Mastering Requirements Process

Mall

Kravspecifikation

Innehåll

[1 Projektets syfte 4](#_Toc433130529)

[1.1 Bakgrund till investeringsbeslutet 4](#_Toc433130530)

[1.2 Mål 4](#_Toc433130531)

[2 Intressenter 4](#_Toc433130532)

[3 Begränsningar 4](#_Toc433130533)

[4 Ordlista 5](#_Toc433130534)

[5 Relevanta fakta och antaganden 5](#_Toc433130535)

[6 Omfattning av arbetet 6](#_Toc433130536)

[6.1 Context diagram 6](#_Toc433130537)

[6.2 Lista av affärshändelser 6](#_Toc433130538)

[6.3 Specificering av Business Use Cases (Verksamhetsprocesser) 7](#_Toc433130539)

[6.1.3 Översikt 7](#_Toc433130540)

[6.2.3 Detaljbeskrivning 7](#_Toc433130541)

[7 Begreppsmodell 7](#_Toc433130542)

[8 Specificering av Product Use Cases 7](#_Toc433130543)

[8.1 Översikt 7](#_Toc433130544)

[8.1.1 The Product scope diagram 8](#_Toc433130545)

[8.2 Detaljbeskrivning 8](#_Toc433130546)

[9 Funktionella krav 8](#_Toc433130547)

[9.1 Exempel Snow Card: 8](#_Toc433130548)

[10 Icke funktionella krav/Kvalitetsattribut/Kompletterande krav 9](#_Toc433130549)

[10.1 Look and Feel 9](#_Toc433130550)

[10.1.1 Appearance 9](#_Toc433130551)

[10.2.1 Style 9](#_Toc433130552)

[10.2 Usability and Humanity 9](#_Toc433130553)

[10.1.2 Easy of use 9](#_Toc433130554)

[10.2.2 Personalization 9](#_Toc433130555)

[10.3.2 Internationalization 9](#_Toc433130556)

[10.4.2 Learning 9](#_Toc433130557)

[10.5.2 Understandability and Politeness 9](#_Toc433130558)

[10.6.2 Accessibility 9](#_Toc433130559)

[10.3 Performance 9](#_Toc433130560)

[10.1.3 Speed and Latency 9](#_Toc433130561)

[10.2.3 Safety-Critical 9](#_Toc433130562)

[10.3.3 Precision or Accuracy 9](#_Toc433130563)

[10.4.3 Reliabilty and Availability 9](#_Toc433130564)

[10.5.3 Robustness or Fault Tolerance 9](#_Toc433130565)

[10.6.3 Capacity 9](#_Toc433130566)

[10.7.3 Scalability or Extensibility 9](#_Toc433130567)

[10.8.3 Longevity 10](#_Toc433130568)

[10.4 Operational and Environmental 10](#_Toc433130569)

[10.1.4 Expected Physical environment 10](#_Toc433130570)

[10.2.4 Interfacing with Adjacent Systems 10](#_Toc433130571)

[10.3.4 Release 10](#_Toc433130572)

[10.5 Maintainabilty and Support 10](#_Toc433130573)

[10.1.5 Maintenance 10](#_Toc433130574)

[10.2.5 Supportability 10](#_Toc433130575)

[10.3.5 Adaptability 10](#_Toc433130576)

[10.6 Security 10](#_Toc433130577)

[10.1.6 Access 10](#_Toc433130578)

[10.2.6 Integrity 10](#_Toc433130579)

[10.3.6 Privacy 10](#_Toc433130580)

[10.4.6 Audit 10](#_Toc433130581)

[10.5.6 Immunity 10](#_Toc433130582)

[10.7 Cultural 10](#_Toc433130583)

[10.8 Legal 10](#_Toc433130584)

[10.1.8 Compliance 10](#_Toc433130585)

[10.2.8 Standards 10](#_Toc433130586)

[11 Öppna frågor 11](#_Toc433130587)

[12 Väntrum 11](#_Toc433130588)

[13 Lösningsidéer 11](#_Toc433130589)

# Projektets syfte

## Bakgrund till investeringsbeslutet

## Mål

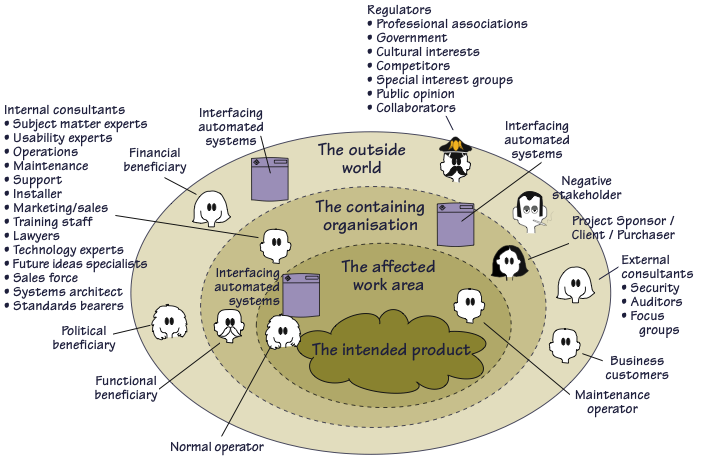
Syfte: En mening som förklarar företagets anledning till att investera i projektet.

Fördel: En mening som förklarar fördelen som företaget kommer att få vid ett lyckat införande.

Mätning: En mening eller diagram som visar hur fördelen kan mätas/följas upp.

# Intressenter

Beskriv berörda intressenter. Visuellt som nedan eller textuellt i form av ex en tabell.



# Begränsningar

Beskriv de begränsningar lösningen måste underordna sig.

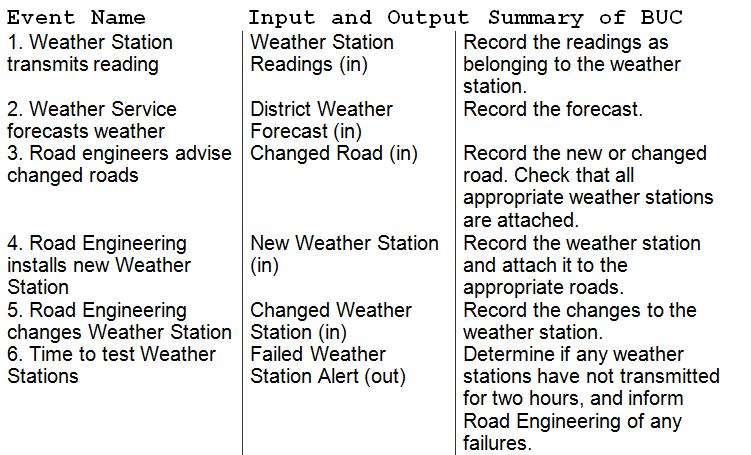
# Ordlista

|  |  |
| --- | --- |
| Namn | Beskrivning |
|  |  |
|  |  |

# Relevanta fakta och antaganden

Ex. 10 000 cyklister dör årligen av skallskador.

# Omfattning av arbetet





## Context diagram

The Work

## Lista av affärshändelser

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Namn | In och ut | Kort beskrivning |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Specificering av Business Use Cases (Verksamhetsprocesser)

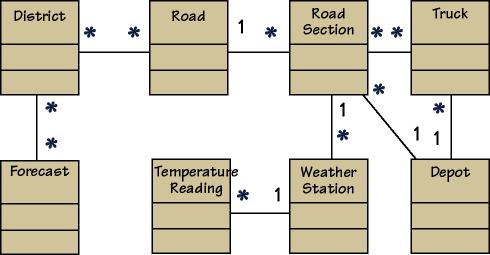
### Översikt

Se bilaga xx

### Detaljbeskrivning

Se bilaga yy

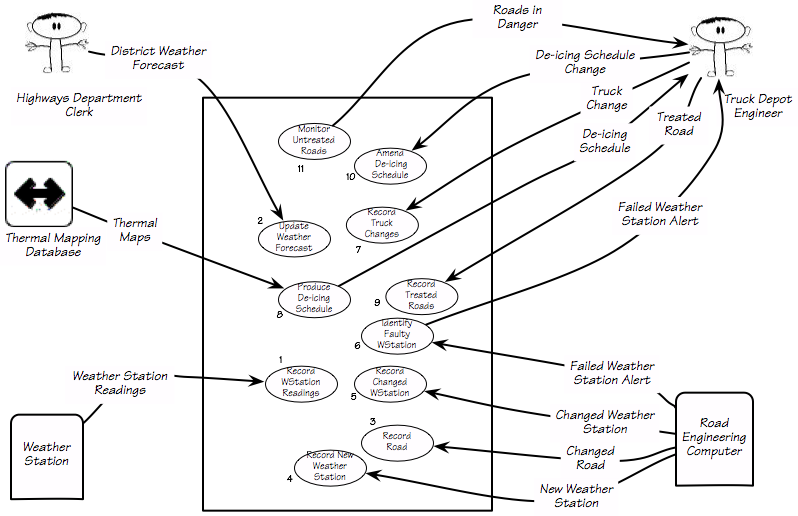
# Begreppsmodell



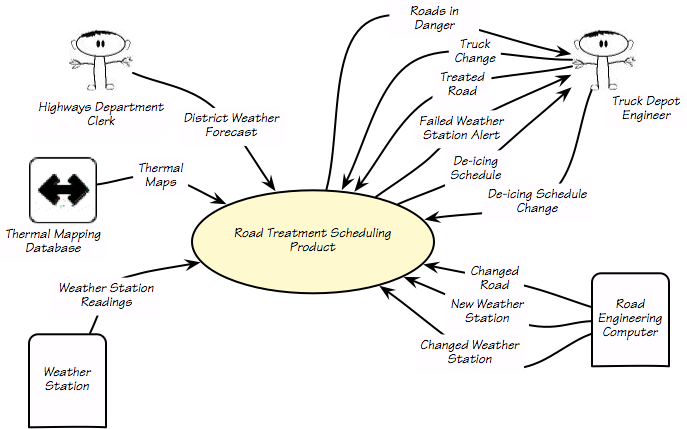
# Specificering av Product Use Cases

## Översikt

Exempel



### The Product scope diagram



Se bilaga xx

## Detaljbeskrivning

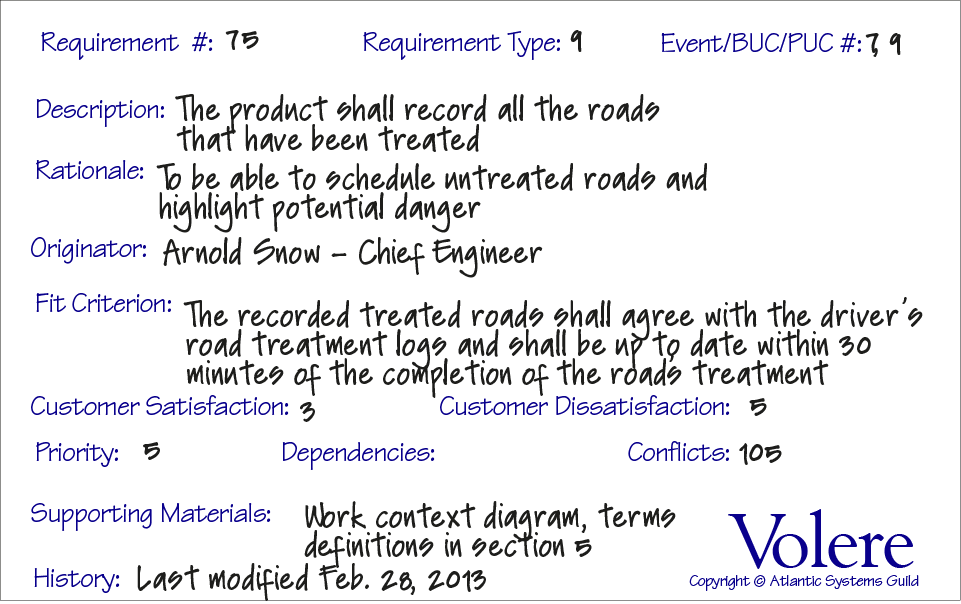
För varje Use Case kan det finnas:

* Ett scenario i textformat
* En Storyboard
* En prototyp
* En use case specifikation
* Ett sekvensdiagram, aktivitetsdiagram, dataflödesdiagram eller något annat bekant diagram

Se bilaga yy

# Funktionella krav

## Exempel Snow Card:



# Icke funktionella krav/Kvalitetsattribut/Kompletterande krav

## Look and Feel

### Appearance

### Style

## Usability and Humanity

### Easy of use

### Personalization

### Internationalization

### Learning

### Understandability and Politeness

### Accessibility

## Performance

### Speed and Latency

### Safety-Critical

### Precision or Accuracy

### Reliabilty and Availability

### Robustness or Fault Tolerance

### Capacity

### Scalability or Extensibility

### Longevity

## Operational and Environmental

### Expected Physical environment

### Interfacing with Adjacent Systems

### Release

## Maintainabilty and Support

### Maintenance

### Supportability

### Adaptability

## Security

### Access

### Integrity

### Privacy

### Audit

### Immunity

## Cultural

## Legal

### Compliance

### Standards

# Öppna frågor

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Beskrivning | Ansvarig | Besvaras |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Väntrum

# Lösningsidéer