

PLAN DE SOUTENANCE

1 Présentation du projet	1 min
2 Planning – Diagramme de Gantt	1 min
3 Tâches	
3.1 Déplacement du Player Controller	1 min
3.1.1 Saut.....	
3.1.2 Sprint	
3.1.3 S'accroupir.....	
3.1.4 Glissade.....	
3.1.5 Wall run.....	
3.1.6 Du déplacement à l'animation	
3.2 Ennemis	2 min
3.2.1 Fonctionnement de NavMesh	
3.2.2 Ennemi corps-à-corps	
3.2.3 Ennemi à distance	
3.3 Multijoueur.....	2 min
3.4 Objets de terrain.....	1 min
3.4.1 Plateformes	
3.4.2 Portes	
3.4.3 Objets divers	
3.4.4 Monde SandBox	
3.5 Système d'HP / mort et de combat sur des Game Object	1 min
4 Poc – Proof of Concept	2 min
5 Conclusion	1 min
