

# RÈGLEMENT LEAGUE OF LEGENDS

Version 1.4-08/12/2022

# Table des matières :

CHAPITRE I : INFORMATIONS GÉNÉRALES	2
CHAPITRE II : CARACTERISTIQUES DE LA COMPETITION  Article II-1. Lieu de la compétition	2 2
CHAPITRE III : DÉROULEMENT DE LA COMPETITION	3
CHAPITRE IV : PARAMÈTRES DU JEU	4
Article IV-1. Code de conduite	

## CHAPITRE I : INFORMATIONS GÉNÉRALES

## Article I-1. Règlement général

Le règlement général de cette compétition a été décidé et rédigé par les membres administrateurs de cette compétition : Antoine Bacquet, Cumzain Houssam et Langrez Marine.

# Article I-2. Application du règlement

Chaque participant de cette compétition se doit de lire entièrement le règlement et de l'accepter sans réticence outre interprétation, pour pouvoir le respecter. Les joueurs acceptent donc l'application de ce règlement par les organisateurs.

L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points noncouverts par le règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

## CHAPITRE II: CARACTERISTIQUES DE LA COMPETITION

## Article II-1. Lieu de la compétition

Cette compétition League of Legends, se déroule tous les ans, et dans un pays différents chaque année. Elle traverse les continents pour pouvoir faire affronter des équipes du monde entier. Cette année, pour 2022, les organisateurs ont décidé de dérouler cette compétition en Corée du Sud.

### Article II-2. Equipe de la compétition

La compétition se déroulant en Corée du Sud, elle n'acceptera que des participants possédant la nationalité coréenne. C'est une compétition nationale qui proposera à une des régions coréennes de remporter cette victoire.

La compétition n'accepte donc :

- Que des participants à la nationalité coréenne.
- Que des équipes composées de **5 joueurs**.
- Qu'un total de **15 équipes** maximum.

# Article II-3. Durée de la compétition

Cette compétition League of Legends débute le 1 novembre 2022, et prendra fin au plus tard le 20 décembre 2022. Durant ces 45 jours, toutes les équipes s'affronteront les unes contre les autres.

## CHAPITRE II: CARACTERISTIQUES DE LA COMPETITION

## Article III-1. Principe du jeu

League of Legends est un jeu de stratégie et de combat, gratuit, et en équipe.

Chaque équipe possède une base. Une base est un endroit qui appartient à l'équipe, il s'agit d'une « maison ». Lorsque la base est détruite, l'équipe ne peut plus jouer : elle a perdu. Le **but** de League of Legends est donc simple : **détruire la base adverse.** 

Pour cela, 5 joueurs en affrontent 5 autres sur un terrain. Lors de chaque lancement de match, un joueur choisit un personnage fictif et prend son contrôle. Ce personnage fictif possède des atouts, des qualités mais aussi des faiblesses qui avantageront ou désavantageront le joueur face aux ennemis au cours de la partie.

- Un joueur **peut tuer** un ennemi (*cela avantage son équipe*).
- Un joueur **peut se faire tuer** par un ennemi (*cela désavantage son équipe car il ne peut plus jouer pendant 10 secondes*).

#### Article III-2. Procédure de fin de match

Un match prend fin lorsque l'une des équipes qui s'affrontent parvient à **détruire la base ennemie**. Cela implique que les matchs nuls **n'existent pas**, et qu'un match ne possède pas de durée maximale.

Les organisateurs de cette compétition ont conclu que :

- Une **victoire** = 3 points.
- Une **défaite** = 1 points.

### CHAPITRE IV: PARAMETRES DU JEU

#### Article IV-1. Code de conduite

Les organisateurs de cette compétition invitent aux participants à jouer de manière paisible, à se respecter mutuellement, à faire preuve de fair-play, d'équité, d'honnêteté et à les arbitres et organisateurs de la compétition.

En participant à cette compétition, le Participant s'engage à **respecter les lois et règlements** applicables du pays dans lequel il réside ainsi que les différentes règles de conduite telles qu'énumérées au sein du présent Règlement.

D'après les organisateurs de cette compétition, les participants se doivent de :

- Ne pas aller contre le règlement.
- Ne pas arriver en retard à la convocation d'un match.
- Adopter un comportement antisportif.
- Harceler, suivre, menacer, intimider ou adopter un comportement nuisible vis-àvis des autres participants ou des administrateurs de la compétition.
- Partir du match de manière intentionnelle.
- Ne pas respecter ou endommager le matériel mis à disposition par les organisateurs.

## Article IV-2. Sanctions disciplinaires applicables

En cas de violation du présent Règlement et notamment en cas de violation du code de conduite, les organisateurs se réservent le **droit d'infliger une sanction** à l'encontre du Participant fautif, selon la gravité de l'infraction constatée.

Les organisateurs infligent des **sanctions** différentes en fonction des fautes commises :

- **Retard** = **-1 points** à l'équipe.
- Insultes = -1 points à l'équipe.
- **Absence** = **-2 points** à l'équipe.
- Tricherie = -3 points à l'équipe.
- Dopage = Exclusion du joueur.