

## Documentation Technique

- Les fonctions de ce projet ont été rassemblées en cinq groupes :
  - Les fonctions utiles pour la gestion du terminal
  - Les fonctions utiles pour la gestion du menu
  - Les fonctions utiles pour la gestion de la partie
  - Les fonctions utiles pour la gestion des cases
  - Les fonctions utiles pour la gestion des mouvements
- Tous les prototypes de ces fonctions sont définis dans le fichier myHeader.h
- Le prototype de ce header est inclus dans chaque fichier « .c » avec la commande `#include « myHeader.h »` afin d'inclure toutes les fonctions que nous allons utiliser dans ces fichiers
- Pour compiler le programme, il faut entrer les commandes suivantes dans votre terminal :

```
gcc main.c fonctionsGestionCases.c fonctionsGestionMenu.c fonctionsGestionMouvements.c  
fonctionsGestionPartie.c fonctionsGestionTerminal.c -o 2048
```

```
./2048
```