

# Géoluciole

Manuel de l'utilisateur



---

# Sommaire

<b>Sommaire</b>	<b>2</b>
<b>Guide d'installation</b>	<b>3</b>
<b>Guide de démarrage rapide</b>	<b>3</b>
<b>Aide au paramétrage</b>	<b>4</b>
Identifiant	4
Durée d'engagement	4
Notre projet	4
Consulter les CGU	4
Révoquer mon consentement	5
Envoyer les données	5
<b>Fiche fonctionnalités</b>	<b>6</b>
"Gamification"	6
"Activer ou désactiver la collecte des données"	6
"Notification d'obtention de badges"	6
<b>Ensemble de recommandations</b>	<b>7</b>
Conditions minimales	7
Conseil	7
<b>Note de fin</b>	<b>8</b>

---

---

## Guide d'installation

Pour utiliser notre application il est nécessaire de la télécharger sur le store de votre appareil (Play Store pour Android ou App Store pour iOS). Cherchez l'application Géoluciole fournie par La Rochelle Université.

## Guide de démarrage rapide

Au premier lancement de l'application, vous arrivez sur une première page permettant l'affichage des informations concernant le stockage et l'utilisation de vos données par les personnes du LIENSs (LIttoral ENvironnement et Sociétés) et du L3i (Laboratoire Informatique, Image et Interaction), principalement responsables de l'application en rapport avec le projet DA3T. En cochant la case dédiée et en cliquant sur "Accepter", vous consentez au stockage et à l'analyse de vos données par les personnels mentionnés ci dessus.

Vous aurez par la suite plusieurs notifications du système pour autoriser notre application à accéder à certains paramètres du téléphone, tels que la localisation ou la gestion de l'application en rapport avec la batterie.

Vous arriverez ensuite sur la page de consentement du stockage des informations du formulaire, que vous remplirez par la suite si vous acceptez les conditions d'utilisation. Si vous refusez, vous arriverez sur un formulaire anonyme permettant le fonctionnement minimal de l'application. Ce formulaire permet aux personnes réalisant les analyses des données de catégoriser le type d'utilisateur ciblé.

Une fois le formulaire rempli vous arriverez sur la page d'accueil de l'application. Vous êtes désormais prêt à utiliser l'application et aider un projet universitaire !

---

---

## Aide au paramétrage

Dans cette partie, notre but va être de vous aider à comprendre à quoi servent les différents paramètres et les différentes actions liés aux paramètres de l'application.

### Identifiant

La partie identifiant est générée automatiquement et permet de pseudonymiser vos informations. C'est cet identifiant qui nous permettra de retrouver vos données et de les supprimer sur demande (cf. Partie "[Révoquer mon consentement](#)"). Cet identifiant est unique et généré au lancement de l'application. Vous ne pouvez pas le modifier.

### Durée d'engagement

Cette partie permet de définir votre période d'engagement. Concrètement, c'est la durée pendant laquelle vous autorisez l'envoi de vos données sur les serveur de La Rochelle Université. Ces dates sont modifiables à tout moment. Une fois la période d'engagement terminée, l'application coupera d'elle-même l'envoi au serveur et ne nécessitera plus aucune intervention de votre part.

### Notre projet

Ce bouton permet d'afficher les informations d'utilisation de vos données ainsi que les différents organismes liés à l'application.

### Consulter les CGU

Ce bouton permet de consulter les conditions générales d'utilisation.

---

---

## Révoquer mon consentement

Ce bouton permet de notifier la personne utilisant vos données que vous souhaitez annuler votre engagement quant à l'utilisation de vos données.

Si vous avez une adresse mail définie dans votre application de boîte mail par défaut sur votre smartphone, vous allez être redirigé vers cette application et vous n'aurez plus qu'à envoyer le mail qui aura été préalablement remplis par notre application. Si vous n'avez pas de boîte mail définie, vous pourrez copier votre identifiant dans le presse-papier et vous n'aurez plus qu'à envoyer un mail à l'adresse indiqué avec votre identifiant en précisant que vous souhaitez révoquer votre consentement.

Si c'était une erreur, un bouton "Annuler" vous permet de revenir en arrière sans qu'aucune action n'ait été effectuée.

## Envoyer les données

Ce bouton permet d'envoyer manuellement les données. Si par exemple vous allez désinstaller l'application à la fin de votre séjour et que vous êtes consciencieux d'aider les personnes de l'Université, vous pouvez appuyer sur le bouton avant de désinstaller l'application.

---

---

## Fiche fonctionnalités

### **"Gamification"**

Dans notre application, certaines actions réalisées par l'utilisateur sont récompensées par des badges indiquant la tâche qu'ils ont réalisé. Cette fonctionnalité est purement à titre indicatif : elle n'entre pas dans les données récupérées par le personnel de l'Université. Cette fonctionnalité est destinée uniquement aux utilisateurs afin qu'ils puissent éventuellement partager entre eux les différents badges qu'ils ont pu obtenir.

### **"Activer ou désactiver la collecte des données"**

À tout moment, vous pouvez depuis la page d'accueil de l'application choisir de couper ou non l'envoi des données de localisation au serveur, et cela indépendamment de la période d'engagement.

### **"Notification d'obtention de badges"**

Vous recevrez des notifications concernant les différents badges acquis lors de votre séjour. Vous n'avez donc pas besoin de surveiller constamment l'application.

---

---

## Ensemble de recommandations

### Conditions minimales

Pour assurer un bon fonctionnement de l'application, il n'y a pas de prérequis autres que :

- avoir un smartphone possédant une version Android supérieure ou égale à 5.0 ou une version iOS supérieure ou égale à 10 ;
- avoir la localisation activée sur votre smartphone.

### Conseil

Nous conseillons cependant pour une meilleure utilisation de laisser une connexion Internet (WiFi et/ou données mobiles) activée afin de garantir une précision maximale des localisations. Cela permet d'obtenir un meilleur suivi lors de vos différents parcours de la ville de La Rochelle.

---

---

## Note de fin

Cette application et ce manuel utilisateur ont été réalisés par des étudiants de la promotion 2019/2020 du Master 2 Informatique de La Rochelle Université dans le cadre de leur projet de fin d'étude. Les étudiants concernés sont les suivants :

- Allusse Martin ;
  - Baret Alexandre ;
  - Barritault Jessy ;
  - Bertonnier Florian ;
  - Fougeron Lisa ;
  - Gréau François ;
  - Lambert Thibaud ;
  - Orgerit Antoine ;
  - Rayez Laurent.
-