

Table des matières

1. Introduction

- Présentation du projet
- Objectifs et contexte

2. Fonctionnalités principales

- Gestion des quêtes (tâches)
- Affichage visuel en hexagones (map)
- Système d'authentification et gestion des utilisateurs
- Navigation et ergonomie

3. Modélisation des données

- MCD (Modèle Conceptuel de Données)
- MLD (Modèle Logique de Données)
- Description des entités et relations

4. Architecture technique

- Frontend (Angular)
- Backend (.NET)
- Base de données (PostgreSQL)
- Communication API

5. Qualité logicielle et tests

- Tests unitaires (frontend et backend)
- Tests de charge (fixtures avec Bogus)
- Tests d'intégration (en cours)
- Stratégie de validation

6. Déploiement et intégration continue

- Déploiement continu (CD) avec GitHub Actions
- Conteneurisation avec Docker
- Hébergement sur VPS OVH & Nginx Proxy Manager
- Intégration continue (CI) en cours

7. Sécurité

- Authentification par JWT
- Validation des données
- Protection contre les attaques par force brute
- Gestion du mot de passe oublié
- Sécurité liée à la conteneurisation

8. Technologies utilisées

- Présentation des choix techniques
- Avantages et justification

9. **Conclusion et perspectives**

- Bilan du projet
- Évolutions possibles