

Premier jeu en C++

Recréer un jeu PSP (What Did I Do To Deserve This, My Lord ?)

I. Contexte et objectif.....	1
II. Stack technique.....	1
III. Résultat.....	1
IV. Conclusion.....	1

I. Contexte et objectif

Contexte: en 2023, j'ai décidé de me mettre sérieusement au développement. C'est un domaine qui m'a toujours intéressé, mais je ne m'y suis jamais vraiment mis. Je me suis dit que pour commencer, reproduire un jeu que j'avais beaucoup aimé dans mon enfance (What Did I Do To Deserve This, My Lord ?) était une bonne idée.

Objectif: mettre un premier pied dans le monde du développement, avec une technologie qui me serait forcément utile : le C++.

II. Stack technique

Pour ce premier projet j'ai décidé de faire ça en C++. C'est un langage très adapté au jeu vidéo, et surtout un langage que je risque de recroiser plus tard.

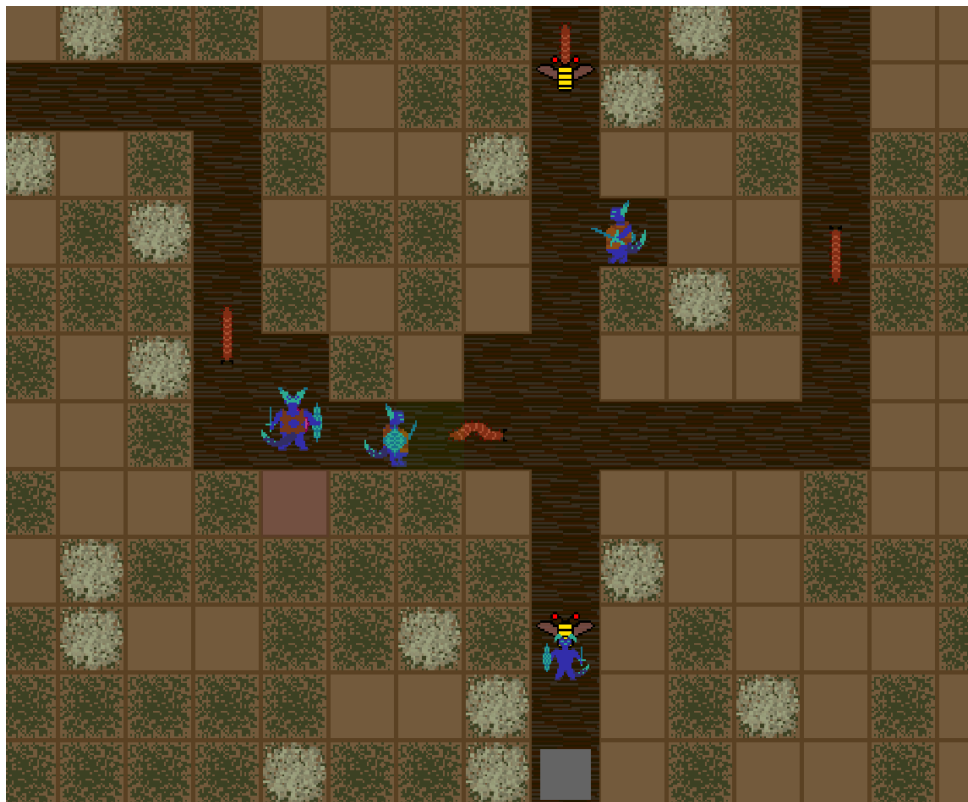
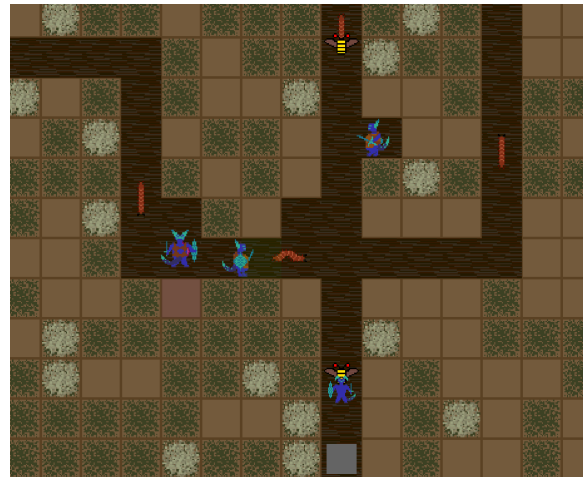
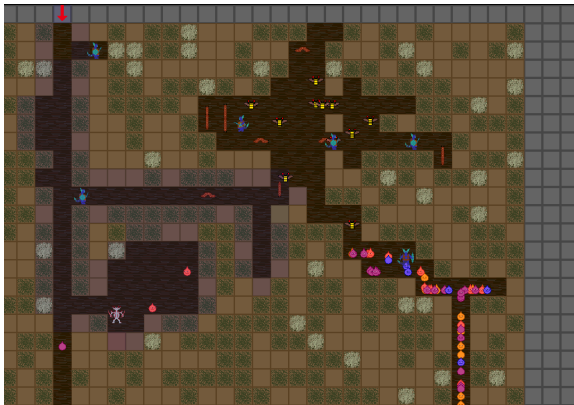
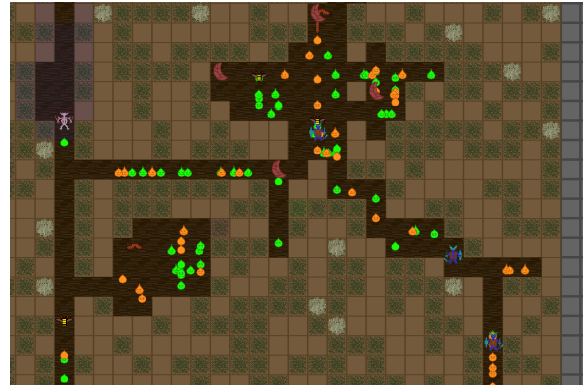
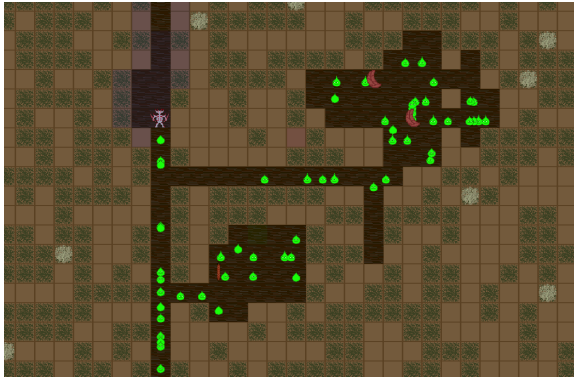
Pour ce qui est du rendu, j'ai utilisé la sfml.

III. Résultat

Le principe du jeu est le suivant : nous, joueurs, devons miner des blocs pour créer des galeries et ainsi faire apparaître des petits monstres. Les blocs verts donnent des "mousses", les blocs gris donnent des vers et les blocs blanc donnent des gros lézards. Le but du jeu est de se défendre le maître que l'on cache dans nos galeries face à l'envahisseur.

Nos petits monstres peuvent évoluer (cela se traduit par un changement de couleur) et interagir avec d'autres monstres. Les mousses peuvent se reproduire entre elles. Les vers peuvent manger des mousses pour évoluer en abeille. Les abeilles peuvent manger des mousses pour ensuite faire naître de nouveaux vers. Les lézards peuvent se reproduire pour créer des œufs, qui deviennent des bébés lézards qui eux-même finissent par grandir.

Voici quelques screens.



IV. Conclusion

Ce premier pas dans le domaine du développement m'a beaucoup appris. Tant d'un point de vue compétence que d'un point de vue gestion de projet. Cela m'a aussi confirmé que c'était dans ce domaine que je voulais travailler. Voir un projet se créer petit à petit c'est tout simplement passionnant à mes yeux.