Projet Bataille Navale

Antoine Roulin

# Table des matières

[1 Table des matières 2](#_Toc36728795)

[2 Analyse préliminaire 3](#_Toc36728796)

[2.1 Introduction 3](#_Toc36728797)

[*2.2* Objectifs 3](#_Toc36728798)

[*1.3* Planification initiale 3](#_Toc36728799)

[3 Analyse / Conception 4](#_Toc36728800)

[*3.1* Concept 4](#_Toc36728801)

[*3.2* Stratégie de test 4](#_Toc36728802)

[*3.3* Planification 4](#_Toc36728803)

[*3.4* Dossier de conception 4](#_Toc36728804)

[4 Réalisation 5](#_Toc36728805)

[*4.1* Dossier de réalisation 5](#_Toc36728806)

[*4.2* Description des tests effectués 5](#_Toc36728807)

[*4.3* Erreurs restantes 5](#_Toc36728808)

[*4.4* Liste des documents fournis 6](#_Toc36728809)

[5 Conclusions 6](#_Toc36728810)

[6 Annexes 7](#_Toc36728811)

[*6.1* Sources – Bibliographie 7](#_Toc36728812)

[*6.2* Journal de travail 7](#_Toc36728813)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Le projet effectuer est une bataille navale 1 joueur faite en C, ce projet est réalisé dans le but d’être évaluer pour une note de module. Ce projet m’a permis d’aller plus loin que les notions de base en C effectuer dans le module ICT-403 et d’apprendre comment structurer un projet.

*Ce chapitre décrit brièvement le projet, le cadre dans lequel il est réalisé, les raisons de ce choix et ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible (idées de solutions). Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués pour ce projet.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## Objectifs

L’objectif de ce programme est de pouvoir jouer à la Bataille Navale seul sur des cartes créer, enregistrer un score, afficher tous les scores, afficher l’aide du jeu

*Ce chapitre énumère les objectifs du projet. L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## Planification initiale

Ce chapitre montre la planification du projet. Celui-ci peut être découpé en tâches qui seront planifiées. Il s'agit de la première planification du projet, celle-ci devra être revue après l'analyse. Cette planification sera présentée sous la forme d'un diagramme.

Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.

# Analyse / Conception

## Concept

* Le concept complet avec toutes ses annexes:
* Par exemple :
* Multimédia: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, …
* Bases de données: interfaces graphiques, modèle conceptuel.
* Programmation: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle…
* …

## Stratégie de test

Décrire la stratégie globale de test:

* types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.
* les moyens à mettre en œuvre.
* couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).
* données de test à prévoir (données réelles ?).
* les testeurs extérieurs éventuels.

## Planification

* Révision de la planification initiale du projet :
* planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.
* partage des tâches en cas de travail à plusieurs.
* Il s’agit en principe de la planification **définitive du projet**. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l’historique.

## Dossier de conception

* Fournir tous les document de conception:
* le choix du matériel HW
* le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation
* le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation
* site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, …
* bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.
* programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme…
* Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !

# Réalisation

## Dossier de réalisation

Décrire la réalisation "physique" de votre projet

* les répertoires où le logiciel est installé
* la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)
* les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels
* la description exacte du matériel
* le numéro de version de votre produit !
* programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.

NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…

## Description des tests effectués

Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:

* les conditions exactes de chaque test
* les preuves de test (papier ou fichier)
* tests sans preuve: fournir au moins une description

## Erreurs restantes

S'il reste encore des erreurs:

* Description détaillée
* Conséquences sur l'utilisation du produit
* Actions envisagées ou possibles

## Liste des documents fournis

Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions

* le rapport de projet
* le manuel d'Installation (en annexe)
* le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)
* autres…

# Conclusions

* Développez en tous cas les points suivants:
* Objectifs atteints / non-atteints
* Points positifs / négatifs
* Difficultés particulières
* Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)

# Annexes

## Sources – Bibliographie

Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)

* C’est ici que vous renseignez les sources notées dans votre journal de travail

## Journal de travail

* Insérez votre journal de travail ici