**Modélisation du problème du « plus court chemin » sous la forme d’un programme linéaire.**

**Représentation des données :**

**Constante :**

= le cout/la durée du trajet entre le point i et j du graphe.

= définis si les arrêtes entre le point i et j du graphe. (1 si déplacement possible / 0 sinon)  
(ici définis avec des déplacements seulement sur les voisins et sans obstacle)

**Variables :**

1 si on décide de se déplace du point i vers j  
0 sinon

**Contraintes :**

1 si i est le point de départ  
-1 si i est le point d’arrivée / de fin  
0 sinon

**But :**

On recherche la distance minimale à parcourir entre le départ à l’arrivé qui sont prédéfinit.