

PROJECT SALESTRACTION

PRÉSENTER PAR SVEN, ANTOINE, HUGO

SOMMAIRE

1 – Introduction

2 – Wireframe

3 – Déroulement du
projet

4 – Démo

Introduction

Objectif du projet

Principe de l'application

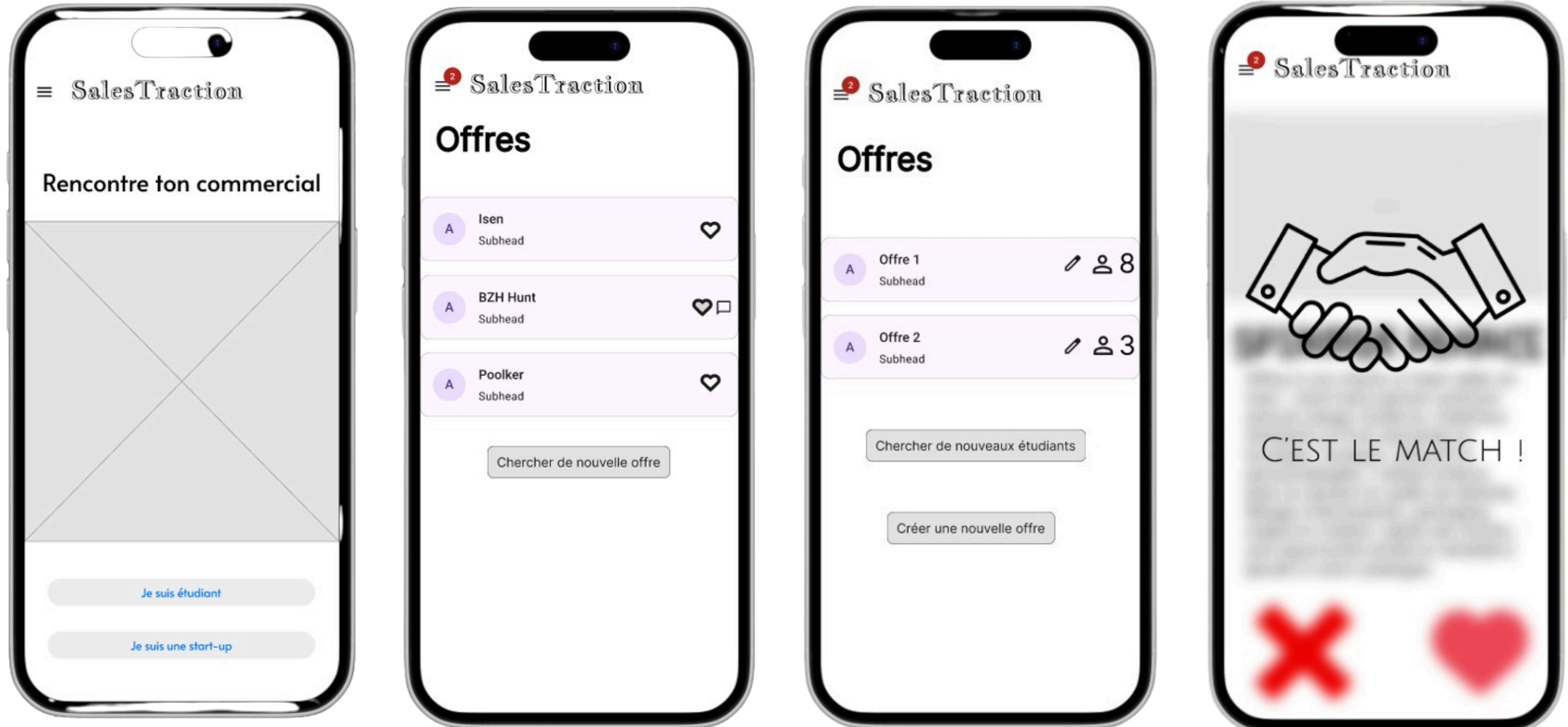
Personnes ciblées

SWIPE. MATCH. VENDS.

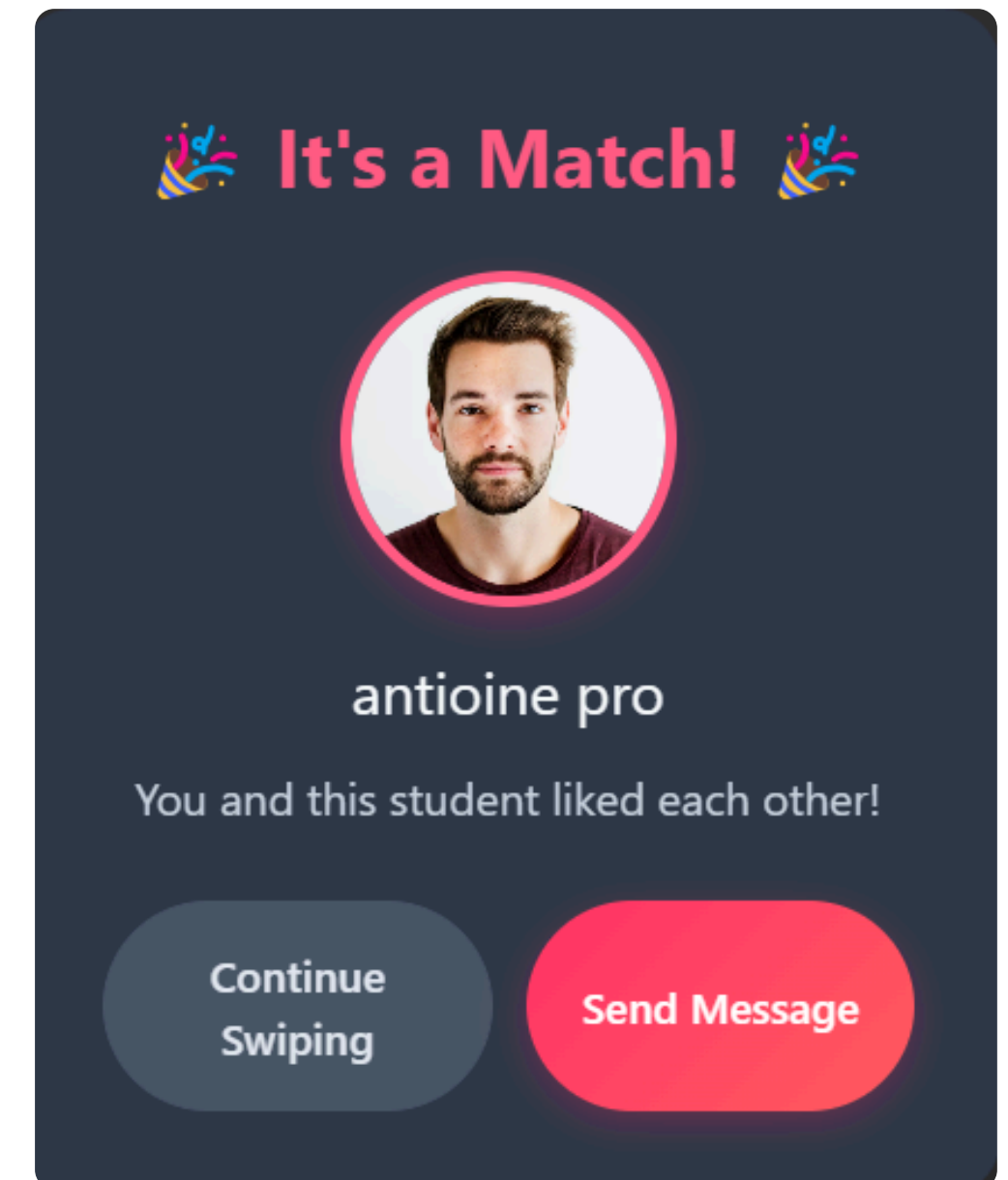
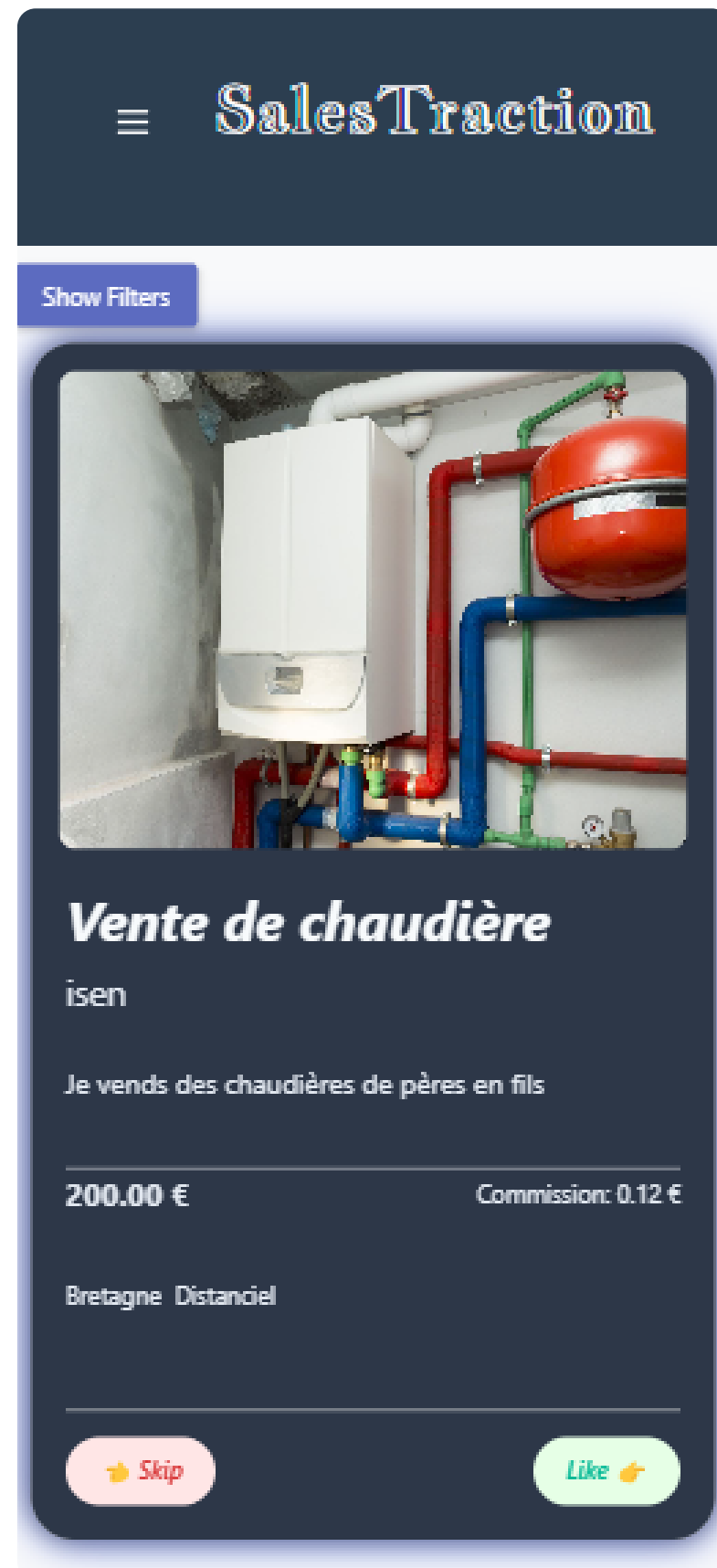
SalesTraction révolutionne la manière dont les startups early-stage trouvent leurs premiers clients, en connectant des étudiants ambitieux à des missions de vente rémunérées à la commission, grâce à une interface semblable à celle des applications de rencontres.



WIREFRAME INITIAL



WIREFRAME RÉALISATION



Réalisations

Système de matchs

Echange par messages

Visualisation des offres

Traduction Anglais / Français

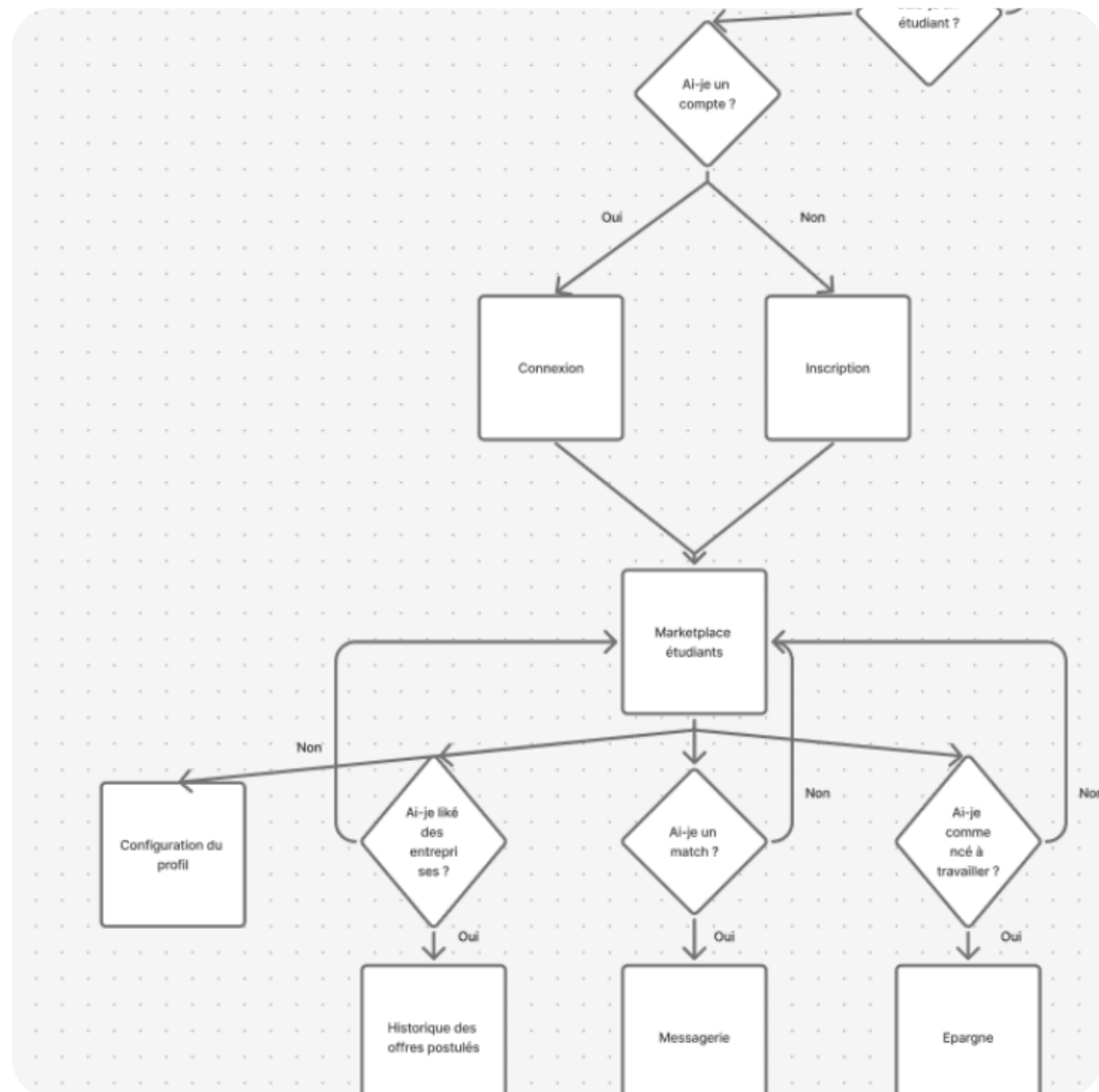
Page des graphes admin

Amélioration du visuel

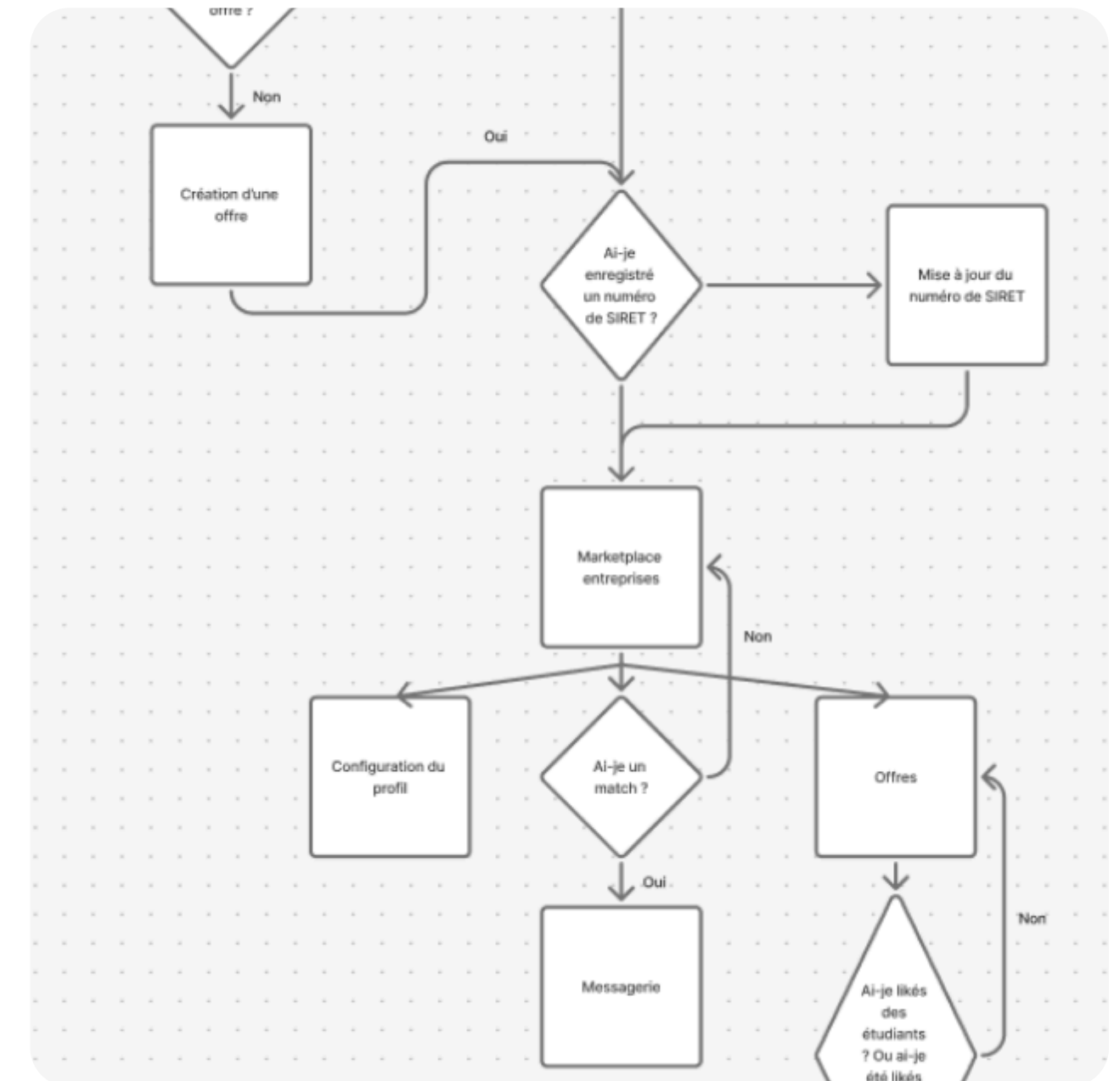


Déroulement du projet

Etudiant



Entreprise



Répartition des tâches

Sven

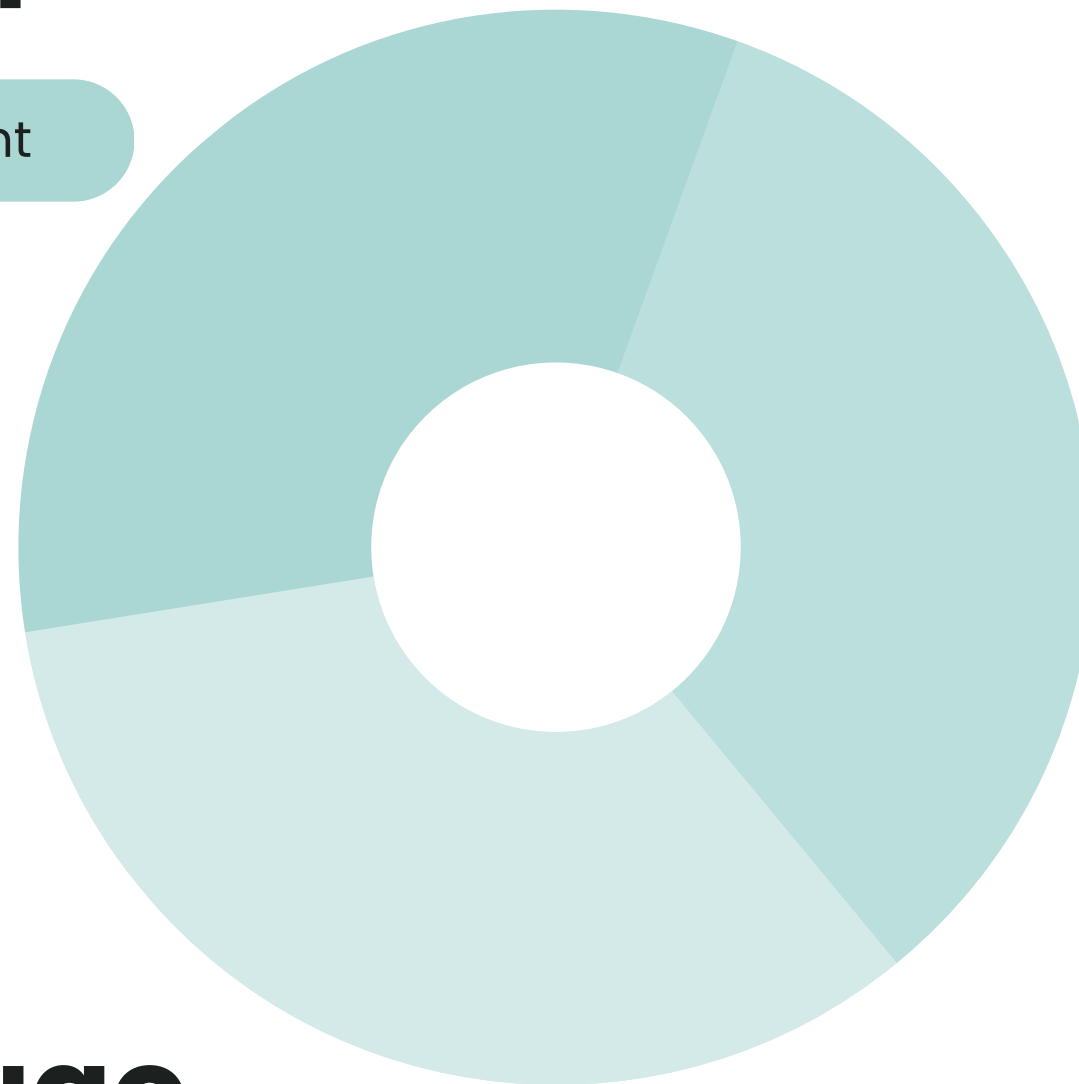
Back /Front

Antoine

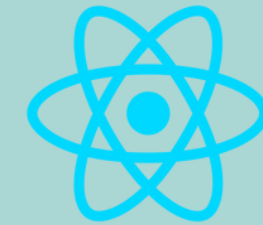
Front

Hugo

Front



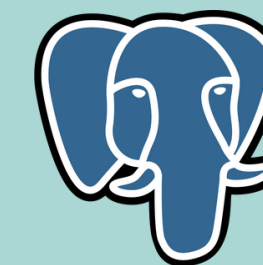
Choix techniques



Front : React Js



Back : Nest JS



BDD : Postgre
SQL

DEMO



Merci !

HUGO, ANTOINE, SVEN