Übungsblatt 7

10.06.2016 / B. Leder

Wissenschaftliches Rechnen III / CP III

Aufgabe 7.1: Spin-Modell: lokale Verteilung und Observablen

Erweitern Sie ihr Programm zum Spin-Modell um:

1. Die lokale Verteilung $p(\Phi_x)$ aus der Vorlesung. Da wir nur Verhältnisse $p(\Phi'_x)/p(\Phi_x)$ betrachten werden, spielt die Normierung keine Rolle. Verifizieren Sie Ihre Implementierung, indem Sie überprüfen, dass für zwei Konfigurationen Φ , Φ' , die sich nur durch den Spin am Gitterpunkt x unterscheiden ($\Phi_y = \Phi'_y$, $\forall y \neq x$), gilt

$$P[\Phi']/P[\Phi] = p(\Phi'_x)/p(\Phi_x)$$

$$mit P[\Phi] = \exp\{S[\Phi, h]\}.$$

2. Die Messung von $M[\Phi]$ auf einer Konfiguration.

5 Punkte

Aufgabe 7.2: Monte-Carlo-Simulation: Pi

Es soll π mit Hilfe von Monte-Carlo-Simulation bestimmt werden. Dazu nutzen wir die Beziehung zwischen π und dem Flächeninhalt eines Kreises

$$S_K = \pi r^2$$

Der Flächeninhalt des einschliessenden Quadrat mit Kantenlänge 2r ist $S_Q=4r^2$ und wir erhalten

$$\pi = 4S_K/S_O$$

Das Verhältnis kann bestimmt werden, indem man zufällige Punkte im Quadrat erzeugt (gleichverteilt, d.h. jeder Punkt ist gleich wahrscheinlich) und die Punkte im Kreis zählt. Das Verhältnis S_K/S_Q wird approximiert durch die Anzahl der Paare im Kreis geteilt durch die Gesamtzahl der Punkte.

In C können auf der CPU gleichverteilte Zahlen im Intervall [0,1] erzeugt werden mit

float x = (float)rand() / (float)RAND_MAX;

Auf der GPU kann man die CURAND-Bibliothek benutzen:

```
#include <curand_kernel.h>
   __global__ some_kernel(float *x,curandState *states)
{
    unsigned int tid = threadIdx.x + blockDim.x*blockIdx.x;
    curand_init(tid, 0, 0, &states[tid]);
    x[tid] = curand_uniform_double(&states[tid]);
}
```

In zufallszahlen.cu finden Sie ein Beispiel zur Benutzung der Bibliothek.

- 1. Bestimmen Sie π so genau wie möglich mit Zufallszahlen einfacher Genauigkeit (single precision).
- 2. Stellen Sie den Zusammenhang zwischen der oben beschriebenen Methode und Monte-Carlo-Simulation her. Welches Integral wird numerisch berechnet?

10 Punkte