ROBERT MOGOS

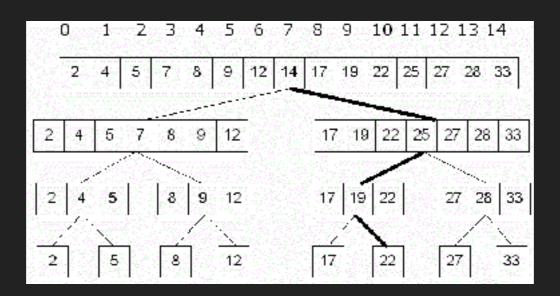
ALGORITHMIQUE AVANCÉE

TABLEAUX

- Opérations
 - Insertion
 - Suppression
 - Première occurence
 - Tout les occurrences
 - Recherche
 - Recherche dichotomique

RECHERCHE DICHOTOMIQUE

- Manière efficace et rapide de rechercher un élément dans un tableau trié
- Consiste à diviser récursivement le tableau jusqu'on trouve l'élément
- Complexité O(logN)



RECHERCHE DICHOTOMIQUE

```
int array_find_binary_search(IntArray *array, int value) {
    return array_find_binary_search_with_boundries(array, value, 0, array->count - 1);
}
int array_find_binary_search_with_boundries(IntArray *array, int value, int start, int end) {
    if (start > end) {
        return -1;
    }
    int mid = (start + end) / 2;
    if (array->values[mid] == value) {
        return mid;
    } else if (array->values[mid] > value) {
        return array_find_binary_search_with_boundries(array, value, start, mid - 1);
    } else {
        return array_find_binary_search_with_boundries(array, value, mid + 1, end);
    }
}
```

TRI A BULLES

- Consiste à comparer répétitivement les éléments consécutifs d'un tableau, et à les permuter lorsqu'ils sont mal triés
- On déplace rapidement les plus grands éléments en fin de tableau
- Complexité en temps O(n²) et O(1) complexité espace

TRI A BULLES

```
void array_bubble_sort(IntArray *array) {
  for (int i = array->count - 1; i > 0; i--) {
    short sorted = 1;
    for (int j = 0; j < i; j++) {
      if (array->values[j] > array->values[j + 1]) {
        array_swap(array, j, j+1);
        sorted = 0;
    if (1 == sorted) {
      break;
```

TRI RAPIDE

- Consiste à séparer le tableau en deux
- On choisit une valeur du, qu'on appelle pivot
- On construit deux « sous-tableaux »
 - I'un contient toutes les valeurs du premier tableau qui sont inférieures ou égales au pivot
 - l'autre contient les valeurs supérieures au pivot
 - On tri à nouveau chacun des deux sous-tableaux récursivement