

Cast'in

**L'application qui permet
de trouver vos casting**

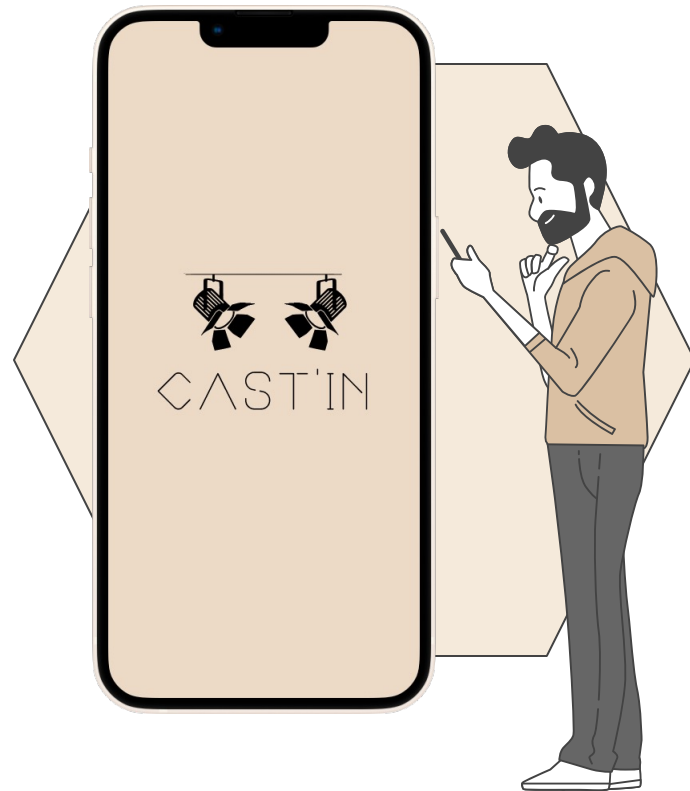
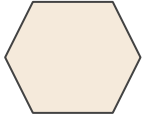


Table des matières



01

Introduction

Contexte, Objectif,
Entreprise, Équipe

02

Comprendre Cast'in

Avantages, Fonctionnalités, Outils,
Marché, Cibles, Concurrents, Modèle..

03

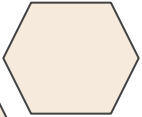
Nos Choix Techniques

Technologies, Justifications,
Implémentation, Travail, Évolution

04

Conclusion

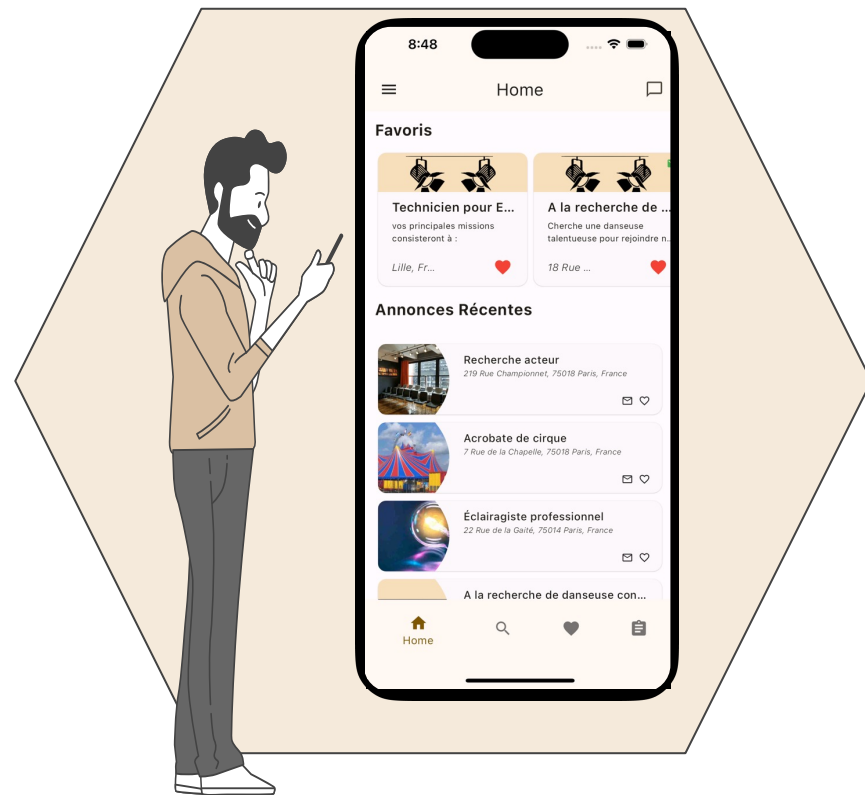
Points forts, Remerciements,
Questions



Introduction

De Platine à **Cast'In**, notre projet de master se dévoile.

01





CAST'IN

Qu'est-ce que Cast'in ?



Objectif principal

L'objectif principal de notre application est de jouer un rôle central dans la recherche de profils dans les métiers du spectacle et de l'audiovisuel.

- Insuffisance de plateformes et de canaux de communication pour découvrir des opportunités de casting ou d'emploi.

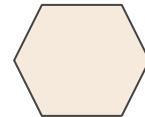




Notre groupe

Notre groupe d'étudiants en master E-services, est né spontanément suite à nos affinités.

Notre équipe



Antoine Maille

Développeur
Flutter/Fullstack



Ayoub Lahouaichri

Développeur Fullstack



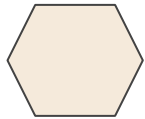
Remy Pierrez

Développeur Fullstack



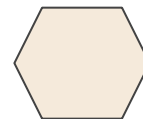
Remi Dewame

Développeur Fullstack
Consultant IAM



02

Comprendre Cast'in



Les avantages de CAST'IN



Visibilité

Visibilité des annonces et des candidats



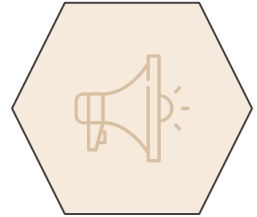
Rapidité

Voir et postuler rapidement à des annonces



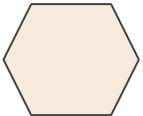
Accessibilité

Centraliser les annonces

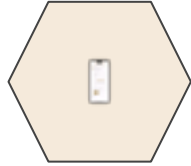


Simplicité

Compléter votre profil et postuler en quelques clics

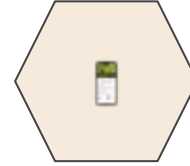


Les fonctionnalités clés



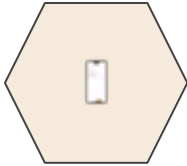
Création

Création d'annonces
diverses



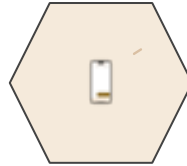
Profil

Aperçu de votre profil et
modification



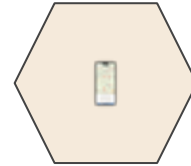
Recherche

Recherche avancées
grâce à des filtres



Chat

Possibilité de discuter
avec le producteur



Carte

Aperçu des castings sur
une carte interactive

6:17

<

Cr  er une annonce

1

Information globale

Titre de l'annonce *

Description *

Image

Ajouter une image

Pas d'image s  lectionn  e

Lieu

Date

Entrez la date

Continue

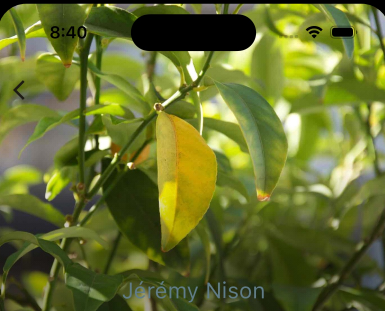
Cancel

2

Contrat

3

Contact



Détails

Photos



20-5-2000



Agence

Présentation

Je me présente je m'appelle Jérémie et je suis comédien depuis 5 ans maintenant. Je recherche des opportunités dans le monde du cinéma, mais je suis ouvert aux séries.

Caractéristiques



Taille
185 cm



Poids
Non renseigné

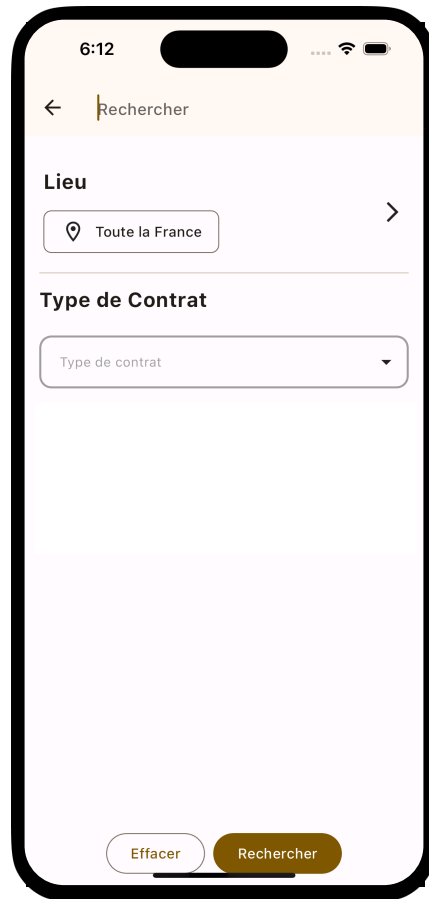


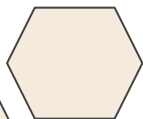
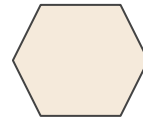
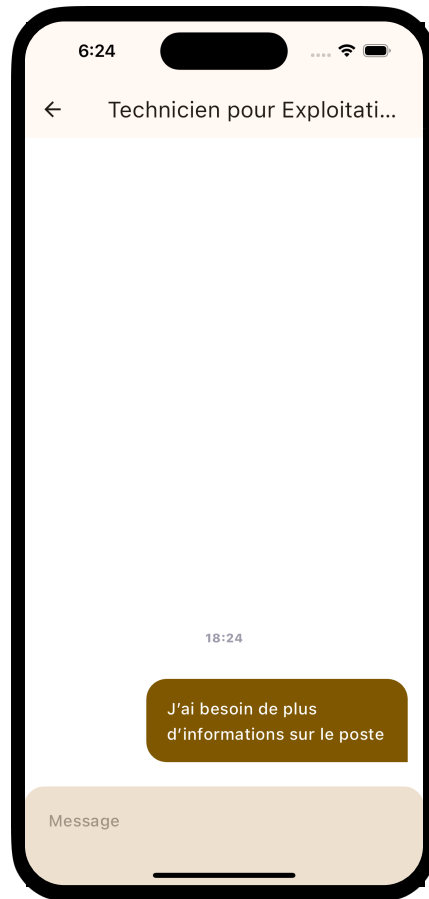
Yeux
Bleus

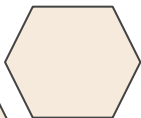
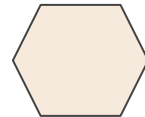
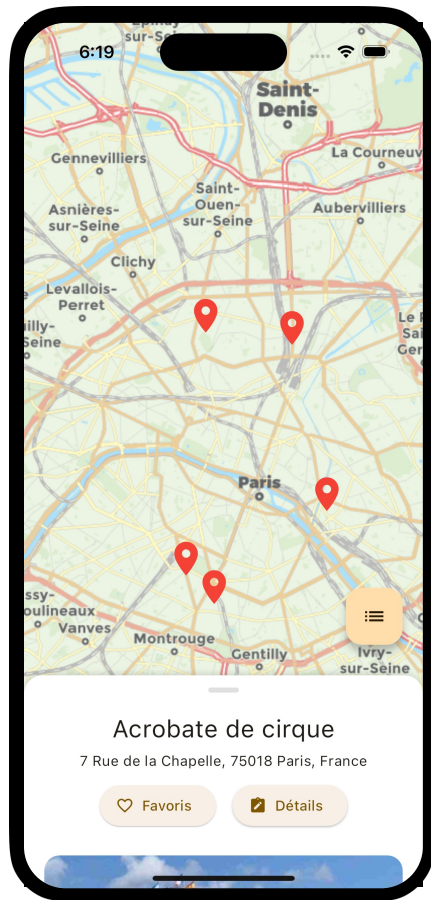


Cheveux
Brun

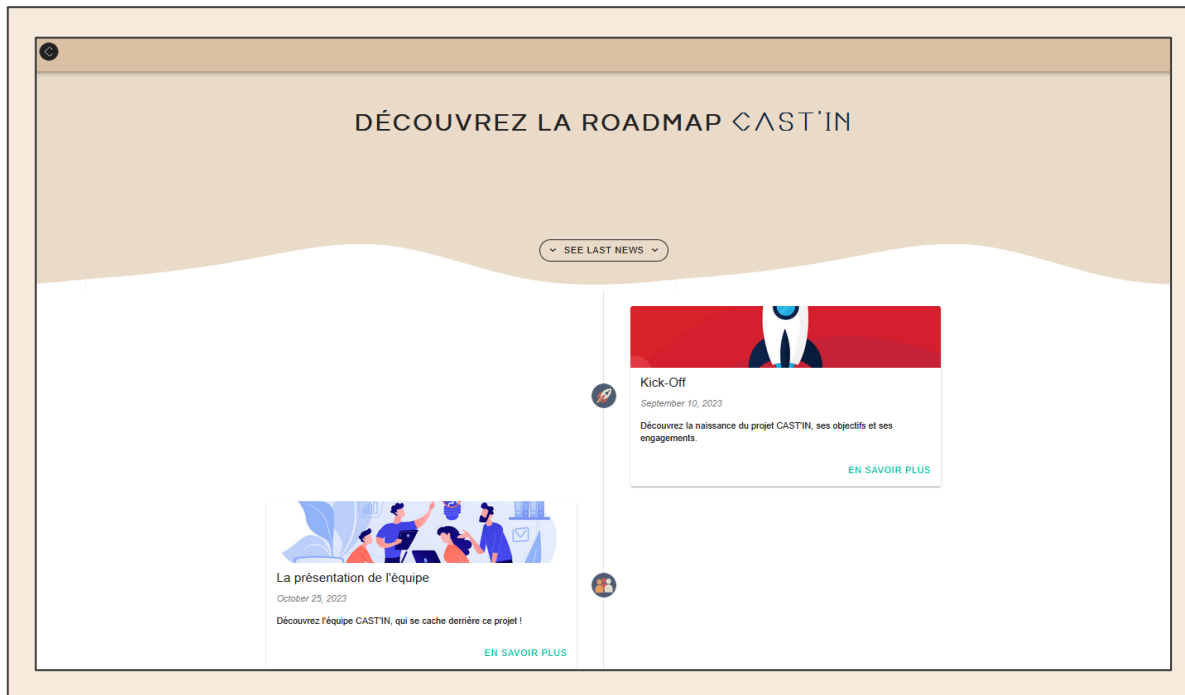
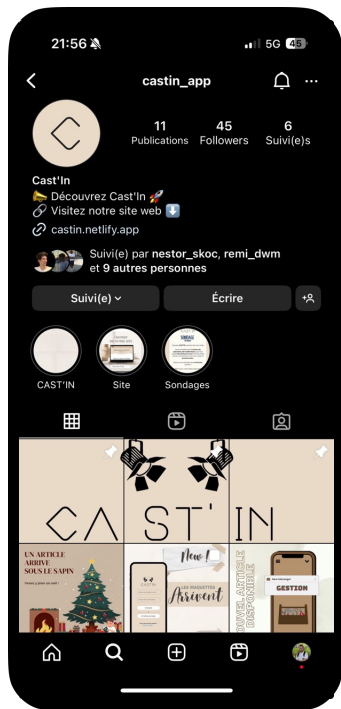




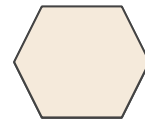




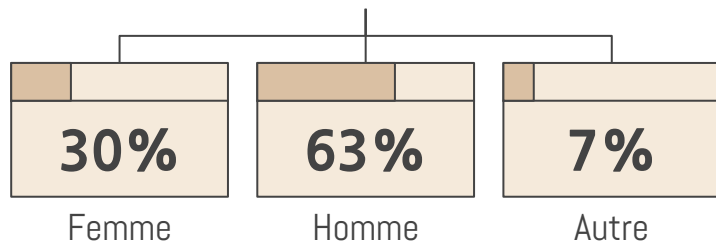
Nos outils de communication



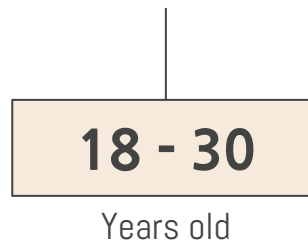
Notre recueil des besoins



Genre



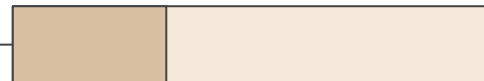
Age



Audiovisuel

— Réaliseurs, Monteurs, ...

35%



Spectacle

— Comediens, Mannequins...

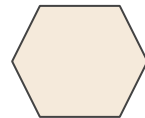
65%



Nos concurrents

	Point fort	Point faible	Point d'amélioration
Nawak	Beaucoup d'annonces	Filtres peu puissants	Filtres / Favoris
OnSet	Site web très fonctionnel	Application avec des lacunes techniques	Application intuitive
Castme	Profil très complet	Utilisable qu'en Allemagne	Exportation à l'international
Figurants.com	Grande base d'utilisateurs	Pas d'application mobile	Création d'une application

Nos formules



Basic

Formule gratuite pour tout le monde pour pouvoir soit postuler, soit créer des annonces

Gratuit



Formule Pro Candidat

Alerte en avance pour les annonces correspondantes à votre profil

Payant



Formule Pro Producteur

Mise en avant des annonces proposées par les producteurs
Badges de certifications

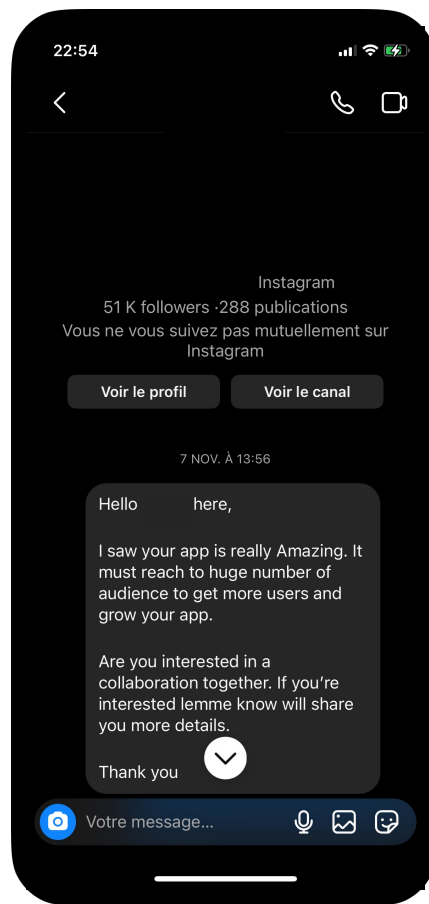
Payant

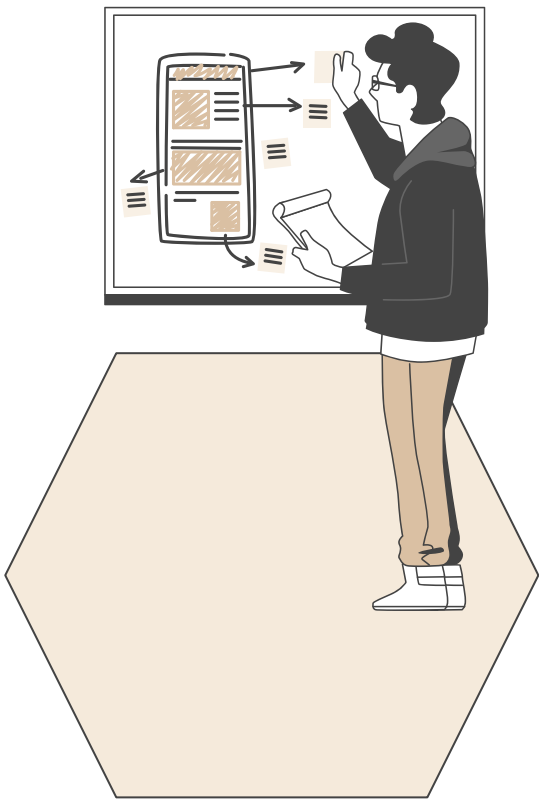
Où voulons-nous développer CAST'IN



Pays cibles

- France
- S'exporter à l'international (Inde)

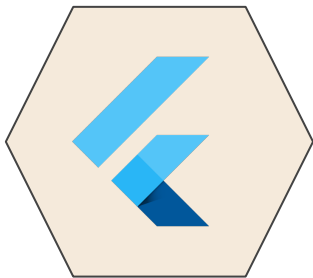




03

Nos Choix Techniques

Technologies utilisés



Flutter

Flutter est un kit de développement logiciel d'interface utilisateur open-source créé par Google pour développer des applications pour Android, iOS, etc ...



Firebase

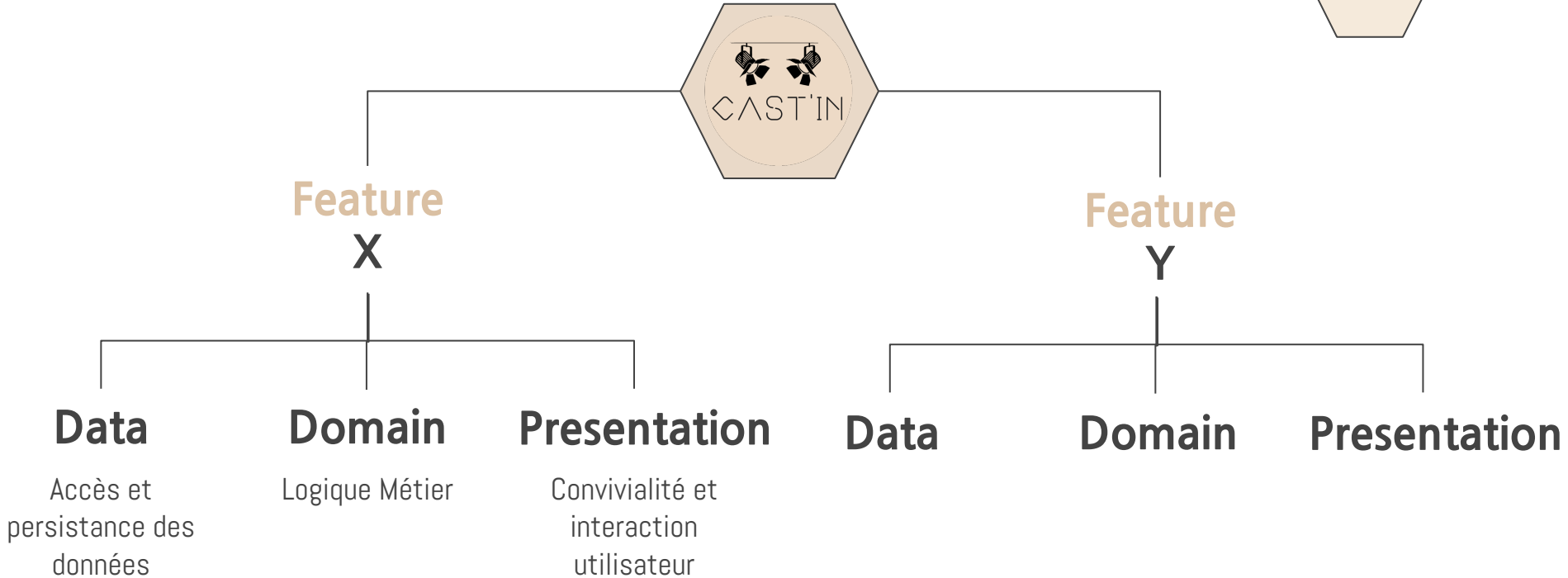
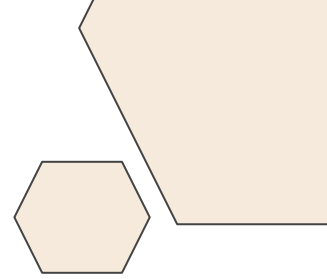
Firebase est un ensemble d'outils pour l'hébergement et le développement d'applications mobiles et web



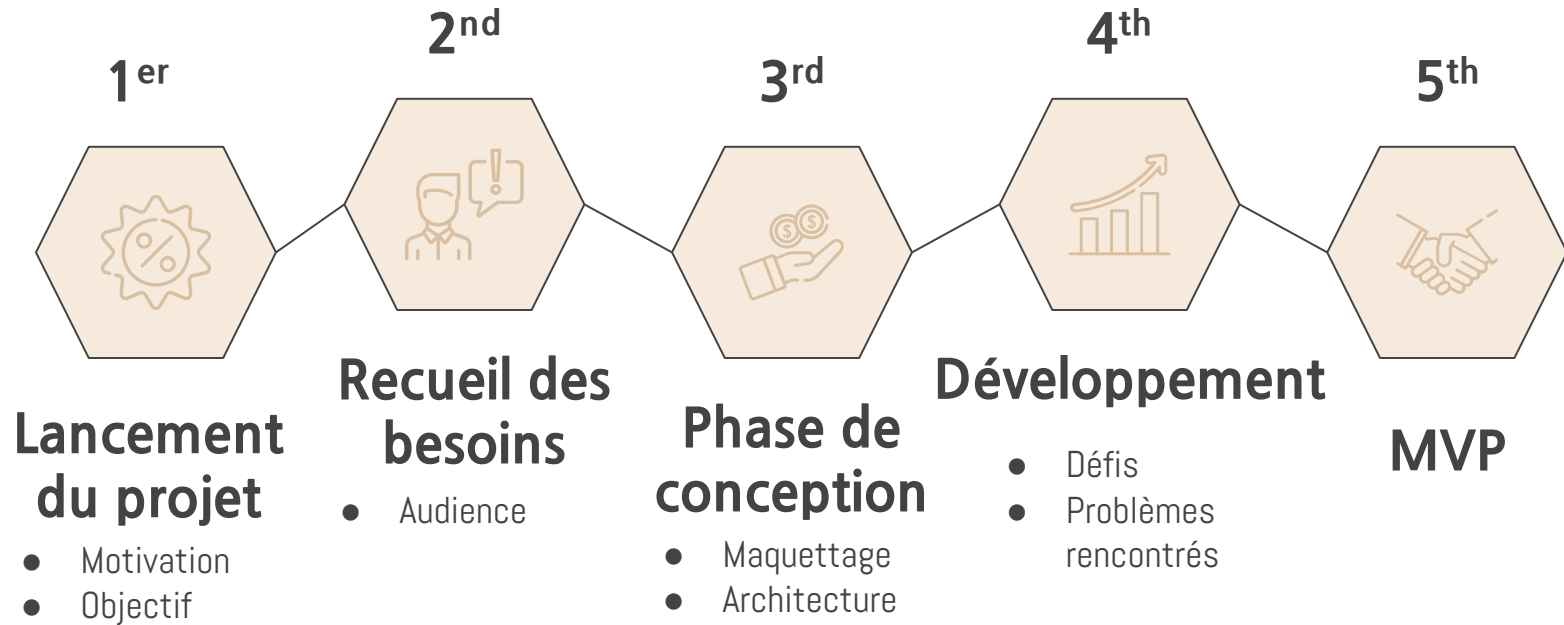
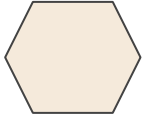
VueJs

Vue.js est un framework JavaScript open-source utilisé pour construire des interfaces utilisateur et des applications web monopages

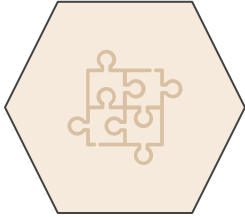
Choix de l'architecture



L'évolution du projet



Méthodologie de travail



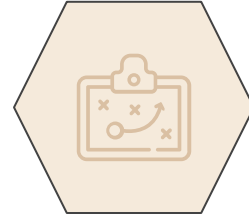
Revue de code

Processus d'examen du code source effectué par un membre de l'équipe de développement.



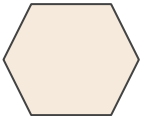
Kanban

Kanban est un outil de gestion de projet visuel qui permet de suivre les tâches en temps réel, de gérer les priorités et de favoriser la collaboration entre les membres de l'équipe.



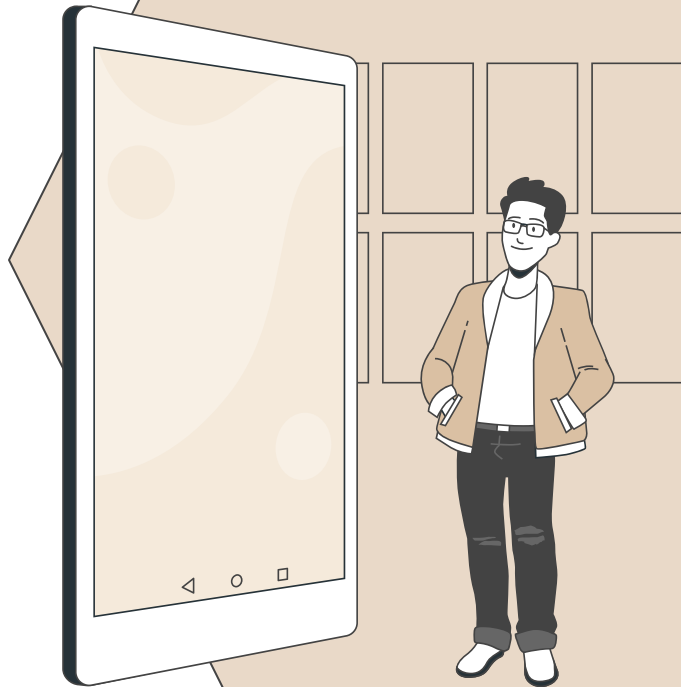
Pair Programming

Implique deux développeurs travaillant ensemble en tandem sur un même code, favorisant ainsi la résolution instantanée des problèmes, le partage des connaissances et la création de solutions robustes.

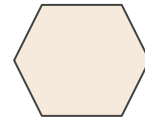


Conclusion

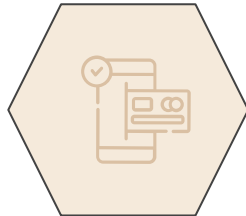
04



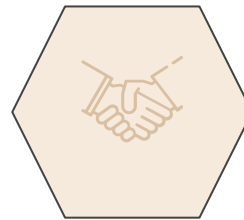
Accomplissements



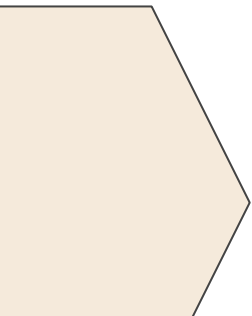
Aller au bout de nos idées



Utiliser des technologies et
concepts que nous ne
connaissions pas



Avoir su former un groupe
solide





Merci

Avez-vous des questions?
contact.castin@gmail.com



castin_app

