**Modélisation du problème du « voyageur de commerce » sous la forme d’un programme linéaire.**

**Représentation des données :**

**Constante :**

= le cout/la durée du trajet entre le point i et j du graphe.

= définis si les arrêtes entre le point i et j du graphe. (1 si déplacement possible / 0 sinon)  
(ici définis avec des déplacements seulement sur les voisins et sans obstacle)

**Variable :**

1 si on décide de se déplace du point i vers j  
0 sinon

**Contraintes :**

Permet de ne pas prendre en compte multiple boucles pour le problème. Ainsi obtenir qu’une seule boucle.

**But :**

On recherche la distance minimale à parcourir entre tous les points.