

# Table des matières

---

## 1. Introduction

- Présentation du projet
- Objectifs et contexte

## 2. Fonctionnalités principales

- Gestion des quêtes (tâches)
- Affichage visuel en hexagones (map)
- Système d'authentification et gestion des utilisateurs
- Navigation et ergonomie

## 3. Modélisation des données

- MCD (Modèle Conceptuel de Données)
- MLD (Modèle Logique de Données)
- Description des entités et relations

## 4. Architecture technique

- Frontend (Angular)
- Backend (.NET)
- Base de données (PostgreSQL)
- Communication API

## 5. Qualité logicielle et tests

- Tests unitaires (frontend et backend)
- Tests de charge (fixtures avec Bogus)
- Tests d'intégration (en cours)
- Stratégie de validation

## 6. Déploiement et intégration continue

- Déploiement continu (CD) avec GitHub Actions
- Conteneurisation avec Docker
- Hébergement sur VPS OVH & Nginx Proxy Manager
- Intégration continue (CI) en cours

## 7. Sécurité

- Authentification par JWT
- Validation des données
- Protection contre les attaques par force brute
- Gestion du mot de passe oublié
- Sécurité liée à la conteneurisation

## 8. Technologies utilisées

- Présentation des choix techniques
- Avantages et justification

## 9. Conclusion et perspectives

- Bilan du projet
- Évolutions possibles