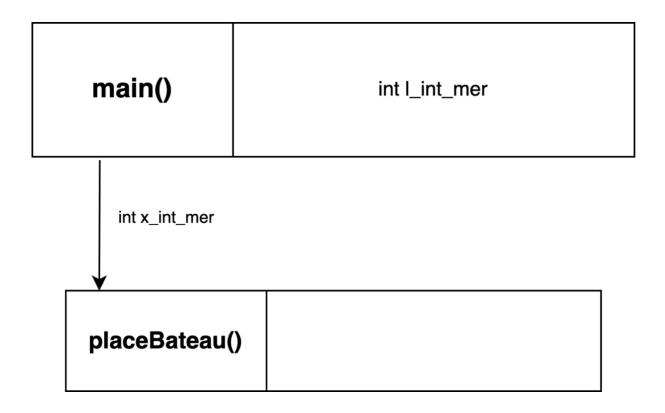


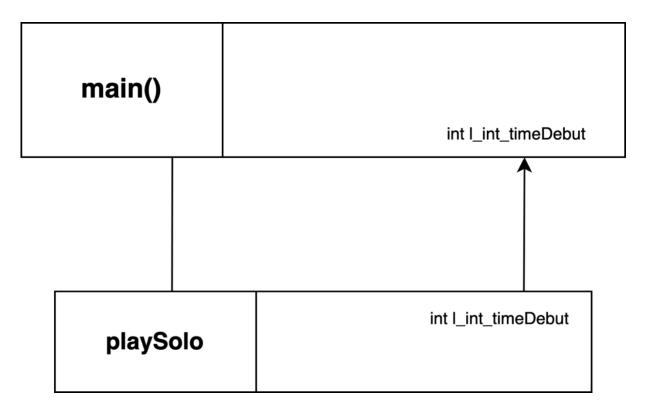
Fonction checkCase() appelée dans playSolo() ou playDuo(), permets de vérifier dans la case est de renvoyer si cette case est occupée par un bateau

main()		
fscreen()	•	

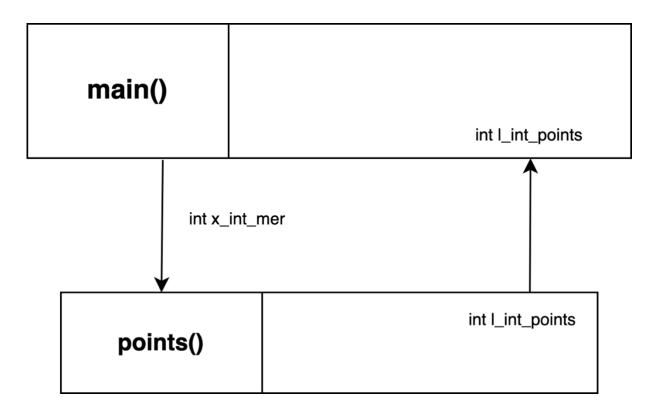
Fonction fscreen() permets de mettre le jeu en plein écran.



Fonction PlaceBateau() qui permets de placer les bateaux aléatoirement dans une mer



Fonction playSolo() qui permets de lancer une partie en mode 1 joueur



Fonction points() qui permets de compter les points d'une mer