#### Réseaux neuronaux

### IFT-780

#### Présentation

Par

Pierre-Mare Jodoin Antoine Théberge

#### Présentation

- Chargé de cours : Antoine Théberge
- Courriel: antoine.theberge@usherbrooke.ca
- Page web: https://www.antoinetheberge.ca
- **Page web cours**: https://www.antoinetheberge.ca/teaching/2021-spring-ift780
- Local: D6-0052, pavillon des sciences
- Période de disponibilités : à déterminer

#### Horaire

# Sujet à modification!

- Cours magistraux
  - voir ici: <a href="http://horaire.dinf.usherbrooke.ca/">http://horaire.dinf.usherbrooke.ca/</a>

• Travaux dirigés (parfois, peut-être, à voir en classe)

## Évaluation

- Les travaux pratiques se font en **python**.
- Correcteur et soutient technique
  - Thierry Judge

- Pas d'examen intra
- L'examen final se fait **seul**.
- L'examen final portera sur toute la matière vue en classe
- Vous avez droit à des feuilles <u>manuscrites</u> pour toute documentation.
- Votre présence aux séances magistrales est fortement recommandée mais non obligatoire.

- Les travaux pratiques se font PAR ÉQUIPE DE <u>DEUX ou TROIS</u>.
  - Sinon **PÉNALITÉS**
  - Pas d'équipe solo!
- La remise du code et des exercices théoriques (lorsqu'il y en a) se fait par le système **turninWeb**

#### (http://opus.dinf.usherbrooke.ca/)

- 10 points de pénalité par jour de retard
- 0 après 3 jours de retard
- Une erreur de remise peut entraîner une note de zéro.

• Avec le travail à distance, il est <u>obligatoire</u> d'utiliser un gestionnaire de code source « git ». Afin de simplifier les choses, veuillez utiliser le gitlab de l'UdeS:

#### depot.dinf.usherbrooke.ca

- Pas de code envoyé par courriel!
- Une mauvaise utilisation de git pourra entraîner une **perte de points** au tp3 et pour le projet.
- Vous ne connaissez pas git?
   www.tutorialspoint.com/git/index.htm

#### Recommandations

- N'attendez pas à la dernière minute pour faire les TP
- Faites 100% des TP et non 50%-50%.
- Jamais une bonne idée de plagier
- Feedbacks en temps réel.
- Pénalité de 10% par jour de retard, à vous de ne **pas faire** d'erreur avec le système de remise « turninWeb »

# NE PLAGIEZ PAS!

c'est facile de savoir si vous plagiez

## Évaluation

- Examen final: 30% | Seule les notes manuscrites seront admises
- Travaux pratiques: 40-70%
  - -TP1:20%
  - -TP2:20%
  - TP3: 0-30%
- Projet de session : 0-30%
- Vous avez le choix entre le TP3 et le projet

Projet de session, voir plan de cours pour plus de détails

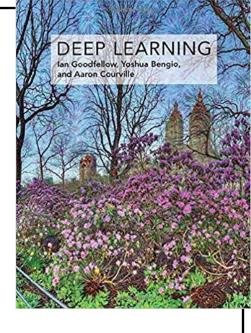
https://www.antoinetheberge.ca/teaching/2021-spring-ift780

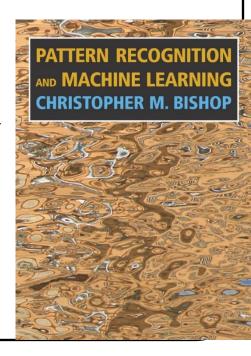
# À partir de maintenant

- Formez vos équipes
- Révision (ou apprentissage) de python (voir tutoriel sur le site du cours)
- Révision des bases en math (voir vidéos en ligne)
- Révision des bases des techniques d'apprentissage (voir vidéos du cours ift603 ou prendre le cours ift603)

#### Déroulement

- Site web du cours
  - https://www.antoinetheberge.ca/teaching/2021-spring-ift780
- Livres (non obligatoires)
  - Deep Learning
     Ian Goodfellow, Yoshua Bengio, Aaron Courville, MIT Press 2016
  - Pattern Recognition and Machine Learning
     Christopher Bishop, Springer, 2007
  - Où trouver les livres?
    - Amazon
      <a href="https://www.amazon.com/Pattern-Recognition-Learning-Information-Statistics/dp/0387310738">www.amazon.com/Pattern-Recognition-Learning-Information-Statistics/dp/0387310738</a>
      - https://www.amazon.ca/-/fr/Ian-Goodfellow/dp/0262035618/
    - Bibliothèque de science et de génie
    - Versions gratuites en ligne!!<a href="https://www.antoinetheberge.ca/teaching/2021-spring-ift780">https://www.antoinetheberge.ca/teaching/2021-spring-ift780</a>





## D'ici la semaine prochaine

#### Révision

- Programmation Python 3.x (*Spyder*, *Pycharm*, *Vim*)
  - Tutoriel Stanford : cs231n.github.io/python-numpy-tutorial/
  - Tutoriel approfondi : <a href="https://docs.python.org/3/tutorial/">https://docs.python.org/3/tutorial/</a>
  - Etc.
- Se familiariser avec Linux
- Se familiariser avec git si vous ne connaissez pas... ça urge!
- Se mettre à niveau avec les concepts de base en techniques d'apprentissage et en probabilités