin
Développer avec Asterisk
Développer avec Kotlin
Développer avec React Native
Développer avec Swift
Développer des jeux sous Android
Développer sous Android
Distribution Linux (R)
Django
Dns et bind (R)
Docker (R&D)
Drupal (R&D)
Elasticsearch et Lucene (R)
Emacs, vim, éditeurs console
Ethernet (R)
Gérer ses données avec Cassandra
Gimp avancé
Gns 3 (R)
Hacking et sécurité
Hadoop
HTML5
Informatique décisionnelle (Business Intelligence)
Intelligence artificielle
Ionic 2
Java ...
Java et performance
Javascript avancé
Jenkins (R)
Jquery
Kafka (R)
Kubernetes (R)
L'IDE Eclipse
L'informatique judiciaire (computer forensics)
L'intégration continue (R)
L'IOT (E)
L'UX (User eXperience)
La bibliothèque Opencv
La bibliothèque Opengl
Le débogage en C++
Le langage C#
Le langage R
Le langage Ruby
Le langage Scala
Le monde Bitcoin
Les collections sous Java
Les expressions lambdas en Java
Les expressions régulières
```

```
Les licences (libres et propriétaires)
Les services Restful
Les tests unitaires en C++
Les tests unitaires en Java
Les tests unitaires en PHP
Les threads en C++
Les threads en Java
Lex et Yacc
Machine Learning
Make (gnu) et cmake
Maven (R)
Microsoft Access
Modélisation Merise
Modélisation UML
Mongo DB
Moteur Unreal
Moteur Unity
Nginx et Apache (R)
Open BSD (R)
Openshift (R)
Openstack (R)
Pare-feu Open BSD (R)
Pfsense (R)
PHP avancé
Postresql avancé
Powershel avancé (R)
Pratiquer le shell (R)
Programmation 3d avec Directx
Programmation multimédia en Qt5
Programmation orientée objet avancée
Programmation système sous Linux
Programmer Bluetooth
Programmer sous IOS
Puppet (R)
Python 3 avancé ...
Python automation (R&D)
Python with Flask
Qt5 and Python Gui
Raspberry pi (E)
Requêtes Google avancée
Réseau de neurones
Rétro-ingénierie de code
Rétro-ingénierie de données
Scripter avec perl (R&D)
Sécurité des réseaux et cryptographie (R&D)
Sed et Awk (R&D)
SQL normalisation
SSH (R)
Subversion et Git (R&D)
TensorFlow
Tests de pénétration (R&D)
Unity pour le développement Android
Usage de Cloud Foundry (R)
Usage de Wireshark avancé (R)
Utiliser Inkscape
```