

Manuel Utilisateur

Règle du jeu : Le jeu débute avec une grille de 16 cases (modifiable dans les options) et initialisé avec deux valeurs 2 ou 4, le but est de faire entrer en collision les puissance de deux afin de les additionner pour arriver à la valeur 2048.

Dans ce programme, vous pourrez :

- Jouer
- Sauvegarder
- Charger
- Terminer la partie
- Afficher le tableau des score
- Afficher les options
 - Changer la valeur maximale à atteindre pour gagner, ici 2048
 - Changer la dimension de la grille, ici 4 x 4