

# Examen d'optimisation convexe

*Durée de l'épreuve 3h.*

*Les documents du cours ainsi que les calculatrices ne sont pas autorisées.*

*Le barème est indicatif et peut évoluer de manière marginale. Il contient un maximum de 36 points bonus compris, les notes seront rapportées à une note inférieure, probablement 20.*

## 1 Géométrie élémentaire dans $\mathbb{R}^2$

Dans cette section je cherche à vous faire représenter des lieux de  $\mathbb{R}^2$  que vous rencontrerez régulièrement. Elle permettra d'évaluer également les différents éléments de terminologie introduit en cours.

On désigne par  $A$  la partie de  $\mathbb{R}^2$  donnée par

$$A = \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \begin{array}{l} x + 2y \leq 3 \\ x - y \geq 2 \end{array} \right\}.$$

### Question 1-1.

4 P.

1. Représenter  $A$  graphiquement en indiquant les éléments qui permettent de décomposer votre représentation.
2. Quel est le lieu qu'on obtient si on inverse les inégalités.
3. Donner l'équation d'un demi-espace dont l'intersection avec  $A$  est un lieu non-vide borné de  $\mathbb{R}^2$ .

On note désormais  $B$  l'intersection de l'épigraphe de la fonction  $x \mapsto -\sqrt{x}$  sur  $\mathbb{R}_+$  et de la partie

$$\{(x, y) \mid y \leq \sqrt{x}\}.$$

### Question 1-2.

4 P.

1. Représenter  $B$  graphiquement.
2. Rappeler la définition de convexité d'une partie.
3. Donner deux arguments qui permettent de justifier le fait que  $B$  est convexe.

On considère les fonctions suivantes notées  $f$ ,  $g$  et  $h$  respectivement données par les expressions

$$f(x, y) = x + 4y, \quad g(x, y) = xy, \quad h(x, y) = \frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4}.$$

**Question 1-3.**

3 (+2) P.

1. Représenter les courbes de niveaux  $\mathcal{C}_1 f$ ,  $\mathcal{C}_2(g)$  et  $\mathcal{C}_4(h)$ .
2. Donner un hyperplan d'appui à  $\mathcal{C}_{\leq 4}(h)$ .
3. Justifier le fait que  $\mathcal{C}_{\leq 2}(g)$  n'a pas d'hyperplan d'appui.

On s'intéresse pour terminer cette section à la convexité de la fonction  $x \mapsto x^2$  sur  $\mathbb{R}^1$ .

**Question 1-4.** À l'aide de la définition de convexité d'une fonction, montrer que  $x \mapsto x^2$  est une fonction convexe sur  $\mathbb{R}$ .

3 P.

## 2 Calcul différentiel élémentaire

À moins qu'on y fasse explicitement référence, il n'est pas nécessaire de justifier la différentiabilité des fonctions que vous manipulez.

**Question 2-5.** Calculer la différentielle de l'application sur  $\mathbb{R}$ ,  $f(x) = \frac{\sin(x)}{x^2+1}$  en tout point  $x$ . Quelle est la différence avec la dérivée de  $f$ .

1 P.

On se donne une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

**Question 2-6.** Calculer la différentielle des fonctions suivantes :

5 P.

1.  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  donnée par l'expression  $X \mapsto X^T A X$ .
2.  $h : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  donnée par l'expression  $B \mapsto \text{tr}(AB)B$ .
3.  $g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  donnée par l'expression  $X \mapsto 1/(X^T X + 1)$ .
4.  $k : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  donnée par l'expression  $X \mapsto \sin(X^T A X)$ .

**Question 2-7.** Expliciter le gradient, en tout point, des expressions différentiables suivantes :

3 P.

1.  $f(x, y, z) = \frac{x + y + z}{x + y^2 + 1}$  ;
2.  $g(x, y) = \frac{\cos(xy)}{\sqrt{x^2 + y^2}}$  ;
3.  $h(x, y, z) = \exp(xy - z)$ .

## 3 Problèmes d'optimisation simples

### 3.1 De l'existence de points optimaux

On considère les contraintes linéaires sur  $\mathbb{R}^2$

$$\begin{cases} x + 2y \leq 3 \\ x - y \geq 2 \end{cases}$$

décrivant la partie A section 1.

---

1. Cet exercice est légèrement technique et vous pourrez le garder pour la suite.

**Question 3-8.** Donner pour chacune des propriétés suivantes un programme linéaire ayant  $A$  pour lieu admissible <sup>a</sup> et satisfaisant cette propriété

1.5 P.

1. le programme linéaire n'a qu'un seul point optimal ;
2. le programme linéaire en a une infinité ;
3. le programme linéaire n'est pas borné.

<sup>a</sup>. Lieu décrit par les contraintes du programme linéaire.

### 3.2 Un programme linéaire en petite dimension

On considère le programme linéaire ( $PL$ ) suivant :

$$\begin{array}{ll} \text{minimiser} & x + 2y \\ \text{sujet à} & \\ & x + y \leq 1 \\ & -x + 2y \leq 2 \\ & x - 3y \leq 3 \end{array}$$

On va chercher dans la suite à étudier ( $PL$ ).

**Question 3-9.**

4 P.

1. Représenter le lieu admissible de ( $PL$ ) dans  $\mathbb{R}^2$ .
2.
  - a. Tracer la courbe de niveau 0 de la fonction objectif de ( $PL$ ). Elle sera notée  $\mathcal{C}_0$ .
  - b. Indiquer les demi-espaces positif et négatif définis par  $\mathcal{C}_0$ .
  - c. Indiquer dans quelle direction on doit traduire  $\mathcal{C}_0$  afin de minimiser la fonction objective.
3. Tracer la courbe de niveau qui réalise le minimum de ( $PL$ ) et calculer l'unique point optimal de ( $PL$ ). Quelle est la valeur optimale de ( $PL$ ) ?

### 3.3 Baby example

L'approche géométrique dans le cas des programmes linéaires de petites dimensions s'étend à certains problèmes d'optimisations simples. On considère le problème d'optimisation ( $P$ ) suivant

$$\begin{array}{ll} \text{minimiser} & x + y \\ \text{sujet à} & \\ & x + 2y \leq 3 \\ & x \in B \end{array}$$

où  $B$  est la partie de  $\mathbb{R}^2$  qu'on a décrit section 1.

**Question 3-10.**

1.5 (+3) P.

1. Dessiner le lieu admissible du problème de ( $P$ ).
2. Représenter la courbe de niveau de la fonction objective qui réalise le minimum de ( $P$ ) <sup>a</sup>.
3. Calculer le point optimal ainsi que la valeur optimale de ( $P$ ).

<sup>a</sup>. croquis de son positionnement.