ANTOINE SIRY

FUTUR ALTERNANT BAC+3 CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

A PROPOS DE MOI

≥ antoine.siry@gmail.com

+33 7 83 91 82 09

Portfolio

Github

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Front-end: CSS, HTML, JavaScript Back-end: JavaScript, C++, C Logiciels: VsCode, Github

FORMATIONS

Bachelor GameProgrammer Futurae - Boulogne-Billancourt 2021-2024

BTS SIO

Lycée André Malraux - Allonnes 2019-2021

Bac + 3

EKOD - Le Mans 2025 - 2026

Formation complémentaire Formation BeginReact 2025

ŭ

LOISIRS

Badminton en club / compétitions Jeux vidéos multijoueur Lecture romans fantasy

LANGUES

Anglais : Expert - 3 ans expatriation Taïwan Après avoir validé un BTS SIO ainsi qu'un Bachelor Gameplay Programming, je cherche maintenant à étendre mes connaissances dans le développement web. Ayant déjà de l'expérience dans le domaine de la programmation et une soif d'apprendre, je me sens prêt à répondre aux différentes tâches qui me seront confiées.

EXPÉRIENCE

GAME DEVELOPPEUR

2023-2024

Projet de fin d'année Bachelor (Jeu RPG)

Programmation orientée objet - Développement gameplay et mécaniques de jeu

- Responsable de toute la logique de gestion des inventaires, consommables, items. Mise en place de cette logique en C++ pour une utilisation en jeu.
- Création d'un système d'occlusion permettant au joueur de voir à travers les éléments de décors si nécessaire.
- Mise en relation des systèmes listés au préalable ainsi que du système de dialogues créé par l'équipe.
- Constante recherche d'optimisation des performances ainsi que de la fluidité du gameplay.

GAME DEVELOPPEUR

2022-2023

Invest Digitally (INDIGI)

Travail en équipe agile et intégration dans un projet global plurilingue

- Concevoir, itérer et ajuster les mécaniques d'un jeu de plateforme.
- Participation active au sein d'une équipe agile et pluridisciplinaire pour assurer la qualité et la cohérence du projet principal. Responsable de l'intégration fluide du jeu de plateforme dans l'environnement global.
- Réactivité face aux retours utilisateurs et aux indicateurs de performance, avec une approche itérative pour optimiser en continu le gameplay et les performances.

DEVELOPPEUR JAVA

2021

Stagiaire asso LMB (Le Mans Badminton)
Sécurité des applications - manipulation et

interrogation de bases de données
Chargé de l'aspect sécurité d'un programme permettant aux adhérents du club

de l'année en cours, d'ouvrir un portail de parking à distance.

- Appréhender et comprendre un programme déjà existant
- Traiter depuis une base de données les informations nécessaires à la vérification de la bonne adhésion de la personne qui demande l'ouverture du portail.