Programmation Vectorielle pour Calcul Matriciel

```
Accueil / Mes cours / PVCM / Sections / Exam 1/2 / PVCM_Test 3
       Commencé le Monday 12 May 2025, 09:00
                État Terminée
          Terminé le Monday 12 May 2025, 10:28
          Temps mis 1 heure 27 min
 Question 1
                     Trouver la plus grande valeur impaire d'une matrice. / Find the largest odd value of a matrix
 Correct
                     Nombre de lignes maximum = 2
 Noté sur 2,00
                     Réponse : (régime de pénalités : 0 %)
 Marquer la
 question
                       Réinitialiser la réponse
                     L'éditeur Ace n'est pas prêt. Recharger peut-être la page ?
                     Falling back to raw text area.
                      def grand impaire (A):
                           return np.max(A[A%2==1])
 Question 2
                     On désire créer la matrice n x m qui a / We want to create a n by m matrix with
 Correct
                      • [0,1,2,...n-1] en 1ere colonne, / in first column
 Noté sur 2,00

    [1,2,3... n] en 2e colonne, / in 2nd column

 Marquer la
                      • [2,3,4... n+1] en 3e colonne, / in 3rd column
 question
                      etc
                     'for' autorisé.
                     Nombre max de lignes = 2
                     Réponse : (régime de pénalités : 0 %)
                       Réinitialiser la réponse
                     L'éditeur Ace n'est pas prêt. Recharger peut-être la page ?
                     Falling back to raw text area.
                      def matspe(n,m):
                           return np.array([range(i, m+i) for i in range(n)])
```

```
Noté sur 2,00
                     A[i,j] \leftarrow A[i+1,k] et A[i,j] \leftarrow A[i,j+1] pour tout / for all i,j,k
Marquer la
                     Nombre de lignes maximum = 2
question
                     Réponse: (régime de pénalités : 0 %)
                       Réinitialiser la réponse
                     L'éditeur Ace n'est pas prêt. Recharger peut-être la page ?
                     Falling back to raw text area.
                      def range mat(A):
                           return np.sort(A.flatten()).reshape(A.shape)
Question 4
                     Ecrire une fonction qui échange les colonnes i et j de la matrice A / Swap columns i and j of matrix
```

values of a matrix without changing its shape

Nombre de lignes maximum = 3

Réinitialiser la réponse

Falling back to raw text area.

return A

def xchange col(A, i, j):

après un temps t exprimé en jours

pos = (mat_lune(t) @ np.array([150934, 0, 1]))[:2]

Soleil-Terre, elle le sera encore 29 jours plus tard.

A[:, [i,j]] = A[:, [j, i]]

Réponse : (régime de pénalités : 0 %)

L'éditeur Ace n'est pas prêt. Recharger peut-être la page ?

Ranger par ordre croissant les valeurs d'une matrice sans changer la structure de la matrice / Sort

Question 3

Correct

Correct

question

Question 6

Incorrect

question

Noté sur 3,00

Marquer la

```
Question 5
                    Remplacer toutes les valeurs négatives par leur opposé si cet opposé n'existe pas déjà dans la
Correct
                    matrice. / Replace all negative values of a matrix by their opposite if it does not already exists in the
                    matrix.
Noté sur 3,00
Marquer la
                    Nombre de lignes maximum = 5
question
                    Réponse: (régime de pénalités: 0 %)
                      Réinitialiser la réponse
                    L'éditeur Ace n'est pas prêt. Recharger peut-être la page ?
                    Falling back to raw text area.
                     def presqu abs(A):
                          mask = np.isin(A, -A[A>0])
                          A = np.abs(A)
                          A[mask] *= -1
```

```
return A
                     On désire calculer la position de la Lune après un certain temps.
                     On fait la simluation en 2D. Toutes les orbites sont des cercles dont le centre est l'objet précédant
Noté sur 8,00
                     dans la liste. Tous les objets tournent dans le sens trigonométrique par rapport à leur centre.
Marquer la
                      • Le Soleil est en (0,0) et reste toujours à cette position.
                      • La Terre commence en (150550, 0) et fait un tour en 365 jours (exactement pour l'exercice). La
                        distance avec le Soleil est de 150550.
                      • La Lune commence en (150934, 0) et fait un tour en 29 jours. La distance avec la Terre est de
                        384.
```

Ecrire la fonction mat_lune(t) qui retourne la matrice A qui permet d'obtenir la position de la Lune

Attention, la Lune fait partie du système de la Terre, cela veut dire que si elle est dans l'alignement

We want to calculate the position of the Moon after a certain amount of time. The simulation is done in 2D. All orbits are circles whose center is the previous object in the list. All objects rotate counterclockwise around their center. • The Sun is at (0, 0) and always remains at this position. The Earth starts at (150550, 0) and completes one revolution in 365 days (exactly, for this exercise). The distance to the Sun is 150550. • The Moon starts at (150934, 0) and completes one revolution in 29 days. The distance to the Earth is 384. Write the function mat_lune(t) that returns the matrix A which gives the position of the Moon after a time t expressed in days: pos = (mat_lune(t) @ np.array([150934, 0, 1]))[:2] Note: The Moon is part of the Earth system, which means that if it is aligned with the Sun and the Earth, it will still be aligned 29 days later. Réponse: (régime de pénalités: 0 %) Réinitialiser la réponse L'éditeur Ace n'est pas prêt. Recharger peut-être la page ? Falling back to raw text area. def mat lune(t):