

Antoine

Oger

GDA

Annexe

Jeu Zelda_like

A savoir :

- Quand vous commencer le jeu, vérifiez bien qu'il y ai un petit rectangle noir devant vous sinon relancer la page du jeu.

- Vérifier bien que vous avez tué tous les ennemis et récupérer toute l'or d'un niveau avant de passer au suivant.

- Pour enlever un dialogue de l'écran, cliquez simplement sur l'écran avec la souris :)

- Pour le boss de fin il est plus dur a tué que les autres vous devez alors lui infliger plus de coup d'épée, pour cela rentrez lui dedans plusieurs fois et plus longtemps.