



LOG 3430 : Travail pratique 2
Test boîte noire d'une application
Ons.mlouki@polymtl.ca

Objectif du laboratoire : Test boîte noire d'une application.

Travail demandé :

1. Vous devez tester le projet du TP1 SuiteChaineProject (fournit via la plateforme Moodle) en utilisant la technique de test boîte noire catégorie partition EC (Each Choice).
2. Reproduisez le travail demandé en utilisant cette fois le critère AC (All Combinations).

Directives de la remise :

Vous fournirez :

1. Vos propres jeux de test boîte noire: énumération des tests effectués, analyse des tests. Le code source de test boîte noire et écrite à l'aide de la librairie JUnit.
2. Un rapport contenant les parties développées dans le TP1 plus une partie pour le rapport de conception des tests (maximum 4 pages) et les analyses.
3. La soumission est via la plateforme Moodle.

Nb. : Tests boîte noire : chaque méthode de test correspond à un cas de test boîte noire défini. La méthode de test devra être commentée en identifiant le cas en question.

Date limite de la remise :

10/02/2014 midi

Bon travail