



LE PROJET

Développement d'un site de vente en ligne

Module de référence : Développement Web Full Stack

1. Mission

Un client vous fournit une liste de produits (au format JSON) et vous demande de mettre en place une interface web permettant de consulter ces produits, constituer un panier d'achat et acheter ces produits. La solution doit fonctionner sur mobile.

2. Enjeux Objectifs

L'objectif est de développer la solution demandée avec AngularJS uniquement pour toute la partie frontend (aucune page ne devra être générée par le serveur) et nodeJS pour la partie backend (sous forme d'API).

La partie mobile pourra se faire sous forme de site web responsive ou bien en utilisant Ionic (préféré).

La partie paiement sera entièrement simulée.

3. Règles du jeu

- Cahier des charges :
 - o Frontend responsive développé avec AngularJS (affichage des produits, ajout au panier, affichage et paiement du panier).
 - o API développée avec nodeJS (flux de produits, prise des commandes).
 - o Le support de stockage des données est à votre guise (SQL ou NoSQL).
 - o Vous êtes en charge de la création de la liste de produits..
- Délais :
 - o Le projet devra être rendu au plus tard le 5 février 2017.
- Constitution d'équipes :
 - o Les étudiants sont autorisés à constituer des équipes de 3 maximum (les équipes de 2 sont préférées).

Les étudiants pourront développer la solution sur leur ordinateur personnel. Les étapes d'installation des outils nécessaires seront présentées en cours. Si des outils supplémentaires sont utilisés, leur processus d'installation devra être correctement détaillé dans le livrable attendu.

4. Livrables

Livrables attendus :

- Le code source de la partie frontend.
- Le code source de l'API.
- Des instructions de déploiement détaillées de la solution.
- Script de migration (SQL ou NoSQL) fonctionnel.

5. Évaluation

L'évaluation portera sur les critères suivants :

- Le respect des règles imposées dans le cahier des charges
- La propreté, lisibilité et la documentation du code fourni
- La qualité du rendu final (design, rendu sur mobile, ...)
- En bonus, les features supplémentaires non demandées dans le cahier des charges mais néanmoins pertinentes.

6. Ressources en lignes

AngularJS :

- <https://docs.angularjs.org/api>
- <https://www.madewithangular.com/>

NodeJS :

- <https://nodejs.org/api/>
- <http://expressjs.com/en/api.html>

Ionic :

- <https://ionicframework.com/docs/v2/api/>