

# Ajouter un atelier sur la carte CoRéparation



Les ateliers de co-réparation sont des événements gratuits (ou réservés aux membres d'une association) où des bricoleurs bénévoles réparent petit électroménager, ordinateurs, vêtements... que tout le monde peut apporter.

**Préparation : 20 minutes | Mise en ligne : 24 H | Difficulté : Moyenne**

Les ateliers ajoutés dans OpenStreetMap apparaîtront sur [www.coreparation.fr](http://www.coreparation.fr) sous 24 heures.



1. Créer un **compte** sur le site OpenStreetMap
2. Sur ce site **chercher le lieu** de l'atelier (recherche par adresse)
3. **Ajouter un point**
4. Ajouter le **nom** et l'**adresse**
5. Remplir les **horaires des ateliers** « service\_times ». C'est l'étape la plus difficile.

## 6. Ajouter les **attributs** :

- amenity=workshop → c'est un atelier
- contact:calendar → adresse du calendrier OpenAgenda
- contact:email → l'email public
- contact:facebook → la page Facebook
- contact:phone → le téléphone
- website → le site internet
- description:fr → la description
- image → l'emplacement de l'image
- leisure=Repair Café → si signataire charte
- office=association → l'atelier est tenu par une asso.
- repair=assisted\_self\_service → **obligatoire**. C'est un service de co-réparation.
- service:fabrik:repair=yes → réparation vêtement/tissu
- service:furniture:repair=yes → réparation de meubles
- service:computer:repair=yes → réparation d'ordinateurs
- service:camera:repair=yes → réparation d'appareils photos
- service:bicycle:repair=yes → réparation de vélo
- service:small\_electronics\_device=yes → réparation petits appareil électroniques
- source → origine de la donnée

## Pour ajouter un atelier, il faut :

- le nom de l'atelier,
- ses coordonnées (adresse, téléphone, email public, site internet...)
- savoir si l'atelier a signé la charte des Repairs Café (voir <https://repaircafe.org/fr/>)
- avoir une petite description et éventuellement l'adresse d'une image sur internet
- savoir le type de réparations opérées : vélo, petits appareils électriques, meubles, tissus

## 7. Sauvegarder

Pour finir... tester votre point avec la requête <https://overpass-turbo.eu/s/ATq>. Corriger si nécessaire. En cas de doute envoyer un mail à [mieuxtrieranantes@gmail.com](mailto:mieuxtrieranantes@gmail.com)

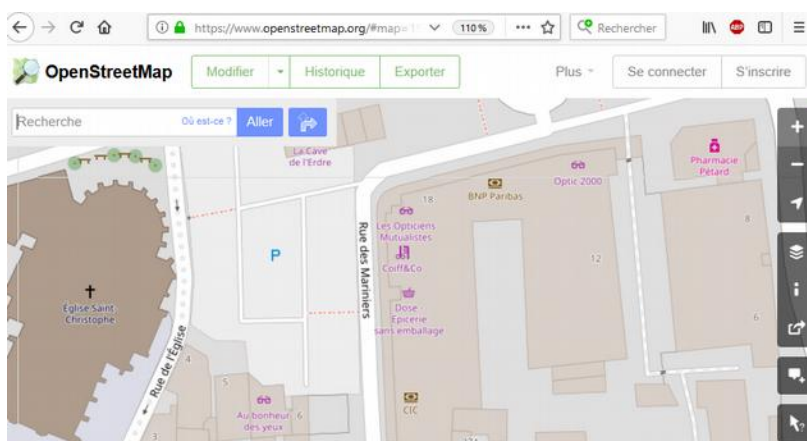
*La recette étape par étape*



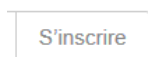
1. S'inscrire sur OpenStreetMap.....	2
A. Aller sur <a href="http://www.openstreetmap.org">www.openstreetmap.org</a> .....	2
B. Cliquer sur s'inscrire en haut à droite.....	2
C. Remplir le formulaire d'inscription.....	2
D. Valider votre adresse mail.....	3
E. Cliquer sur « Commercer à cartographier ».....	3
3. Ajouter un point.....	4
A. Chercher le lieu de l'atelier.....	4
B. Cliquer sur le lieu.....	4
C. Cliquer sur « Modifier ».....	4
D. Cliquer sur Point.....	5
E. Cliquer à l'endroit.....	5
F. Faire défiler et cliquer à nouveau sur Point.....	5
4. Renseigner le nom et l'adresse.....	6
5. Remplir les horaires des ateliers.....	6
6. Remplir tous les autres attributs.....	6
7. Sauvegarder.....	8
A. Cliquer sur sauvegarder.....	8
B. Ajouter un commentaire et envoyer.....	8

## 1. S'inscrire sur OpenStreetMap

### A. Aller sur [www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org)



### B. Cliquer sur s'inscrire en haut à droite



### C. Remplir le formulaire d'inscription

OpenStreetMap

S'inscrire

Adresse de courriel :

Confirmez l'adresse de courriel :

Nom affiché :

Mot de passe :

Confirmez le mot de passe :

À la place, utilisez un tiers pour vous connecter

S'inscrire

Libre et modifiable

À la différence des autres cartes, OpenStreetMap est entièrement créé par des gens comme vous, et chacun est libre de le modifier, le mettre à jour, le télécharger et l'utiliser.

Inscrivez-vous pour commencer à participer. Nous vous enverrons un courriel pour confirmer votre compte.

OpenStreetMap

Termes du contributeur

Veuillez sélectionner votre pays de résidence :

☒ France ☐ Italie ☐ Reste du monde

Nous vous remercions de votre intérêt pour la base de données géographiques du projet OpenStreetMap (« le Projet ») et pour votre volonté d'y intégrer des données et/ou tout autre contenu (collectivement « les Contenus »). Cet accord de contribution (« l'Accord ») est conclu entre vous (ci-après « Vous ») et la Fondation OpenStreetMap (« OSMF ») et a pour objectif de définir l'étendue des droits de propriété intellectuelle relatifs aux Contenus que vous déciderez de soumettre au Projet avec ce compte utilisateur. Lisez attentivement les articles suivants et si vous en acceptez les termes, cliquez sur le bouton « J'accepte » en bas de la page afin de continuer.

Introduction

1. Parce que nous respectons les droits relatifs à la propriété intellectuelle de toute personne et qu'il s'avère indispensable que nous soyons à même de répondre à toute contestation de titulaire de droits de propriété intellectuelle...

☒ En plus de l'accord ci-dessus, je considère mes contributions comme étant dans le domaine public (qu'est-ce que ceci ?)

Veuillez lire le contrat ci-dessous et cliquer sur le bouton d'acceptation pour confirmer que vous acceptez les termes de l'accord concernant vos contributions passées et futures.

J'accepte Décliner

Pour plus d'information sur ces termes : un [résumé lisible](#) et quelques [traductions informelles](#)

## D. Valider votre adresse mail

OpenStreetMap

Bonjour !

Quelqu'un (vous, espérons-le) vient juste de créer un compte sur [www.openstreetmap.org](https://www.openstreetmap.org)

Avant que nous fissions quoi que ce soit d'autre, nous avons besoin d'une confirmation que cette demande provient bien de vous, si c'est le cas, veuillez cliquer le lien ci-dessous pour confirmer votre compte :

[https://www.openstreetmap.org/user/chris-neo2/confirm?confirm\\_string=TOweddGEMW6kA3078pctK50C4ng9Q](https://www.openstreetmap.org/user/chris-neo2/confirm?confirm_string=TOweddGEMW6kA3078pctK50C4ng9Q)

Une fois votre compte confirmé, nous vous fournirons des informations supplémentaires pour bien démarrer.

OpenStreetMap

OpenStreetMap

Bienvenue !

Bienvenue à OpenStreetMap, la carte du monde libre et editable. S'agissant que vous êtes enregistré vous avez tout ce qu'il faut pour commencer à cartographier. Ce qui suit est un petit guide des choses les plus importantes à savoir.

Ce qu'il y a sur la carte

OpenStreetMap sert à cartographier des objets qui sont à la fois libres et utiles — il contient des routes, des bâtiments, des routes et d'autres objets qui sont libres pour cartographier l'ensemble du monde. Ce n'est pas une carte qui vous permet de modifier la carte.

OpenStreetMap est un projet logiciel. Vous pouvez modifier la carte en utilisant un éditeur en ligne ou un programme de bureau qui vous permet de modifier la carte.

Un éditeur est un point sur la carte. Ce qui est un éditeur est un point sur la carte.

Un point

Un éditeur est un point sur la carte. Ce qui est un éditeur est un point sur la carte.

Règles ?

OpenStreetMap a quelques règles formelles, mais nous attendons de vous que vous participiez à une communauté et à une communauté de contributeurs.

Des questions ?

OpenStreetMap propose plusieurs ressources pour apprendre à travailler dans le projet, pour poser des questions et répondre, et pour discuter et échanger des idées de cartographie en collaboration avec d'autres utilisateurs. Trouvez-en plus ici.

Commencer à cartographier

Pas le temps d'effectuer les modifications ? Ajoutez une note !

Si vous n'avez plus le temps de modifier la carte, vous pouvez ajouter une note à la carte. Une note est un message qui peut être ajouté à la carte. Une note est un message qui peut être ajouté à la carte.

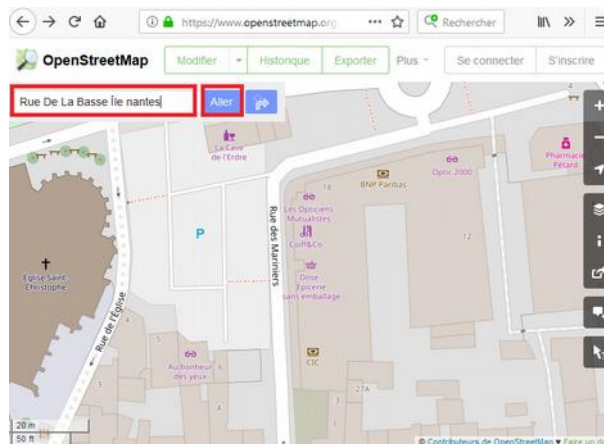
## E. Cliquer sur « Commencer à cartographier »

### 3. Ajouter un point

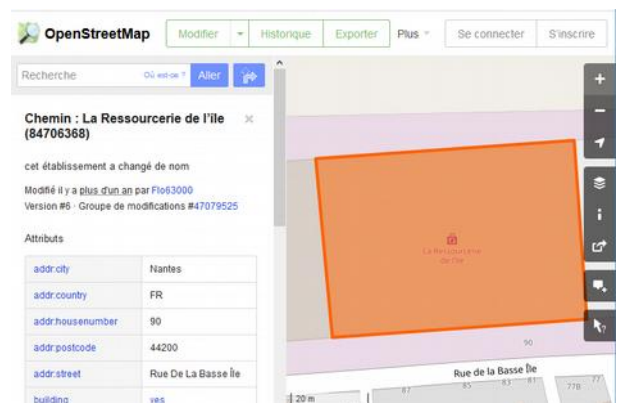
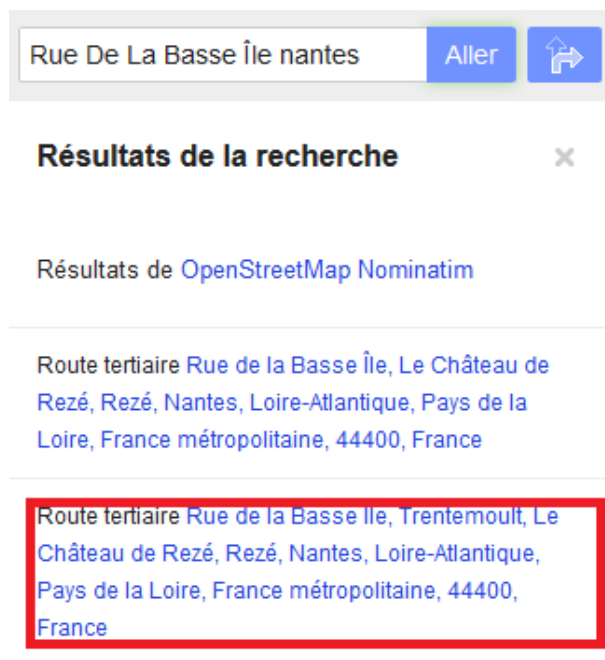
Important : même si le lieu existe déjà dans OpenStreetMap, on ajoute un nouveau point

#### A. Chercher le lieu de l'atelier

Rechercher par l'adresse ou par le nom, puis cliquer sur Aller.



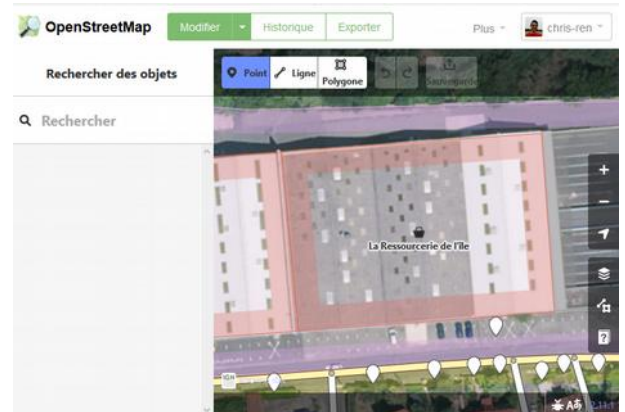
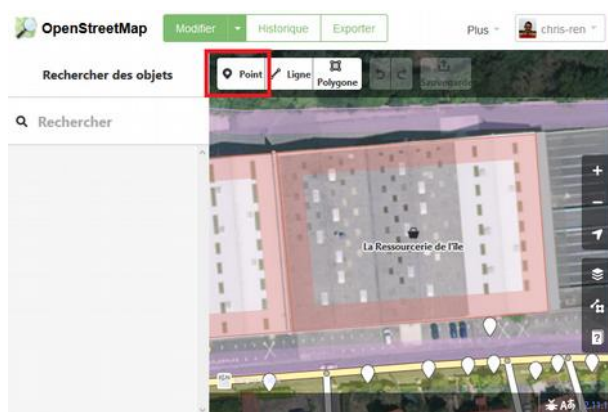
#### B. Cliquer sur le lieu



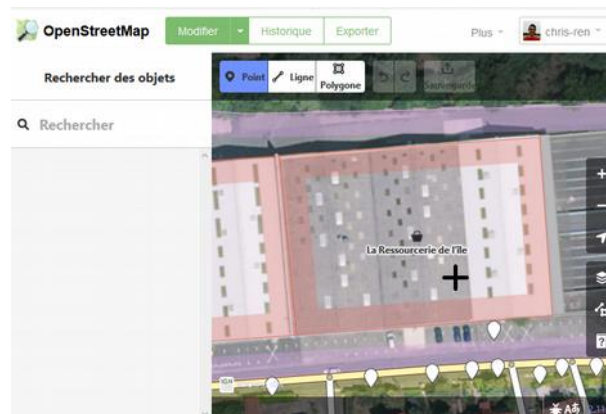
#### C. Cliquer sur « Modifier »



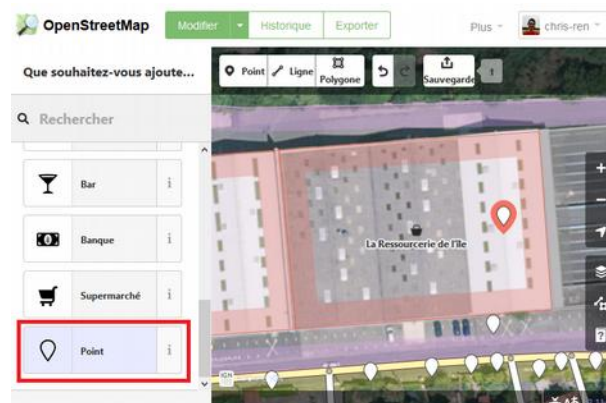
## D. Cliquer sur Point



## E. Cliquer à l'endroit

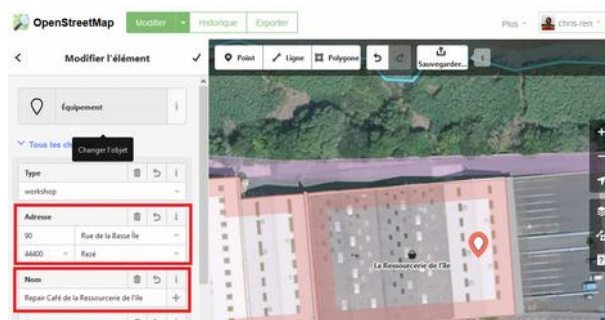


## F. Faire défiler et cliquer à nouveau sur Point





## 4. Renseigner le nom et l'adresse



## 5. Remplir les horaires des ateliers

*C'est une étape difficile.*

Renseigner les horaires du service de réparation avec l'attribut « service\_times ». Ces horaires sont donc différents des horaires d'ouverture du lieu (par exemple dans le cas d'un café).

Exemples

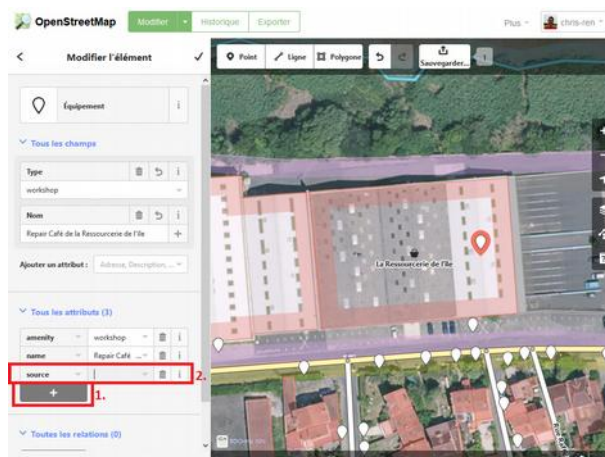
We 18:00-20:30	Tous les mercredis de 18h à 20h30
Mo[3] 18:30-20:30	Le 3ème lundi de chaque mois, de 18h30 à 20h30
Un samedi matin par mois (9h30 – 12h30)	<b>Du texte libre (cette solution n'est pas optimale, mais elle est acceptée)</b>
Th[1] 18h30-20h30; SH PH Off	1er jeudi du mois (sauf vacances scolaires et jours fériés)

Plus d'informations sur : [https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Key:opening\\_hours](https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Key:opening_hours)

## 6. Remplir tous les autres attributs

*C'est l'étape la plus longue.*

Pour chaque attribut, cliquer sur « + » puis écrire l'attribut puis sa valeur.

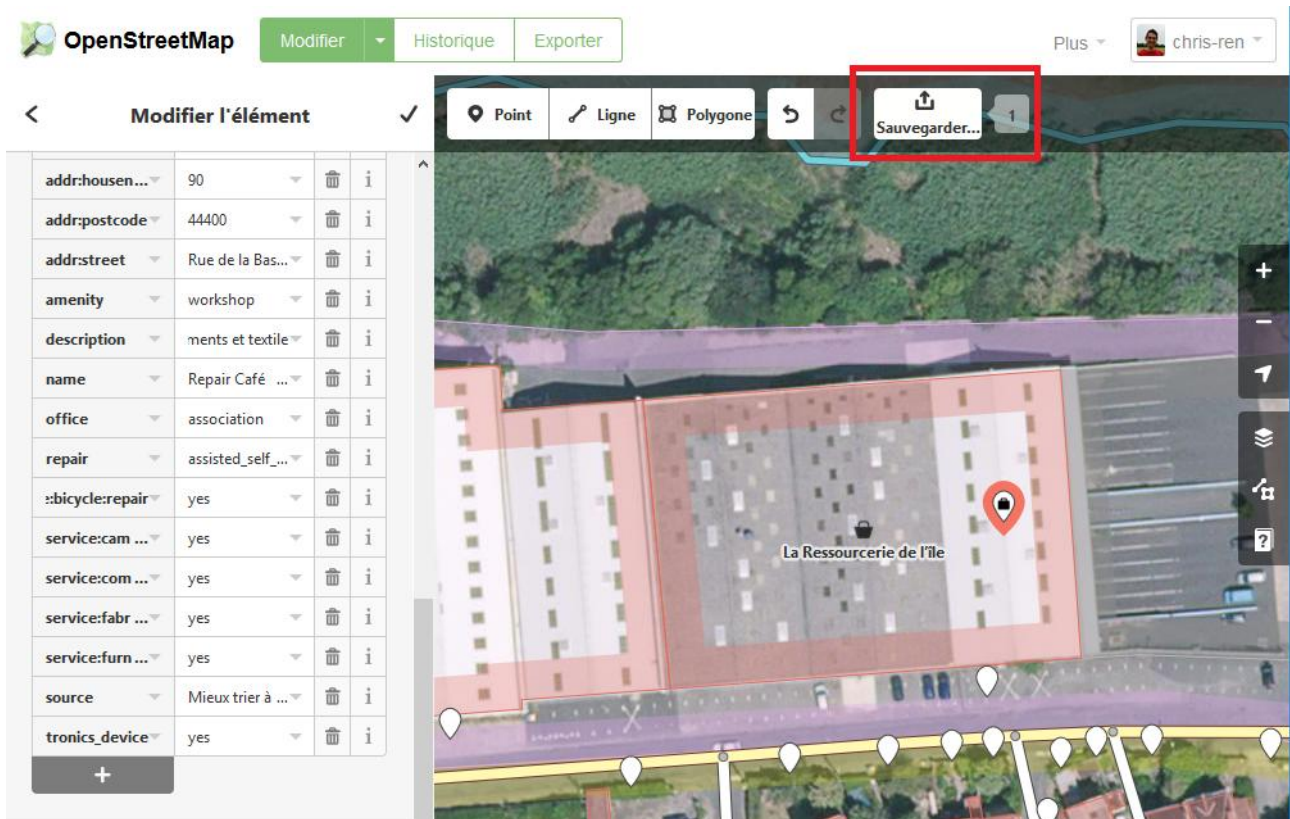


Dans le tableau ci-dessous les lignes en orange sont importantes.

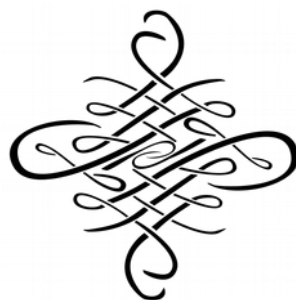
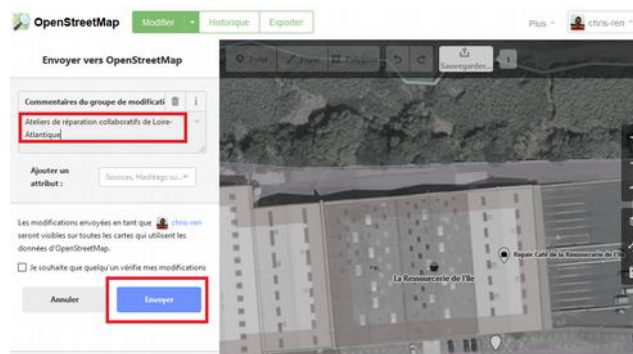
Liste des attributs à renseigner.			
Information	Attribut	Valeur (si valeur fixe)	Est-ce une valeur fixe ou variable ?
Type	amenity	workshop	Valeur fixe Signifie « atelier »
Agenda	contact:calendar		Valeur variable. Lien vers l'évènement sur l'agenda du site <a href="https://openagenda.com/ateliers-de-co-reparation">https://openagenda.com/ateliers-de-co-reparation</a> . Exemple : <a href="https://openagenda.com/ateliers-de-co-reparation/events/repair-cafe-chesnaie-saint-nazaire">https://openagenda.com/ateliers-de-co-reparation/events/repair-cafe-chesnaie-saint-nazaire</a>
Email	contact:email		Valeur variable
Adresse de la page publique Facebook	contact:facebook		Valeur variable
Numéro de téléphone public	contact:phone		Valeur variable
Description en français	description:fr		Valeur variable
Image représentant le logo ou l'activité.	image		Valeur variable. Exemple : <a href="http://mieuxtrieranantes.fr/docs/médias/AteliersReparationCollaboratifsLoireAtlantique/">http://mieuxtrieranantes.fr/docs/médias/AteliersReparationCollaboratifsLoireAtlantique/</a>
Signataire de la charte des Repair Café , Voir <a href="https://repaircafe.org/fr/">https://repaircafe.org/fr/</a>	leisure	Repair Café	Valeur fixe. Signifie « signataire de la charge de Repair Café »
Type de bureau	Office		Valeur variable. « association » → Association « compagny » → Entreprise
C'est un atelier de co-réparation	repair	assisted_self_service	
Propose des ateliers de réparation vêtement / tissu.	service:fabrik:repair	yes	Valeur fixe
Propose des ateliers de réparation de meubles.	service:furniture:repair	yes	Valeur fixe
Propose des ateliers de réparation d'ordinateurs.	service:computer:repair	yes	Valeur fixe
Propose des ateliers de réparation d'appareils photo.	service:camera:repair	yes	Valeur fixe
Propose des ateliers de réparation de vélo.	service:bicycle:repair	yes	Valeur fixe
Propose des ateliers de réparation de petits équipements électroniques.	service:small_electronics_device	yes	Valeur fixe
Origine de la donnée	source		Valeur variable. Exemple « Mieux trier à Nantes 08/2018 »
Site internet	contact:website		Valeur variable

## 7. Sauvegarder

### A. Cliquer sur sauvegarder



### B. Ajouter un commentaire et envoyer





# *Vos commentaires*

## **Pourquoi ajouter un nouveau point si le lieu existe déjà ?**

*« Même si le lieu existe déjà dans OpenStreetMap, on ajoute un nouveau point" > Pourquoi ? il risque d'y avoir des doublons ? »*

→ L'activité de service de réparation se déroule habituellement dans un lieu ouvert au public, comme un café. Pour ces ateliers, les contacts, horaires, description, etc sont différents de ceux du lieu, donc il a été décidé (discussion sur WIKI OpenStreetMap) d'ajouter un nouveau point.

## **Guide du débutant sur OpenStreetMap**

*« L'outil en ligne d'OSM propose un tutoriel, il serait intéressant d'inciter les contributeurs à le suivre. »*

→ Tout à fait. Il est ici : [https://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Guide\\_du\\_d%C3%A9butant](https://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Guide_du_d%C3%A9butant)