

LOG 3430: Travail pratique 3 Test boite blanche d'une application

Ons.mlouki@polymtl.ca

Objectif du laboratoire : Test boite blanche d'une application.

Travail demandé:

- 1. À l'aide de l'outil Jacoco, évaluez la couverture obtenue et identifiez les parties de code non couvertes pour la technique Each Choice (réalisée dans le TP2). Testez ces parties à l'aide de la technique de test boite blanche de sorte à obtenir 100% de couverture des branches de toutes les méthodes. Si c'est impossible d'atteindre ce pourcentage, expliquez la raison.
- 2. Reproduisez le travail demandé au paragraphe précédent en utilisant cette fois le critère AC (All Combinations). Commentez les résultats obtenus à cette question par rapport à ceux obtenus à la question 1. Quelles différences entre les deux critères faites vous ?

Directives de la remise :

Vous fournirez:

- 1. Rapports Jacoco au format html pour chacune des stratégies: rapport intermédiaire Jacoco à la fin des tests boîte noire et rapport final Jacoco, une fois les tests boîte blanche implémentés et exécutés.
- 2. Vos propres jeux de test boite blanche: énumération des tests effectués. Le code source de test boîte blanche est écrit à l'aide de la librairie JUnit.
- 3. Un rapport contenant les parties développé dans le TP1 et TP2 plus une partie pour le rapport de conception des tests boite blanche, les analyses, commentaires et discussions demandés.
- 4. La soumission est via la plateforme Moodle.

Nb1. : Chaque méthode de test boîte blanche correspond à un chemin donné. Chaque méthode devra être commentée pour indiquer le chemin qui est testé.

Nb2.: Pour ce TP vous devez être présent à la séance du lab. Un petit test oral individuel qui portera sur l'outil Jacoco aura lieu.

Date limite de la remise :

10/16/2014 midi